+ PROMOÇÃO + PLAYSTATION 2 !!!

SUPER GAMEPOWER

www.sgponline.com.br

PROMOÇÃO RESIDENT EVIL!

A SGP E A SBGAMES LEVAM VOCÊ AO CINEMA. E TAMBÉM DÃO CAMISETAS DO FILME!

Detonandos!!!

Resident Evil: Outbreak File 2

Mega Man X: Command Mission

EDITORA OPTION
Nº 116
R$ 6,90
POOL editora
ISSN 0104-611X

Super Seleção de Jogos!!!

BurnOut 3: Takedown

Street Racing Syndicate

Yu Yu Hakusho Dark Tournament

Test Drive: Eve of Destruction

Star Wars: Battlefront

OutRun 2

Sly 2 Band of Thieves

Pokémon Fire Red / Green Leaf

e muito mais...

Tokyo Game Show 2004

Doze páginas com o melhor da feira!

VIDEOGAME É NA

Tudo para o seu game

SS GAMES

A mais nova e completa loja de games do centro de São Paulo

Essas e outras mercadorias você encontra aqui. Novos e usados com garantia e Nota Fiscal é na

SS GAMES

Promoções

- Game Cube c/ jogo Yu-Gi-Oh **R$ 539,00**
- Hulk para Game Cube **R$ 110,00**
- Tartarugas Ninja para Game Cube **R$ 109,00**
- Rayman 3 para Game Cube **R$ 129,00**
- Megamen Net Work Transmission para Game Cube **R$ 129,00**
- Yu-Gi-Oh para Game Cube **R$ 39,00**
- Fantasy Star Online III para Game Cube **R$ 160,00**
- Zelda Four Swords para Game Cube **R$ 180,00**
- ATV off Road Fury para PS2 **R$ 39,00**
- Pittfall para Game Cube **R$ 139,00**
- N-Cage com 1 jogo **R$ 699,00**
- Modem para PS2 **R$ 99,00**

Temos vários lançamentos para todos os consoles.

Confira as nossas promoções aqui na SS Games

Loja: Viaduto Santa Efigênia, 70
Tels.: 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803
a 50m do metro São Bento
www.ssgames.com.br
ssgames@ssgames.com.br

PROMOÇÃO APOCALÍPTICA

Como diz o ditado, desgraça pouca é bobagem! Alice mal saiu da enrascada do filme anterior e já está em apuros novamente. O general Cain ordenou que "A Colméia" seja reaberta, e acabou espalhando o T-Virus por Racoon City inteira. Agora Alice, Jill Valentine, Carlos Oliveira e o capitão Nicholai têm de lutar para sobreviver aos qur foram transformados em zumbis. E ainda há mais uma ameaça: Matt Addison sofreu uma mutação e se transformou numa criatura terrível conhecida como Nemesis, que não se cansará até deixar um rastro de destruição e mortes. E então? Se você estivesse preso em Racoon City, como você faria para escapar ileso dessas ameaças? As dez melhores respostas ganharão uma camiseta exclusiva do filme Resident Evil 2: Apocalipse. Escreva para SuperGamePower endereçado à Promoção Apocalíptica. Rua Isabel de Góis, 08 - Bloco 3 - Cj. 93 - Jardim Botucatu - CEP 04173-150 - São Paulo - SP. Só valem as cartas postadas até 1º de dezembro e os prêmios serão entregues até 15 de dezembro de 2004. As 20 primeiras pessoas que enviarem um e-mail para sgp@sosgames.com.br dizendo que a SGP e a SOSGAMES levam você ao cinema, levam 1 par de convites para o filme e ingressos para o LaserShot. (10 primeiras levam 1 par de convites para o cinema e as outras 10 convites para o LaserShot).

Apoio:

Sumário

GAME CUBE

The adventure of Jimmy Neutron boy genius: Attack of the Twonkies 30
Terminator 3 The Redemption 30
Street Racing Syndicate 31

ARCADE

Tekken 5 26

GAME BOY ADVANCE

Pokémon Fire Red / Green Leaf 38
Power Rangers: Dino Thunder 38
Mario Pinball Land 39

PC

Splinter Cell: Chaos Theory 24
Battlestations: Midway 25
Street Racing Syndicate 31
Star Wars: Battlefront 32
Conflict Vietnam 32
Forgotten Realms: Demon Stone 33
Vietcong Purple Haze 33

DETONADOS

Resident Evil: OutBreak File 2 48
Megaman X Command Mission 60

FLASHBACK

Megaman 70

XBOX

Splinter Cell: Chaos Theory 24
Rogue Trooper 24
Roll Call 25
Constantine 25
Battlestations: Midway 25
Burnout 3: Takadown 28
The adventure of Jimmy Neutron boy genius: Attack of the Twonkies 30
Terminator 3 The Redemption 30
Street Racing Syndicate 31
Star Wars: Battlefront 32
Conflict Vietnam 32
Forgotten Realms: Demon Stone 33
Vietcong Purple Haze 33
Kingdom Under Fire: The Crusaders 34
Out Run 2 34
Test Drive: Eve of DesTruction 35

PLAYSTATION 2

Rogue Trooper 24
Justirisers 24
Roll Call 25
Constantine 25
Scarface 25
Battlestations: Midway 25
Zoids Struggle 26
Tekken 5 26
Gundam Seed: Never Ending Tomorrow .26
Burnout 3: Takadown 28
The adventure of Jimmy Neutron boy genius: Attack of the Twonkies 30
Terminator 3 The Redemption 30
Street Racing Syndicate 31
Star Wars: Battlefront 32
Conflict Vietnam 32
Forgotten Realms: Demon Stone 33
Vietcong Purple Haze 33
Test Drive: Eve of DesTruction 35
Sly 2 Band of Thieves 36
Jackie Chan: Legend of the Dark Hands ..37
Yu YU Hakusho Dark Tournament 37

CIRCUITO ABERTO

Tokyo Game Show 2004 12
Confira os principais títulos que estarão nas prateleiras das lojas no natal e ano novo e que deram as caras na maior feira do oriente.

Sony 13
Arc the Lad Generation, Gran Turismo 4, Genji, Wanda and the Colossus e Wild Arms: The 4th Detonator

Microsoft 15
Forza Motorsport, Phantom Dust e Halo 2

Capcom 15
Demento, Mega Man X8, Resident Evil 4, Vampire Chronicles: The Chaos Tower, Killer 7, Viewtiful Joe 2 e Devil May Cry 3

Konami 16
Metal Gear Solid 3: Snake Eater, Metal Gear Acid, Rumble Roses, Enthusia Professional Racing, Oz, Coded Arms, SLAI: Phantom Crash e Winning Eleven 8: Asia Championship

Square-Enix 18
Kingdom Hearts II, Radiata Stories, Romancing SaGa: Minstrel Song e Dirge of Cerberus

Sega 19
Shenmue Online, Shining Force, Sega Rally 2005, Project Altered Beast, Shinsengumi Gunroden, Kimi no Tamenara Shineru e Chaos Field

Namco 20
Rune Chaser, Tales of Eternia e Ridge Racer

Tecmo 20
Kagero II: Dark Illusion, Dead or Alive Ultimate e GunGriffon: Allied Strike

SNK 22
The King of Fighters '94 Re-bout, NeoGeo Battle Coliseum, Metal Slug 3D e Metal Slug 4

EA 22
Need for Speed Underground 2, Need for Speed Underground Rivals e FIFA Total Football 2

Outros 23
Dynasty Warriors, Lumines, Naruto 3, Digital Devil Saga: Avatar Tuner 2 e Metal Wolf Chaos.

DICAS

PlayStation 2
Bad Boys: Miami Takedown 40
Carmen Sandiego: The Secret of the Stolen Drums 40
Digimon Rumble Arena 2 40
Second Sight 40
NASCAR 2005: Chase for the Cup 40
Street Racing Syndicate 40
Star Wars: Battlefront 41
Mega Man X: Command Mission 41
Burnout 3: Takedown 41
Terminator 3: The Redemption 42
The Guy Game 42
Test Drive: Eve of Destruction 43
ShellShock: Nam '67 43
Under the Skin 44
Viewtiful Joe: A New Hope 44
Run Like Hell 44
Dynasty Warriors 4: Empires 44
King of Fighters: Maximum Impact 44
Dog's Life 44

GameCube
Bad Boys: Miami Takedown 40
Carmen Sandiego: The Secret of the Stolen Drums 40
Digimon Rumble Arena 2 40
Second Sight 40
NASCAR 2005: Chase for the Cup 40
Street Racing Syndicate 40
Mega Man X: Command Mission 41
Pikmin 2 45
Zoids: Battle Legends 45
World Championship Pool 2004 45

Game Boy Advance
Power Rangers: Dino Thunder 44
A Sound of Thunder 44
Advance Guardian Heroes 44

Xbox
Bad Boys: Miami Takedown 40
Carmen Sandiego: The Secret of the Stolen Drums 40
Digimon Rumble Arena 2 40
Second Sight 40
NASCAR 2005: Chase for the Cup 40
Street Racing Syndicate 40
Star Wars: Battlefront 41
Burnout 3: Takedown 41
Terminator 3: The Redemption 42
The Guy Game 42
Test Drive: Eve of Destruction 43
ShellShock: Nam '67 43
World Championship Rugby 45
Yager 45
Rainbow Six: Black Arrow 45

PC
Star Wars: Battlefront 41

GAMESHARK

PlayStation 2
Vietcong: Purple Haze 46
Headhunter: Redemption 46
Second Sight 46
X-Men Legends 46
Def Jam: Fight For NY 46
Jimmy Neutron: Attack of the Twonkies 46
Forgotten Realms: Demon Stone 46
Shellshock: Nam '67 46
Sly 2: Band of Thieves 47
Silent Hill 4: The Room 47
Burnout 3: Takedown 47

GameCube
Mega Man X: Command Mission 47
Second Sight 47
X-Men Legends 47

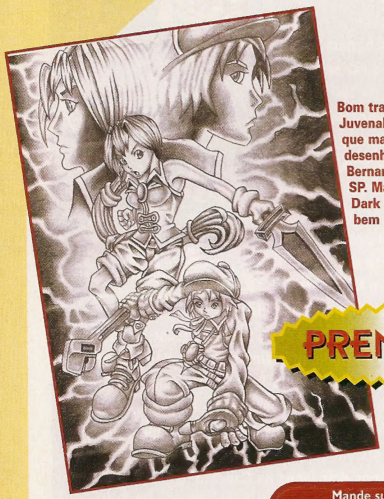
CARTA DO CHEFE

Ufa, galera, as Olimpíadas acabaram faz tempo, mas, aqui na redação fizemos um esforço de maratonista para conseguir entregar esta edição para vocês. E o trabalho valeu a pena. Para começar mandamos o Kamikaze para o Japão, para ele ver de perto a Tokyo Game Show, a maior feira japonesa de games. Entre os mais de 160 mil visitantes, conferiu os principais lançamentos. Todas as grandes softhouses estavam lá, como a Konami, Capcom, Namco, Square-Enix, além da Microsoft e Sony. Esta última, aliás, foi o grande destaque, trazendo 50 PSP para que fossem manuseados pelo público. Estavam presas às moças do estande e pôde se conferir o peso e a sensação dos botões. Do jeito que o Kamikaze voltou meio vidrado, acho que ficou hipnotizado pela qualidade da tela e queria levar o portátil para casa, nem que fosse junto com a funcionária do estande. Claro que não rolou, mas vimos que ele não é bobo nem nada... Metal Gear Solid 3: Snake Eater, Gran Turismo 4 e Halo 2 puderam ser visto em sua forma quase final, pois já estão para serem lançados, entre novembro e dezembro. Chega de Tokyo Game Show, senão vai acabar com meu espaço aqui. A matéria completa está em Circuito Aberto. Agora vamos falar dos Detonados! Este mês, terminamos dois jogos da Capcom. O primeiro é Mega Man X: Command Mission, um RPG bem inteligente, em que não adianta ficar batendo nos inimigos a esmo. Contra os chefes, principalmente, é preciso pensar nos pontos fortes e fracos de cada um deles, para se dar bem. Todos os personagens possuem características próprias e as batalhas são pra lá de empolgantes. O segundo Detonado é Resident Evil: Outbreak File 2, continuação daquela série voltado para partidas online. Os mesmos oito personagens continuam encrencados em Racoon City e irão a locais como o zoológico e hospital. Esses lugares deveriam ser de paz, mas com a presença do T-Virus, até os animais viraram zumbis. Podem deixar, a SGP dá uma mão para se safarem desta encrenca. Entre os lançamentos, o destaque fica para BurnOut 3, um super jogo de "corrida". Pus o termo entre aspas, pois chegar em primeiro é apenas uma parte do jogo. As batidas mais espetaculares dos videogames você vê nesse jogo. E esse é apenas um dos quatro jogos de corrida do mês, que inclui, ainda OutRun 2, Test Drive e Street Racing Syndicate. O guaxinim Sly está de volta com suas habilidades, desta vez trazendo dois amigos. E ainda tem uma tonelada de heróis, como Jackie Chan, Yu Yu Hakusho, Jimmy Neutron, Star Wars, Mario, Pokémon... Caramba, cansei! Vou tentar recuperar o fôlego até o mês que vem. Tchau.

Chefe

Arte no Envelope

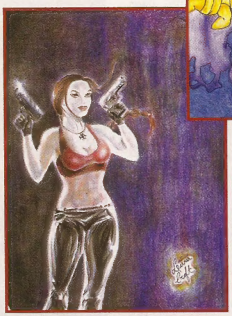
Mande já o seu desenho para **SuperGamePower** e deixe nossa página mais bonita! E de quebra, ainda concorre a um brinde surpresa!



Bom trabalho no lápis de Juvenal de S. L. Neto, que mandou seu desenho de São Bernardo do Campo - SP. Max e Monica, de Dark Cloud 2, foram bem retratados.

PREMIADO

O feioso Azael é outro que faz a cabeça de nossos leitores. Adriano de Jesus de Oliveira, de Santos - SP, não é exceção. Cruzes!

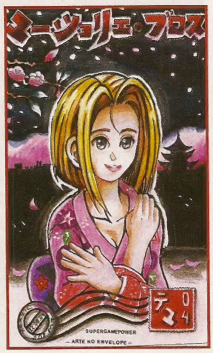


Essa Lara Croft mais enigmática é criação de Juliano Augusto Barbosa, morador de Barra do Garças - MT. Como sempre, a musa de Tomb Raider é presença constante na seção.

Mande sua Arte no Envelope para a redação da *SuperGamePower*
Rua Isabel de Góis nº 8, bl3, cj 93 - Cep 04173-150
Jd. Botucatu - São Paulo - SP

Jean Racha Barbosa, de Iguape - SP, deve ser fã do Dragon Ball Z. Aqui, ele retrata Vegeta, Goku e Vegetto, união dos mais fortes saiyajins do universo!

Segundo Cristiano Batista de Souza, de São Paulo - SP, este é o chefe dando uma de Homem-Aranha e salvando a Marjorie. Só se for nos sonhos do soberano da SGP.



O sempre presente Temer de Souza Curi Filho, de Cuiabá - MT, nos mandou um cartão postal da Marjô em animê. Será que ela foi pro Japão e não estamos sabendo?

O samurai de Thiago Roque da Silva Alencar, de Iguape - SP, está pronto para encarar qualquer inimigo. Os guerreiros do oriente, pelo jeito, estão na moda.

RANKING DOS MELHORES

Segundo os críticos da SuperGamePower

1 BURNOUT 3: TAKEDOWN

O melhor jogo de "corrida" para jogadores casuais. Controles e sistema simplificados garantem diversão para todo tipo de usuário: desde os habilidosos que conseguem se livrar dos perigos e os iniciantes, que verão acidentes espetaculares. Ótimo para jogar em festas.

2 FABLE

Um grandioso RPG, com um sistema de desenvolvimento de personagens bem completo. Também é possível ter uma "vida particular" e propriedades, como em RPGs online.

3 RESIDENT EVIL OUTBREAK FILE 2

Os oito sobreviventes da primeira versão ainda não conseguiram se salvar. Agora, a Capcom preparou mais cinco cenários cheios de desafios, entre zumbis-elefantes e a volta de Tyrant.

4 MEGA MAN X: COMMAND MISSION

Estréia de Mega Man no mundo dos RPG. Aproveitando muito bem a visão de mundo da série, a Capcom conseguiu criar um game que exige muita perícia do jogador. As batalhas são inteligentes.

5 KINGDOM UNDER FIRE: THE CRUSADERS

Jogo que mistura ação e estratégia. Impressiona as batalhas de exército contra exércitos, em que há pelo menos 30 "bonecos" em movimentos. Cada exército pode ter habilidades específicas.

6 SLY 2: BAND OF THIEVES

Mais aventuras do guaxinim Sly, que desta vez traz também Bentley e Murray. O trio usa as suas diferentes habilidades para realizar as missões propostas pelo game. O que era bom ficou ótimo.

7 STAR WARS: BATTLEFRONT

Baseado no esquema de Battlefield 1942, Battlefront põe o jogador no meio das maiores guerras do mundo Star Wars. O esquema de exército contra exército é bastante inovador.

8 WINNING ELEVEN 8

O futebol-arte da Konami está imbatível, como a Seleção Brasileira. Tudo que se pode esperar de um jogo de futiba está no mais novo Winning Eleven. Para jogar bonito.

9 FORGOTTEN REALMS: DEMON STONE

A série Dungeons & Dragons encontrou porto pacíficos nos games depois de Baldur's Gate. Demon Stone é a mais nova aventura da obra que é uma das referências do RPG.

10 SHIN MEGAMI TENSEI: NOCTURNE

RPG totalmente particular, cuja história se baseia no ocultismo. Na pele de um humano que foi transformado em demônio, o jogador pode domar monstros e fundir dois deles em um só.

SGP NA REDE

Tokyo Game Show em seu micro

Depois de três dias de muitas novidades, as softhouses correram para colocar os seus vídeos, apresentados na Tokyo Game Show 2004, na internet. Veja os principais sites, que estão, na maioria, em japonês.

Sony - Site com os lançamentos do PlayStation 2. Clique em Movie, High ou Low.
http://www.playstation.jp/scej/title/tgs2004/tgs04_ps2.html
Site com os lançamentos de PSP. Clique em Movie.
http://www.playstation.jp/scej/title/tgs2004/tgs04_psp.html
Veja o que aconteceu no estande da Sony. Clique me Play.
http://www.playstation.jp/tgs2004/tv.html

Square-Enix (square) - Assista aos vídeos clicando no link do meio em cada um dos títulos.
http://www.square-enix.co.jp/tgs04/title/index.html

Sega - Clique nos títulos da esquerda para assistir aos vídeos.
http://sega.jp/segachan/tgs2004pr.html

Devil May Cry 3 - Clique em Movie.
http://www.capcom.co.jp/devil3/

Viewtiful Joe 2 - Escolha Viewtiful Joe 2 e depois, Movie.
http://www.v-joe.net/

Konami Computer Enterteinment Japan
Site da produtora de Metal Gear Solid 3, entre outros. Site em inglês com trailers.
http://www.konamijpn.com/tgs2004/index_e.html

Konami - Clique nos links referentes à Tokyo Game Show 2004.
http://www.konami.co.jp/ja/tv/
Oz - Site do novo game da Konami.
http://www.feel-oz.jp/TGS2004_web/OZ_TGS2004.wmv
SLAI: Phantom Crash -Vídeos do jogo de robô.
http://www.ps2-phantomcrash.com/contents/movie_main.htm
Digital Devil Saga: Avatar Tuner 2
RPG da Atlus. Clique em Movie.
http://www.atlus.co.jp/cs/game/pstation2/ddsat2/index.html

Microsoft - Clique nas figuras para ver os principais destaques do Xbox.
http://xboxplaytogether.net/tgs2004/streaming.html
Metal Wolf Chaos - Game da From Software para o Xbox. Clique em Movie.
http://www.fromsoftware.jp/main/soft/mwc/

SGP Responde

CLASSIFICADOS

Vendo um Neo Geo Cd semi-novo c/ 15 Cds à vista R$ 400,00. Aceito troca por fitas de 64, Super Nintendo, ou vendo Cds separados.
Tratar com Marcio,
(0xx11) 6244-5392 ou 9833-3168

Vendo um Nintendo 64 com 3 controles, 6 fitas e Memory Card. Tudo pela bagatela de R$ 300,00. Tratar com Almir Pereira no telefone (0xx11) 5933-3614 após as 21 horas ou no celular (0xx11) 9820-8679.

Vendo um Teclado para internet do freamcast, mais um Memory Card de 200 blocos com tela e 16 cds (shemmue I, Head Hunter, Boote outrios) mais um Super Nintendo com 2 controles e 1 fita (Harley`s Humongous Adventure por apenas R$300,00. Tratar com Marcelo Vitor Moraes Mapo
Tel:. (0xx15) 236-6928 ou 236-6110

Vendo 1 Playstation com 20 Jogos, 1 Controle e 1 Memory Card por R$290,00 e um Nintendo 64 com 2 controles e 2 jogos originais por R$ 240,00
Tratar com Flávio ou Eduardo no Tel (0xx11)9662-3977 ou via email: vendoplay64@yahoo.com.br

SuperGamePower
Rua Isabel de Góis, 8, Bl.3 Cj. 93
Jd. Botucatu - Cep 04173-150
São Paulo - SP

Beleza, galera da SGP? Vocês podem me dizer como derrotar Marlena Kessler no game Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy para PS2? Valeu.

Bruno Rodrigues Silva, por e-mail

MB: *beleza, Bruno. Nessa parte do game há um erro de programação. Às vezes, quando você chega nesse ponto, os cilindros do centro não sobem. Nesse caso, você precisa carregar o jogo de novo e usar o save mais próximo. Se o erro não ocorrer, fique em frente a Marlena e encostado no contêiner dos cilindros. Assim, os ataques dela não te acertam. Use os cilindros e jogue-os nos canhões. Depois de explodir tudo, é hora de jogar os cilindros em Marlena. Cuidado com seus ataques, que são perigosos.*

Queria saber como desativar os mísseis na parte 1 da missão 4 de Spec-Ops: Rangers Elite de PlayStation.

DG, por e-mail

LM: *caro duas letras, você está numa das missões mais difíceis do game. E uma das dificuldades é que o jogo não diz onde se deve acertar nos mísseis. Você precisa de um rifle de longa-distância. Mire na parte cinza abaixo do nariz mais acima do corpo dos mísseis. Fique numa distância segura para não ficar exposto à explosão. Detone quatro destas armas, que se localizam em pontos aleatórios.*

Não consigo passar da fase The Hall of Seasons de PC. O diabo do fantasma não pára e sempre mata a Lara. Em qual estátua está a Obscura Painting? Ajudem-me, por favor! Desde já agradeço a atenção.

Vinícius, por e-mail

LM: *caro Vinícius, essa parte é realmente complicada. O item está na estátua com brilho azul. O problema é que, ao chegar, perto, o brilho troca de lugar. E também tem o fantasma vermelho, que é invencível. Você pode desviar de seus golpes usando o salto lateral o agachando. Use o V-Packer para paralisar o fantasma. Dê uns 15 tiros. Depois, remova a arma para poder se mover livremente e corra para a estátua com brilho azul. Ao chegar perto, aperte o botão de ação para pegar a Obscura Painting. Mas seja rápido, se o fantasma se mover, você terá que refazer todo o processo.*

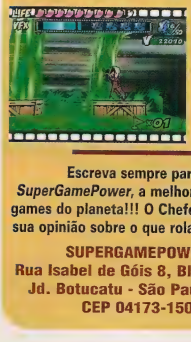
Amigos, estou com um problema no jogo Silent Hill 4. Não estou conseguindo colocar a senha na porta dentro da cozinha, dica 44, página 63. Lá, quando eu tento colocar a senha "0302", aparece uma mensagem dizendo "It's dark and can't see the buttons" ou seja "Está escuro e eu não posso ver os botões". Gostaria de saber qual a solução para isso. Já fucei em tudo por aqui, mas não deu. Desde já agradeço, um abraço.

Luciano Martins Vieira Junior, por e-mail

MK: *Caro Junior, primeiro você deve ir ao último andar e girar a manivela e levar luz ao terceiro andar. Ache a sala com uma cama ensangüentada e desça pelo buraco. Faça isso até chegar à sala com chuveiros. Saia dali e suba as escadas que dá para o surveyor's room. Nesta sala tem o 1F Surveillance Room Report na mesa. Olhe pelos olhos mágicos e localize a sala com cama ensangüentada. Vá para o segundo andar e faça a mesma coisa. Depois gire a manivela para alinhar a salas com camas sujas de sangue. E faça isso também no terceiro andar. Fazendo isso a luz passará pelos buracos e iluminará a cozinha. Entre com o código. Você também precisa ver a cena de Andrew DeSalvo com o garoto. Extra: numa das salas do segundo andar tem a Stun Gun, gire o terceiro andar para encontrar essa sala.*

AKIRA E AGORA

Em primeiro lugar, preciso fazer um "mea culpa". Saiu um erro de digitação na minha coluna no mês passado. Saiu "matérisa" em vez de "matérias". Bom, agora vamos aos outros erros. Na página 11, no detalhe do S-Vídeo saiu um foto atrás da principal. Mancada do pessoal da arte! Na página 12, mais um problema daqueles. Na nota sobre o controle do Xbox - tá certo -, a notícia foi enviada por e-mail, mas precisava copiar o rodapé do provedor? Vacilo total. Na página 15, sobre o game The Regiment: o gênero é tiro em primeira pessoa. E também saiu uma caca ao editar o texto: ignore o "Trata-se de". Página 17: o nome do jogo de futebol é Club Football 2005. Vire a página e mais porcaria: a ficha de Alien Hominid saiu tudo errado. A fabricante é O3/Behemoth, o gênero, ação/tiro e sai em outubro de 2004. Mesmo problema em The Story of Hero Yoshitsune: a fabricante, na verdade, é From Software. Front Mission Online é da Square-Enix. A matéria de Winning Eleven 8 ficou bem jóia, mas saiu uma informação errada. O game não vendeu um milhão no primeiro dia. Esse foi o lote liberado para as lojas e só em meados de setembro foi atingida a meta. Na matéria de Viewtiful Joe saiu uma legenda errada. Abaixo, a correção. As notas de Tenchu Kurenai é 8.0 para os gráficos, com nota geral 8.6. E o comentário para o som seria, por Marcelo Kamikaze: "A trilha sonora é típica da série com estilo oriental, como convém para um game com essa temática." E, na página 40, parece brincadeira, saiu Nanco, como sempre. Como sempre: é Namco. E também não Eletronic Arts e sim EleCtronic Arts. Assim não dá!



DICA: use o Fast Forward para fazer encher o local. O Slow faz baixar o nível.

Escreva sempre para a *SuperGamePower*, a melhor revista de games do planeta!!! O Chefe quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

SUPERGAMEPOWER
Rua Isabel de Góis 8, Bl. 3 Cj. 93
Jd. Botucatu - São Paulo - SP
CEP 04173-150

PROMOÇÃO

DE CARA COM O PSP

A foto é apenas ilustrativa

Em Circuito Aberto desse mês você confere tudo que rolou na Tokyo Game Show, a maior feira japonesa de games. E a Sony mostrou o PSP para a galera que foi visitar seu estande. Cheio de recursos, uma enorme fila se formou para conferir a estréia da Sony no mercado de portáteis. E você? Se tivesse visto o aparelho ao vivo e em cores, qual teria sido sua reação? A resposta mais criativa levará um PlayStation 2 para casa. Leia a matéria de Circuito Aberto para se inspirar. E mande uma carta com até três linhas.

PROMOÇÃO DE CARA COM O PSP SUPER GAMEPOWER

Envie este cupom até 10 de dezembro de 2004.

Nome:_____ Idade:_____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep:_____ Tel. _____

e-mail: _____

Qual seria sua reação ao jogar o PSP?

_____

_____

_____

Vencedor da Promoção Edição 113

Como usaria os poderes de Homem-Aranha para ganhar o PlayStation2?
Frase: Eu usaria a minha teia, é claro, e teceria uma teia gigante sobre a Avenida Paulista e nela estaria escrito: A Melhor Revista de Games do Brasil deu ao Melhor Super-Herói o Melhor Videogame de todos os tempos.
Diogo M. Araújo Souto - SP

REGULAMENTO

1. Essa promoção é válida em todo o território nacional no período compreendido entre 01/10/2003 e 10/12/2004.
2. Os participantes da promoção deverão escrever (em no máximo 3 linhas) uma frase contendo: Qual seria sua reação ao jogar o PSP? E enviar por carta, contendo nome completo, endereço, telefone, data de nascimento e CPF. Na hipótese de o participante ser menor de 18 anos, deverá enviar, juntamente com os dados acima, o nome e CPF do responsável.
3. Cada participante poderá enviar quantas cartas quiser, desde que seja uma por envelope, contendo as informações do Cupom. As cartas deverão ser nominais à *Promoção de cara com o PSP* – Rua Isabel de Góis, 8 Bl 3 Cj 93 – Jardim Botucatu – São Paulo - SP - Cep 04173-150.
4. Não é necessário que os participantes adquiram a revista para participar da promoção. Pode-se tirar cópias do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
5. As descrições serão julgadas pela redação da *SuperGamePower*. Serão decisões definitivas e em caráter irrevogável, observando-se os seguintes critérios de julgamento: originalidade, criatividade e adequação à proposta da promoção.
7. Os participantes cedem desde já à Editora Option, definitivamente, todos os direitos autorais patrimoniais das descrições enviadas, sem que isso acarrete em ônus de qualquer espécie para a Editora.
8. Somente serão aceitas as cartas com selo de postagem carimbado até o dia 10/12/04, sendo automaticamente descartadas as cartas enviadas após esse prazo.
9. O resultado será publicado na edição 118 da revista *SuperGamePower*. Os prêmios serão entregues até o dia 25/03/05.
10. Não poderão participar dessa promoção os parentes e funcionários das empresas envolvidas na promoção.
11. O prêmio não poderá ser revertido em dinheiro ou trocado por outro prêmio.

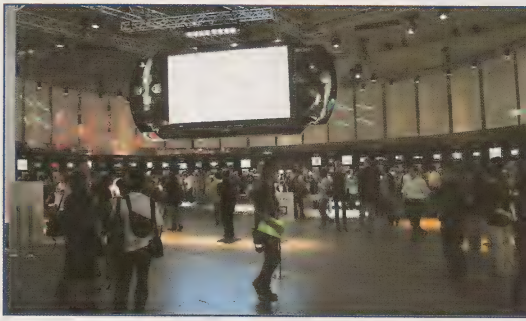
Tokio Game Show 2004

Festival de games no oriente

Realizado entre 24 a 26 de setembro, na Japan Convention Center, a Tokyo Game Show (TGS) é a maior feira japonesa de games. Os principais títulos que estarão nas prateleiras das lojas no natal e ano novo deram as caras e foi muito procurado pelos visitantes. Além disso, o público pôde experimentar pela primeira vez o PSP, o portátil da Sony. Com todas essas atrações, a edição 2004 atraiu o terceiro melhor público da história, com 160.069 visitantes. A edição de 2005 ocorrerá nos dias 16 a 18 de setembro.

Sony - Enxurrada de novidades e 50 PSPs para delírio do público

A Sony foi uma das empresas que mais apresentaram novidades na edição 2004 da TGS. Para começar, 50 PSP foram disponibilizados para o público. Presos às garotas do estande, o portátil pôde ser apreciado pela multidão que visitou a área da Sony. Mas a gigante japonesa ainda preparou uma tonelada de games inéditos, além de anunciar o que todos queriam ouvir: a data final de lançamento do aguardado Gran Turismo 4. As estréias do PlayStation 2 ficam por conta de Genji (ação), Wanda and the Colossus (ação) e Wild Arms: The 4th Detonator (RPG). O estande ainda tinha a participação de Arc the Lad Generation (RPG), Pride of the Dragon Peace (RPG), e Ratchet & Clank 3 (ação), todos para PlayStation 2.



O que rolou PlayStation Business Briefing 2004

A SCEI, divisão da Sony que cuida dos videogames, realizou no Japão uma coletiva para anunciar as novidades do grupo. Encabeçado pelo presidente Ken Kutaragi, o alto escalão da SCEI falou sobre todos os produtos, inclusive o "próximo sistema", o sucessor do PlayStation 2.

Novo PlayStation 2 é 75% menor

Nos moldes do PSOne, o PlayStation 2 ganhará um modelo totalmente novo, que terá 25% do volume original (agora mede 230mm x 28mm x 152mm), metade do peso (900g) e quase 400 peças a menos. O número inicial do inicial será o de SCPH-70000CB e virá com placa de rede interna. O aparelho americano também terá modem analógico. Junto com o novo aparelho será lançada uma nova linha de acessórios como o Multitap e um suporte. Os antigos não servirão no modelo compacto e a fonte passa a ser externa. O console será lançado mundialmente em 3 de novembro com preço de 150 dólares nos EUA.

Sucessor do PlayStation 2 usará BD-ROM

A Sony confirmou o uso do Blu-Ray Disc, o DVD de próxima geração, como a mídia de seu próximo console, conhecido informalmente como PlayStation 3. Conhecido como BD-ROM, o Blu-Ray Disc é um padrão de um grupo liderado pela Sony; a Nec e a Toshiba encabeçam o padrão HD-DVD. Ambos usam laser azul para leitura, em vez do vermelho dos atuais DVDs. Kutaragi afirma que o BD-ROM é melhor, pois comporta 25GB por camada, em comparação com os 15GB do HD-DVD. No momento, os discos têm até duas camadas, mas a Sony está desenvolvendo uma mídia com oito níveis, permitindo cerca de 200GB por disco. O leitor também será compatível com DVDs e CDs. A Sony diz que trabalha para que o "próximo sistema" seja compatível com o PlayStation 2 e o PSOne. O console será oficializado na E3 de 2005.

Preço do PSP só após pesquisa na TGS

Não foi desta vez que o lançamento e o preço do PSP, o portátil da Sony, foram definidos. A Sony fará uma pesquisa na TGS para bater o martelo sobre o preço final. Ken Kutaragi disse que o aparelho está pronto e só faltam os jogos para poder lançar o portátil. O sistema de menu será o XMB, usado no PSX e nas novas TVs da Sony. Dentre os jogos disponíveis na coletiva se destacavam Ridge Racer e Dynasty Warriors, além de Ghost in the Shell: Stand Alone Complex. Mais de 100 jogos estão em desenvolvimento. O PSP deverá ter suporte ao formato MP3, quase sempre ignorado pela Sony, que tem seu próprio formato de música digital, o ATRAC.

Circuito Aberto

Sony compra MGM

A empresa japonesa comprou os estúdios Metro-Goldwin-Mayer (MGM) por 5 bilhões de dólares. Com isso, a Sony ganha também um acervo de 4 mil produções, entre os da série 007 e Rocky, o Lutador. A Sony já possui a Columbia.

Cell quase pronto

O chip que equipará o sucessor do PlayStation 2 está quase pronto. Uma nova linha de montagem será instalada no ano que vem e logo depois começará a ser produzido em massa. Assim, está tudo programado para que o console chegue até 2006.

Gran Turismo 4

PS2
Poliphony Digital
Corrida
Dezembro de 2004

A espera acabou: o mais novo Gran Turismo sairá em 3 de dezembro. Os números atuais já estão gigantescos. São mais de 80 montadoras, 650 carros e 50 pistas. As novas pistas incluem o circuito de Suzuka, o rink duplo de Motegi e El Capitan. E as pistas antigas ficaram ainda mais próximas à realidade, como é o caso da pista de Laguna Seca. Agora há a opção de colocar nitro e aerofólios nos carros. Há mais eventos também e um deles se chama Mission Race, em que é necessário correr sob certas condições. O modo de foto foi dividido em dois: o Photo Travel e Photo Drive. O primeiro permite tirar fotos em cenários variados. O segundo serva para fazer fotos da corrida. E, por fim, há o modo B-Spec, em que o jogador encarna um chefe de equipe e cuida das estratégias da corrida. Agora a má notícia: o modo online foi retirado. Mas é possível realizar uma corrida multijogador usando o adaptador de rede.

Genji

PS2
Sony/ Game Republic
Ação/ adventure
Disponível em 2005

A primeira investida da Game Republic, empresa de Yoshiki Okamoto, ex-Capcom, será baseado num herói japonês. Genji conta a história de Minamoto no Yoshitsune e de Benkei Musashibo. O primeiro é um espadachim ágil, que usa o estilo das duas espadas e pode pular bem alto. Já Benkei é dó tipo tanque, que devasta os oponentes com golpes pesados e pode quebrar objetos. O estilo de jogo lembra Onimusha, com ação bem intensa e gráficos superdetalhados. Um time de feras foi escalado para a produção de Genji. Os design de personagens está a cargo de Keita Amamiya, que fez Onimusha 2.

Arc the Lad Generation

PS2
Sony
RPG
Novembro de 2005

O mais novo jogo da série Arc the Lad se passa cinco anos após o último game. Com novos e antigos personagens, o game mudou de estilo. Saem as batalhas do tipo estratégia e entram as de ação. Pode ser usado tanto golpes normais como ataques mágicos, que gastam MP e demoram para serem disparados. Agora, há um modo de jogo multijogador online. Vem aí a nova geração de Arc the Lad.

Wanda and the Colossus

PS2
Sony
Ação
Disponível em 2005

Novo projeto do time que fez o sensorial Ico. Ainda preservando o mesmo espírito, Wanda promete mais inovação. O personagem que dá nome ao título está numa terra proibida e, junto com seu cavalo, deverá derrotar as chamadas estátuas gigantes. Gigantes mesmo. Do tamanho de prédios, jogador praticamente "escala" esses seres. O objetivo é encontrar o ponto fraco dessas criaturas e, assim, derrotá-las. Existem várias dessas estátuas gigantes no game, com diversas formas: de humanos, de pássaros, de peixes etc. Algumas delas serão tão complexas como labirintos. Mais uma vez, a time de Ico esbanja criatividade.

Wild Arms: The 4th Detonator

PS2
Sony
RPG
Primeiro trimestre de 2005

A Sony andava ausente com seu tradicional RPG, apenas lançando uma recompilação chamada Alter Code: F. Durante as batalhas, haverá divisões em forma hexagonal e será o alvo dos ataques e magias dos personagens, independente de quem ou quantos estejam nelas. Nas cenas de mapa, a dinâmica é de um jogo de ação, com corrida, saltos duplos e carrinhos. E também há um poder do tipo bullet time. Mais: dados de Alter Code: F poderão ser usado para garantir diversos bônus em The 4th Detonator.

Microsoft apresenta suas armas no Japão

A empresa de Bill Gates mostrou ótimos números de seu Xbox, com quase 16 milhões de unidades vendidas e mais de um milhão de associados na Xbox Live. Mas no Japão, o sistema ainda não decolou. Para reverter a situação lançará mão de vários serviços para a Live e um pacote especial de fim de ano, que inclui o console mais quatro jogos (Blinx 2, Halo, Top Spin e Project Gotham Racing 2), um tocador de DVD e dois meses de Live gratuito. Tudo isso por 180 dólares, com lançamento para 18 de novembro. Como anunciado na E3, o serviço online do Xbox terá chat de vídeo no Japão. O kit será lançado em 25 de novembro e custará cerca de 64 dólares. Também aproveitou para reforçar que o Xbox é o videogame oficial da Copa de 2006, e que haverá uma Copa virtual com o jogo FIFA Soccer 2005. Nenhum dos jogos apresentados na TGS era inédito, mas não deixam de ser grandes destaques. O maior deles, claro, é Halo 2. Mas também havia Phantom Dust (ação), Forza Motorsport (corrida), Blinx 2: Masters of Time and Space (ação), Fable (RPG), Jade Empire (RPG/ação) e Conker: Live and Reloaded (ação). Para PC, foi apresentado Zoo Tycoon 2, um simulador de zoológico e Dungeon Siege 2, um RPG/ação. A Microsoft também promoveu um campeonato de Ninja Gaiden, usando o modo Master Ninja Tournament com a expansão Hurricane Pack 2. Os cinco maiores pontuadores do torneio mundial tiveram dificuldades para terminar a nova missão do ninja Ryu Hayabusa.

Forza Motorsport

XB
Microsoft
Corrida
Janeiro de 2005

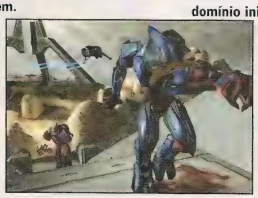
Forza Motorsport pode ser definido como o Gran Turismo do Xbox. Assim como ele, o jogo faz o estilo realista, em que velocidade, aderência, frenagem e capacidade de curva são bem fiéis à realidade. Quer dizer, nada de fazer uma curva fechada a 200 por hora. Claro que haverá uma tonelada de modelos reais de veículos e permitirá montá-los como quiser. Forza terá uma vantagem clara em relação ao game da Sony: terá um modo multiplayer para até quatro pilotos. Há um sistema de penalidade nesse modo: o tempo será descontado se o corredor sair fora da pista.

Phantom Dust

XB
Microsoft
Japan
Ação
Já disponível

Um dos poucos games japoneses do Xbox, Phantom Dust mistura ação e estratégia num futuro pós-apocalíptico. Os combates se dão em arenas destrutíveis. Os ataques dependerão dos itens que você pegar. É um título que necessita uma certa estratégia para poder se dar bem.

Halo 2



XB
Bungie
Tiro
Novembro de 2004

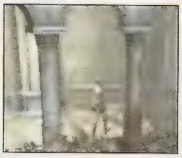
Um dos games mais aguardados do Xbox de todos os tempos, Halo fará sua estréia em novembro, como anunciado na E3. Nesta seqüência, o que era bom ficou melhor. Espécie de Counter-Strike futurista, Halo terá um modo multiplayer com riqueza de detalhes como nunca se viu. Haverá um sistema de clãs e de ranqueamento. Os jogadores poderão escolher entre os Spartans ou os Covenants, mas um time pode misturar os dois grupos. Há um novo modo de jogo, o Assault, cujo objetivo consiste em plantar uma bomba, sair do domínio inimigo e explodir tudo, como em Counter-Strike. Agora é possível usar duas armas ao mesmo tempo. O arsenal foi ampliado, com as novas Magnums, Brute Shot e a famosa espada de energia. Há mais veículos também e eles podem ser seqüestrados. Alguns mapas são enormes para que a ação de veículos possam rolar melhor.

Joe, Sylvia, Leon e Dante são os heróis da Capcom

Predominando o amarelo, a estande da Capcom trazia três grandes destaques: Resident Evil 4 (ação; GC), Viewtiful Joe 2 (ação; PS2 e GC) e Devil May Cry 3 (ação; PS2). Além deles também houve a exposição de jogos como Shadow of Rome (ação; PS2), Mega Man X8 (ação; PS2), Capcom Fighting Jam (luta; AR e PS2), Vampire Chronicle: The Chaos Tower (luta; PSP), Nightmare Before Christmas (ação; PS2) e Killer 7 (ação; PS2 e GC). Um jogo inédito foi apresentado: Demento.

inimigos. Acertando alguns tiros no peito e depois na cabeça, faz com que espalhe miolos para todos os lados. Os projéteis lançados pelos oponentes podem ser derrubados a tiros.

Demento



PS2
Capcom
Adventure
Sem data definida

A Capcom pisa no terreno do horror psicológico, num estilo antagônico ao de Resident Evil. Aqui, a jovem Fiona está presa em um castelo e sua única ajuda é um cachorro. De resto, todos os habitantes do local estão a fim de infernizar a pobre Fiona. A loucura é o tema principal de Demento e haverá muitas cenas que farão o jogador perder o rumo. Só mesmo resolvendo os mistérios do local para dar um pouco de felicidade para a trágica garota.

Mega Man X8

PS2
Capcom
Ação
Novembro de 2004

A série X finalmente alcançou a série original. A novidade desta versão é a melhora do sistema de duplas. Desta vez é possível usar golpes com os dois robôs do grupo. E quando um deles for capturado, é possível usar o outro para salvá-lo. Assim como na sétima versão, as fases são basicamente laterais, como manda a tradição, mas também haverá cenários mais 3D, como na fase de Snow-Ice Yetinger, um dos chefes do game.

Resident Evil 4

GC
Capcom
Ação
Final de 2004

O novo Resident Evil, como se sabe, foi feito a partir do zero, para dar um novo rumo à série. Desta vez, com mais ênfase à ação, Leon terá de desvendar o seqüestro da filha do presidente americano. Ela está num vilarejo da Europa, onde os habitantes lembram zumbis. Mas não tem nada a ver com a Umbrella e sim com uma seita misteriosa. Com o novo sistema de mira é possível acertar em qualquer parte dos

Vampire Chronicles: The Chaos Tower

PSP
Capcom
Luta
Sem data definida

Vampire Chronicles juntará os cinco games da série DarkStalkers, totalizando 18 lutadores, como o vampiro Demitri e a súcubo Morrigan. O sistema de cada título será mantido. A luta funciona mais ou menos com em Street Fighter, com a diferença que é possível fazer o chamado chain combo, uma seqüência de golpes pré-estabelecida. As animações parecem ter sofrido um pouco de cortes.

Killer 7

PS2 GC
Capcom
Ação
Primeiro trimestre de 2005

Mais um game diferente da Capcom. O Killer 7 em questão é Herman Smith, um velho de cadeiras de rodas, que, quando subjugado, libera as suas 7 personalidades como alvas vivas. Sua missão é matar os chefes da organização 7 Smile. As sete personalidades atendem pelo nome de Garcian, Masked, Dan, Coyote, Kevin, Con e Kaede. O primeiro é o líder e recolhe os companheiros mortos; ele é o único que não pode morrer, senão é game over. O clima do game é meio dark com gráficos característicos.

Viewtiful Joe 2

PS2 GC
Clover
Ação
Novembro de 2004

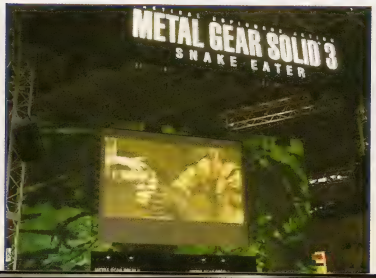
Viewtiful Joe fez tanto sucesso que virou até desenho animado. Na segunda versão, Joe luta ao lado da amada Sylvia. Os poderes de Joe já são os conhecidos Slow, Fast Forward e Zoom. Já a namorada dele usa pistolas e possui um poder chamado Replay, que permite realizar uma ação três vezes. Os personagens podem se revezar quando quiser e haverá muitas cenas em que serão necessárias as particulares de cada um dos membros da dupla. As maluquices de Viewtiful Joe estão de volta em dose dupla.

Devil May Cry 3

PS2
Capcom
Ação
Final de 2004

Este jogo, na vedade, é o que se chama de "prequel", uma seqüência para trás, que ocorre antes de Devil May Cry 1. Nesta ocasião, a Capcom dá dicas das desavenças do jovem Dante com seu irmão Virgil, ambos possuidores de um amuleto demoníaco. Uma característica desta versão é a escolha das Combat Styles. Cada um dos estilos prioriza uma das habilidades do homem da capa vermelha: arma, espada, movimentos acrobáticos ou defesa. O Dante em versão demoníaca foi desenhado por Kazuma Kaneko, responsável pelos personagens de Shin Megami Tensei.

Konami segue com sobrevivência, corrida e luta-livre de mulheres



A softhouse oriunda de Kobe tinha um dos maiores estandes da TGS. Três grandes palcos foram montados, um para cada destaque da Konami: o onipresente Metal Gear Solid 3: Snake Eater, o realista Enthusia Professional Racing e a reunião de beldades de

Rumble Roses. Na enorme lista se encontram, para PlayStation 2: Winning Eleven 8: Asia Championship (esporte), European Club Soccer Winning Eleven Tactics (simulação), Neo Contra (ação), Pop'n Music 10 (musical), Beatmania II DX 8th Style (musical), Dance Dance Revolution Festival (musical), Ys VI: The Ark of Napishtem (RPG), SLAI: Phantom Crash (ação), Nano Breaker (ação), Meine Liebe (adventure), Oz (ação) e Pro Baseball Spirits 2004 Climax (esporte). No PSP vale destacar Metal Gear Acid (estratégia), Ys VI: The Ark of Napishtem (RPG) e o inédito Coded Arms (tiro). Para GBA foi apresentado Boktai 2 (RPG), Power ProKun 7 (esporte) e Legend of Mystical Ninja (ação), que junta o primeiro e segundo game da série do Super NES num único cartucho.

Metal Gear Solid 3: Snake Eater

PS2
KCEJ
Ação
Dezembro de 2004

Sempre destaque da Konami, Metal Gear Solid 3 deve fazer a última aparição em feiras, já que deve ser lançado em 16 de dezembro. No novo vídeo mostrado na feira aparecem cinco novos inimigos. Conhecidos como unidade Cobra, eles possuem os codinomes de The Sorrow, The Fear, The End, The Fury e The Pain. O grupo é liderado por uma mulher que atende por The Boss. Aquela que Snake tem como mentor e já lutaram juntos por 10 anos. Agora, a missão de Snake é assassiná-la. Mesmo nas cenas de demonstração o jogador pode usar o controle para efeitos variados, como olhar para um pôster secreto. O sistema CQC, Close Quarter Combat, permite derrotar inimigos no corpo-a-corpo baseado em técnicas militares reais. O sistema de cura é bem completo em Metal Gear Solid 3. Tem sanguessuga no corpo? Queime-os com charuto. Quebrou um osso? Use faixas para imobilizar o local. E a última surpresa: haverá um modo em que Snake caçará aqueles macacos de Ape Escape. Hideo Kojima, o produtor, é fã da série e vai liberar Snake para participar de Ape Escape 3.

Metal Gear Acid

PSP
Konami
Simulação
Sem data definida

Metal Gear foi completamente remodelado para sua estréia no PSP, transformado num jogo de simulação, meio que um jogo de tabuleiro. As fases são baseadas em missões e se passa depois de Metal Gear Solid 2, quando um avião é seqüestrado por terroristas. Cabe a Snake e Teriko, uma integrante de uma força especial, resgatarem os passageiros. Todos os comandos são por cards, que podem ser usados em modo Move, para movimentar o personagem, ou em Use, para obter os efeitos do card. Por exemplo, o card de Ration faz aumentar o life do personagem, enquanto o Ninja aumenta o ataque em 50 pontos. São cinco tipos de card: personagens, itens, ação, suporte e armas.

Rumble Roses

PS2
KCET
Luta
Fevereiro de 2005

Rumble Roses pode ser definido como uma versão luta-livre de Dead or Alive. Assim como o clássico da Tecmo, Rumble Roses traz sensuais lutadoras para se digladiarem. A luta pode ocorrer num ringue ou na lama, com diferentes regras para cada local de batalha. Cada personagem possui uma performance de entrada única e todas fazem uso de suas curvas para chamar atenção do público. No ringue, ganha pontos extras quem consegue fazer a oponente fazer poses embaraçosas. Com o medidor cheio, é possível usar golpes devastadores.

Enthusia Professional Racing

PS2
Konami
Corrida
Disponível em 2005

Apresentado na E3, Enthusia Professional Racing é um jogo de corrida no estilo realista, como Gran Turismo. O que difere este título é o fato de existir um ícone que simula a força G no carro. Assim, o jogador pode saber, por exemplo, se está para perder a tração dos pneus numa curva. Entre os carros que estão no game estão confirmados modelos como Subaru Impreza STI version VI e o Mas da RX-7 Spirit R.

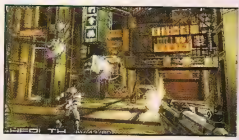
Oz

PS2
KCET
Ação
Disponível em 2005

Oz é um jogo de ação com combates que valoriza os combos e os golpes em seqüência com seu grupo, realizando, assim, um ataque devastador. O time que produz o game é formado por pessoas que trabalharam na série Castlevania: Aria of Sorrow e Suikoden III. Ainda não se sabe muitos detalhes da obra, mas cogita-se haver ligação com a história clássica do Mágico de Oz, com a menção de uma personagem chamada Dorothy.

Coded Arms

PSP
KCES
Tiro em primeira pessoa
Sem data definida



Mais um desafio da Konami no PSP. Desta vez a empresa irá se aventurar no estilo tiro em primeira pessoa. Lembrando o clima de Ghost in the Shell, o jogador enfrentará um programa ofensivo num sistema virtual. Ao acertar os inimigos, eles desaparecem como se fosse no filme Matrix. O direcional analógico e os botões principais são usados para mover o personagem, enquanto o L serve para atirar. Os direcionais digitais cuidam do recarregamento e da troca de armas. Há um sistema de mira automática, mas não tão eficiente. No fim das contas, o jogador precisará mirar manualmente a maioria dos oponentes.

SLAI: Phantom Crash

PS2
Genki
Ação
Fevereiro de 2005

Originário do Xbox, Phantom Crash faz sua aparição no console da Sony. Trata-se de um game de combate de robôs pouco típico, com máquinas em forma redondas. Os equipamentos contam com armas pesadas, mas também possuem sistemas de defesa como o stealth, ficando invisível como o Predador. Os gráficos ficaram menos detalhados que a versão para Xbox.

Winning Eleven 8: Asia Championship

PS2
KCET
Esporte
Outubro de 2004

Versão de Winning Eleven 8 com times asiáticos, com 28 times japoneses, 13 sul-coreanos - até aqui, todos oficiais - e mais 31 de vários países do oriente. O modo Master League continua sendo destaque da série. Haverá também alguns times de gerações passadas.

Festival de RPG leva japoneses à loucura na Square-Enix

O forte da Square-Enix sempre foram os RPG e, sendo esse o gênero preferido dos japoneses, o estande estava lotado de gente querendo conhecer os novos produtos da famosa produtora de Final Fantasy XII. Só de RPG havia Kingdom Hearts II (PS2), Kingdom Hearts: Chain of Memories (GBA), Radiata Stories (PS2), Romancing SaGa: Minstrel Song (PS2), Dragon Quest VIII (PS2), Egg Mosnter Hero (DS) e Egg Monster Hero 4 (PS2). Final Fantasy XII (RPG; PS2) foi visto apenas num trailer novo, em que mostrava Ashe e Vaan com um desenho mais adulto. Fora do gênero, podem-se destacar os produtos relacionados a Final Fantasy VII: o jogo para celular Before Crisis e o filme Advent Children. A Square-Enix anunciou em outra ocasião que há mais um game dessa série e é Dirge of Cerberus, ação para PlayStation 2, que tem Vincent como personagem principal. Também foi apresentado Front Mission Online, estratégia para PS2 e Musashi Samurai Legend, ação, também do PlayStation 2.

Kingdom Hearts II

PS2
Square-Enix
RPG/ação
Sem data definida

O sucesso da versão anterior fez a Square-Enix mexer pouco em Kingdom Hearts II. Agora, mais personagens da Disney estarão presentes, trazendo ainda mais animação para a já tresloucada história. Dentre os novos personagens pode-se destacar o poderoso Hércules e a corajosa Mulan. O ritmo da ação está bem definido, trazendo agilidade nas batalhas. O sistema é simples sem ser simplório e vários personagens irão passar pelo grupo. Para melhorar, só falta definir a data de lançamento.

Radiata Stories

PS2
Tri-Ace
RPG
Segundo trimestre de 2005

Produzido pela mesma empresa de Star Ocean e Valkyrie Profile, Radiata Stories tem como meta a inovação, ao mesmo tempo que se pensa numa volta às origens do RPG. Há dia e noite no jogo e muita coisa pode mudar. A batalha promete ser o ponto forte de Radiata, sendo em tempo real e lembrando o esquema de Tales of Symphonia. Seu grupo comporta até quatro guerreiros, escolhidos entre mais de 150 candidatos! Existem golpes em grupo e eles variam conforme a formação do grupo. A Tri-Ace promete clima de MMORPG nesse título offline.

Romancing SaGa: Minstrel Song

PS2
Square-Enix
RPG
Segundo trimestre de 2005

Depois de três títulos no Super NES, a Square-Enix faz uma revisão do primeiro Romancing SaGa, RPG um pouco difícil de ser compreendido. Desta vez, mantendo as características da série, como o cenário livre e o sistema de skills, a empresa pretende tornar o jogo mais acessível. Os gráficos serão em cel shading. Haverá diversos personagens e o enredo e desenvolvimento será diferente para cada um deles. Além disso, as quests poderão ser feitas na ordem que o jogador desejar.

O que rolou na Business Conference

No primeiro dia de feira, a Square-Enix realizou uma conferência para mostrar as novidades da empresa. Fora os jogos apresentados na própria feira, ainda apresentou o mais novo jogo relacionado a Final Fantasy VII, o Dirge of Cerberus. Também anunciou a produção Front Mission 5, estratégia para PlayStation 2.

Dirge of Cerberus

PS2
Square-Enix
Ação
Sem data definida

Dirge of Cerberus relata os acontecimentos três anos após os incidentes de Advent Children, o filme. O personagem principal do game é Vincent Valentine e o jogo terá muitos combates com armas e um pouco de corpo-a-corpo. Além do personagem principal, poucos participantes de Final Fantasy VII aparecem no game. Um dos raros exemplos é o misterioso gato Cait Sith. Fica também a expectativa da relação de Cerberus, o lendário cão-guardião do inferno, com o presente título.

Sega leva Shenmue para o mundo online

A Sega, agora pertencente à Sammy, fez um estande combinado. Pelo lado da Sega, o destaque foi Shenmue Online, agora um MMORPG para PC. No PlayStation 2 teve Sega Rally 2005 (corrida), Shinsengumi Gunroden (ação), Sakura Taisen V (adventure), Shining Tears (RPG), Shining Force (RPG) e Project Altered Beast (ação). No Xbox havia OutRun 2 (corrida) e SpikeOut: Battle Street (ação). E Puyo Pop Fever (quebra-cabeça) fazia sua estréia no PSP e DS, além do GBA. O novo console da Nintendo terá o estranho Kimi no Tamenara Shineru, que, traduzindo, seria "Eu morreria por você". Pela Sammy, chamava a atenção o game Berserk (ação; PS2), com muita violência. Chaos Field (tiro) foi um dos poucos jogos para o Cube e Dreamcast.

Shenmue Online

PC
Sega/JoyCity
MMORPG
Disponível em 2005

Tendo com base Shenmue II, a versão online será gigantesca como sempre. Contará 1.300 personagens, mapas enormes e

cenários detalhados. A chinesa JoyCity cuidará do sistema de comunidade, taverna, level e negociação de itens. As batalhas serão em tempo real, como se fosse um jogo de luta. São três os grupos disponíveis: o primeiro usa técnicas marciais tradicionais, o segundo é de lutadores de rua e o terceiro usa de poderes espirituais, como ondas de energia. A ação se passa na China dos anos 80. Yu Suzuki está confiante nesta nova versão de Shenmue.

Shining Force

PS2
Amusement Vision
RPG
Disponível em 2005

Shining Force conta a história de Max, um jovem que possui o poder sagrado da Force. Junto com alguns companheiros formam o exército da luz e encaram batalhas com as mais temíveis criaturas. Muitos personagens vêm de antigos games da série, como lobo guerreiro Baron, o filhote de dragão Drew e o guardião mecânico Adam. Seu grupo terá basicamente três integrantes, escolhidos entre 10 característicos guerreiros. O design dos personagens é de Yuriko Nishiyama, do mangá Dragon Voice e a música, de Shirou Saguisu, responsável pela trilha de Evangelion.

Sega Rally 2005

PS2
Sega
Corrida
Disponível em 2005

Quase dez anos depois o rali da Sega volta a ver a luz do dia. A grande novidade desta versão é um sistema que cria pistas automaticamente, exigindo do corredor adaptação instantânea ao traçado. Além disso, o tipo de terreno e o clima também variam e, dependendo da corrida, será necessário pilotar madrugada adentro, aumentando ainda mais o nível de dificuldade. Desta vez haverá um modo de carreira, cujo objetivo, começando como piloto amador, é chegar ao campeonato de rali. Os carros serão oficiais, como o Subaru Impreza WRX azul da foto.

Project Altered Beast

PS2
Wow
Ação
Novembro de 2004

Mais um clássico da Sega que será remodelado no PlayStation 2. A premissa básica de Altered Beast continua. O jogador, que começa como um humano bem fraquinho, pode adquirir o DNA das feras, como dragões e tigres, para se transformar numa forma bestial e devastar com os oponentes. O estilo de jogo é um típico "hack 'n slash" em terceira pessoa.

Shinsengumi Gunroden

PS2
Sega/Red
Ação
Final de 2004

Vem aí mais um game baseado no grupo Shinsengumi, a tropa de samurai mais poderosa de toda a história e uma espécie de polícia da época pré-Meiji. O game da Sega conta com um sistema de risco e recompensa. Se conseguir desviar dos golpes, poderá fazer uma seqüência devastadora. Dentre os personagens encontram nomes como Soushi Okita e Hajime Saitou. Nomes familiares? Eles aparecem no mangá Samurai X, cuja história se baseia nessa era. E para ilustrar os samurais foi chamado o desenhista Nobuhiro Watuski, o autor do mangá mencionado.

Kimi no Tamenara Shineru

DS
Sega
Ação
Dezembro de 2004

Ainda sem nome em inglês, o título significa "morreria por você". O nome é estranho, assim como os gráficos e sons. O objetivo do game é conquistar a garota de seus sonhos. Para isso, o jogador se envolverá em inúmeras situações, como livrar a pretendente de escorpiões. Praticamente toda a ação será feita com a caneta. A Sega parece querer surpreender na estréia do Nintendo DS.

Chaos Field

PS2 GC DC
Sega
Tiro
Dezembro de 2004

Um jogo de tiro nos moldes tradicionais, com visão aérea e uma enxurrada de tiros para seu lado. Sua nave conta com sistema de mira automática e uma arma de curta distância que absorve certos tiros.

Namco quebra o pau com Tekken 5

O estande da Namco foi concorrido, com muitos títulos jogáveis. Um dos destaques foi o arcade Tekken 5, que também terá versão para PlayStation 2. A Namco anunciou um jogo inédito: Rune Chaser, para PlayStation 2, um jogo de corrida diferente. Dentre os títulos já conhecidos para PS2, destaca-se Death by Degrees (ação), Ace Combat 5: The Unsung War (simulação) e Tales of Rebirth (RPG). Para o PSP foi mostrado Tales of Eternia (RPG) e Ridge Racer (corrida). A empresa japonesa anunciou uma parceria com a nVidia, famosa fabricante de placas de vídeo. Juntas, produziram uma placa de arcade, chamada System N2 Arcade Platform Solution, baseada na tecnologia nForce 2. O primeiro jogo para o sistema será Counter-Strike Neo, uma versão do famoso jogo multiplayer.

Rune Chaser

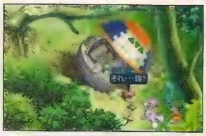
PS2
Namco
Corrida
Sem data definida

Jogo de corrida baseado em missões, que, no produto final contarão mais de 50. Os objetivos variam entre corrida, perseguição e fuga, mas há outros tipos de tarefas. Toda a ação ocorre em ruas e o trânsito será uma dificuldade a mais para o jogador. O esquema será um pouco parecido com Driver da Atari.

Tales of Eternia

PSP
Namco
RPG
Sem data definida

Baseado no jogo de mesmo nome lançado para o PlayStation em 2000 e com o título de Tales of Destiny II nos EUA, Tales of Eternia levará o jogador a um mundo cheio de animês e batalhas em tempo real. Os gráficos estão bem definidos, com cores bastante vivas.



Ridge Racer

PSP
Namco
Corrida
Sem data definida

Ridge Racer foi o primeiro título da Namco no PlayStation e não poderia ficar de fora do PSP. Rodando num demo em visão de primeira pessoa e sem adversários, o novo Ridge Racer lembra os diversos títulos da série. A taxa de frames é alta e tem uma boa dirigibilidade.

Tecmo estréia no EyeToy e Nintendo DS

O maior destaque do estande da Tecmo acabou sendo Dead or Alive Ultimate, jogo de luta para Xbox cujo atrativo é ser online. Mas também apresentou novidade para vários consoles, como Kagero II: Dark Illusion (ação; PS2), GunGriffon: Allied Strike (ação; XB), Tecmo Sports Bakuretsu King (ação; PS2 - EyeToy) e Monster Farm Jumboree (RPG; DS). A coletânea Tecmo Hit Parade (vários; PS2) e o horror Fatal Frame II (adventure; XB) também marcaram presença.

Kagero II: Dark Illusion

PS2
Tecmo
Ação
Final de 2004

A série Deception estréia no PlayStation 2. Nesse game diferente, o jogador controla a princesa Alicia, que tem de escapar do castelo e impedir que tomem o trono. Para enfrentar os inimigos, ela lança mão de armadilhas conhecidas como Dark Illusions. Será necessário pensar bem para colocar os dispositivos no lugar certo e obter o maior número de combos possível. Algumas armadilhas são do próprio cenário e saber combinar bem com as Dark Illusions é a chave para o sucesso. Há cenas de violência.

Dead or Alive Ultimate

XB
Team Ninja
Luta
Outubro de 2004

Depois de muitos adiamentos parece que finalmente Dead or Alive Ultimate chegará aos drives do Xbox. Como anunciado aos quatro ventos, a maior característica do jogo é que permite partidas multijogador via Xbox Live. A Tecmo garante que os atrasos de comunicação serão quase imperceptíveis. O game é baseado em Dead or Alive 2, mais a presença de Hitomi, da terceira versão. Ainda há um modo para jogar a primeira versão, mas não se sabe se será online também. Os cenários são bastante interativos, com paredes que quebram, placas que caem e os lutadores descem morro abaixo em fases com inclinação.

GunGriffon: Allied Strike

XB
Tecmo/Game Arts
Ação
Final de 2004

Resgatado do videogame Saturn, GunGriffon conta com a ajuda Tecmo para fazer bonito no Xbox. Nesse game de combate de robôs, o jogador tem a opção de escolher uma arma principal e duas auxiliares. Dependendo da missão será necessário escolher a que melhor se adapta às condições do local e inimigos. Na hora da ação, a visão é em primeira pessoa. Os robôs High-Mechs deslizam em alta velocidade e podem saltar. A mira pode ser considerada semi-automática. Estão previstas partidas online de times e deathmatch.

Definidos preço e lançamento do Nintendo DS

A Nintendo anunciou oficialmente o preço e data de lançamento de seu portátil de duas telas. Nos EUA, sairá em 21 de novembro, ao preço de 150 dólares. Na terra do sol nascente, o aparelho chegará em 2 de dezembro, custando 15 mil ienes, cerca de 137 dólares. É a primeira vez que a Nintendo lança um console nos EUA antes do Japão. Ainda não foi definida uma data para a Europa, mas deve chegar ainda no primeiro trimestre de 2005.

Nintendo DS terá PictoChat interno e demo de Metroid Prime

O software de comunicação, que permite até 16 pessoas "conversarem" com textos e imagens. Além disso, virá com o cartucho Metroid Prime: First Hunt, um jogo-demonstração com algumas fases de Metroid Prime: Hunters e com capacidade de quatro jogadores ao mesmo tempo.

Todos os cartuchos de DS terão memória

Todos os cartuchos de Nintendo DS trarão memória, cuja principal função é criar "saves". No Game Boy Advance não havia a obrigatoriedade de incluir memória. Apesar disso, os custos para produção de um cartucho de DS não será mais alto que um de GBA.

Nintendo DS roda jogos de GBA, mas sem link

O novo portátil da Nintendo roda jogos de Game Boy Advance, mas não será possível usar os recursos de comunicação com esses cartuchos. O DS, ainda, não roda jogos de Game Boy e Game Boy Color.

Nintendo DS: mais de 120 jogos em produção

A Nintendo anunciou que mais de 120 jogos estão sendo produzidos atualmente para o seu portátil de duas telas. Em outubro será divulgada lista dos jogos que integrarão o lançamento do Nintendo DS.

Lançamento contará com orçamento recorde

A Nintendo abrirá o cofre para promover o lançamento do DS. São 40 milhões de dólares destinados para o marketing, que incluirá 12 mil aparelhos para demonstração em lojas e uma turnê em terras americanas. As grandes redes terão aparelhos em rede para demonstrar as funções multijogador. Com tudo isso, a Big N pretende vender quatro milhões de unidades até o fim do ano.

Especificações finais

Tamanho: 84,7mm x 148,7mm x 28,9mm (dobrado);
Peso: 275g (com bateria e caneta);
Tela: duas telas de três polegadas, com resolução de 256 x 192 pixels, 260 mil cores e iluminação. A tela de baixo é sensível ao toque (touch screen);
Controles: direcional; botões A, B, X< Y, L, R, Start e Select; microfone e touch screen;
Plugues: slots para cartuchos de DS e GBA; entrada de microfone; saída de fone e plugue para headset;
Comunicação: sem fio, com duplo protocolo (próprio e padrão IEEE802.11) e alcance de 10 a 30m; possível multiplayer com um cartucho; chat de voz via internet;
Línguas: japonês, inglês, alemão, francês, espanhol e italiano;
Bateria: interno, de lítio, com capacidade para 6 a 10 horas; recarregamento total em 4 horas.

SNK – Playmore continua na luta

As maiores novidades da tradicional softhouse, que está comemorando os 10 anos de The King of Fighters, acabaram não aparecendo na TGS. Para PlayStation 2 foi mostrado Metal Slug (ação), inédito e em 3D, e os conhecidos KoF: Maximum Impact (luta), The King of Fighters '94 Re-bout (luta), The King of Fighters 2003 (luta) e Metal Slug 4 (ação). No Xbox tinha SVC Chaos (luta), Metal Slug 4 (ação) e The King of Fighters 2002 (luta). Em outra ocasião, a SNK-Playmore mostrou o NeoGeo Battle Coliseum, jogo de luta reunindo personagens de diversos títulos. Também anunciou o suporte à rede Multi Matching BB, serviço online para partidas multijogador. A Capcom usou o serviço em Monster Hunter e em Resident Evil Outbreak File 2. Agora a SNK-Playmore trará seus títulos antigos para o PlayStation 2, com suporte a modos online. São eles: The King of Fighters '94 Re-bout, The King of Fighters '95-'97, The King of Fighters '98-'00, Garou: Mark of Wolves, The Last Blade 1-2 e Tinkle Star Sprites. Também anunciou o desenvolvimento de KoF: Maximum Impact 2 para PS2 e KoF: Maximum Impact para PSP.

The King of Fighters '94 Re-bout

PS2
SNK-Playmore
Luta
Final de 2004

Comemorando os dez anos de The King of Fighters, a SNK-Playmore lançará os games antigos para PlayStation 2 e com partidas online. Os gráficos foram refeitos para uma resolução maior, mas o sistema básico continua fiel ao original. Agora, os pegas acontecerão numa escala muito maior.

NeoGeo Battle Coliseum

AR
SNK-Playmore
Luta
Sem data definida

NeoGeo Battle Coliseum reunirá lutadores de games até meio esquecidos, como World Heroes e também de outra empresas, com a Sammy. Hanzo e Fuuma representam o game. Alguns dos personagens incluem Terry Bogard, Tang Fu Rue, Geese Howard, Rock Howard, Mai Shiranui e Kim Kaph Hwan (série Fatal Fury); Nakoruru e Asura (série Samurai Shodown); Keiichito Washizuka (The Last Blade); Marco Rossi (Metal Slug) e K' (série The King of Fighters). O sistema de jogo é em duplas, semelhante à série Versus da Capcom (como Marvel vs Street Fighter), permitindo trocar de lutador a qualquer momento e usar golpes em dupla.

Metal Slug 3D

PS2
SNK-Playmore
Ação
Disponível em 2005

Metal Slug, uma das resistências do estilo 2D, fará a primeira incursão para o mundo 3D. Assim, a visão lateral dá lugar à visão em terceira pessoa. Mas o desenho dos personagens e inimigos seguem o estilo imortalizado na série. Como sempre, seu personagem poderá usar armas com pistola, espingarda ou metralhadora, além de granadas de todo tipo. Espera-se o mesmo grau de detalhes que marcaram as versões em 2D.

Metal Slug 4

PS2 XB
SNK-Playmore
Ação
Sem data definida

A série Metal Slug tem versão para 3D agora, mas a versão 2D continua a todo vapor. Como sempre os gráficos são superdetalhados e um quê cômico domina o clima. Alguns personagens são novos, mas o esquema do jogo continua o mesmo. Isto é, atirar em tudo aparecer e salvar os reféns, alguns bem escondidos. Muitas armas e itens para barbarizar os oponentes.

EA

A Electronic Arts montou um estande variado, expondo, por exemplo, um super carro "tunado" e diversos personagens de Star Wars. Os

games de carro foram um dos destaques da Electronic Arts com Need for Speed Underground 2 (consoles e PC), Need for Speed Underground Rivals (PSP) e BurnOut 3 (consoles). Três jogos da série Star Wars também marcaram presença: Star Wars Galaxies (MMORPG; PC), Star Wars: Battlefront (tiro; PS2, XB e PC) e Star Wars: Republic Commando (ação; XB e PC). As outras novidades incluíram FIFA Total Football 2 (esporte; PS2), The Lord of the Rings: The Third Age (RPG; consoles e PC) e GoldenEye: Rogue Agent (tiro; consoles).

Need for Speed Underground 2

PS2 XB GC PC
EA Canada
Corrida
Novembro de 2004

Nesta continuação da famosa série de corrida, o jogador, sob os conselhos de Rachel, vivida pela atriz Brooke Burke, procurará por desafios pelas cinco áreas que compõe a cidade fictícia do game. São mais 200 quilômetros de pistas e os desafios podem estar em qualquer esquina. Mas, para fazer frente aos competidores, será necessário ajustar seu carro ao máximo. O visual do carro também conta pontos importantes e há inúmeros acessórios para enfeitar sua máquina. Agora, o jogador terá mais liberdade para realizar os desafios na ordem que desejar. Óbvio que muitos deles não estarão disponíveis de imediato. O sistema de nitros está mais semelhante a BurnOut 3, que premia as manobras arriscadas. Acumulando a barra duas vezes consegue-se supervelocidade. Excetuando a versão de GameCube, Need 2 terá recursos online.

Need for Speed Underground Rivals

PSP
EA Games
Corrida
Primeiro trimestre de 2005

O game de racha terá uma versão especial no PSP, que, como denuncia o título, haverá sempre alguém na sua cola seja ele em single player ou em multijogador. Como característica de série, o corredor poderá "tunar" os carros com as peças que estiverem disponíveis e, desta vez, haverá carros japoneses também. Um deles é o Mazda RX8, visto no demo. As dez pistas são totalmente novas, exclusivas do portátil.

FIFA Total Football 2

PS2
EA Sports
Esporte
Dezembro de 2004

Além de FIFA Soccer 2005, a Electronic Arts está desenvolvendo outro game de futebol. FIFA Total Football 2 conta com 500 clubes de 18 países, como Itália, Inglaterra e Espanha. A característica desse game é que há um botão que escolhe o melhor chute para cada situação. Uma mão na roda para quem ainda não está acostumado com o sistema do jogo.

Outros

Softhouses preparam cardápio variado. Muitas softhouses se interessaram pelo PSP, prometendo suporte ao portátil. O Nintendo DS também atraiu a atenção dos desenvolvedores, mas como a Nintendo não participa de TGS, poucas trouxeram games para os consoles da Big N.

Dynasty Warriors

PSP
Koei
Ação
Sem data definida

A série Dynasty Warriors é um dos carros-chefes da Koei e não poderia ficar de fora no PSP. O sistema básico de enfrentar um exército ao lado de seus generais continua. Uma lateral da tela foi usada para abrigar dados e um minimapa. Como sempre, haverá muitos personagens para escolher.

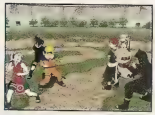
Lumines

PSP
Q Entertainment
Quebra-cabeça
Sem data definida

Game do ex-Sega Tetsuya Mizuguti, produtor de jogos como Space Channel 5 e Rez. Neste quebra-cabeça estilo Tetris e Puyo Pop Fever, o jogador deverá juntar quatro blocos da mesma cor para fazê-las desaparecer. É possível criar efeitos em cascata, ou combos, e obter maior pontuação. A música techno é uma característica do game.

Naruto 3

GC
Tomy
Ação
Final de 2004



O ninja-aprendiz Naruto está aparecendo em tudo quanto é canto. No GameCube já está na terceira versão. Três novos personagens foram acrescentados: o pequeno Chouji, a kunoichi Temari e o mestre Jiraiya. Os times terão maior importância em Naruto 3. Os ninjas, como no original do mangá, pertencem a clãs diferentes e são rivais entre si. Vai ter muita porrada para todos os lados.

Digital Devil Saga: Avatar Tuner 2

PS2
Atlus
RPG
Sem data definida

Continuação do game lançado há dois meses no Japão. O game possui aquele clima particular que marca a série que inclui títulos como Devil Summoner, Persona e Shin Megami Tensei. Neste jogo é possível ter três formas: humana, demoníaca e um meio termo. Cada uma delas, claro, tem seus pontos fortes e fracos e será necessário saber utilizá-las conforme a situação. O sistema de desenvolvimento é bem livre, como se costumou a serem muitos dos RPG hoje em dia.

Metal Wolf Chaos

XB
From Software
Ação
Final de 2004

Metal Wolf Chaos possui uma das histórias mais bizarras que se tem notícia. O vice-presidente americano arma um golpe-de-estado e o titular, deposto, pega em armas para retomar o poder. Assim, começa Metal Wolf Chaos, que retrata uma típica batalha de mechs, com ação intensa, estilo arcade. Os robôs possuem duas armas e quase todo cenário é destrutível. Só sobrará ferro retorcido depois de Metal Wolf Chaos.

Pré-Estréia

Splinter Cell: Chaos Theory

UBISOFT
Ação/adventure
Novembro de 2004

Tão popular quando **Solid Snake**, o agente invisível Sam Fisher está pronto para encarar mais uma missão. Desta vez, ele terá de descobrir quem está por trás de uma onda de ciberterrorismo, provocado pela tensão entre Japão e Coréia. **Splinter Cell: Chaos Theory** entra na nova era dos gráficos 3D, representado por **The Chronicles of Riddick**, **FarCry** e **Doom 3**. O engine do game é completamente novo e foi feito pelo time de Dany Lapage, que trabalhou em empresas como Matrox e nVidia. O novo engine usa a técnica de Vector Mapping, em que, na prática, permite criar modelos muito detalhados. Isso está mais que evidente na versão de PC, mas a de Xbox também tem um visual de babar. E Sam Fisher parece ter aprendido mais alguns truques. Desta vez ele pode se pendurar no teto e enforcar um soldado dali mesmo. Usando a faca ele pode cortar divisórias de plástico e atacar os oponentes por ali. E, na hora do tiro, Sam pode inclinar o corpo para facilitar a mira. Mas os inimigos estão mais espertos desta vez. Eles possuem audição apurada e qualquer barulho pode colocar em risco sua invisibilidade. O jeito é arremessar um objeto e distrair os soldados. E quando eles vêm verificar algo de errado, fazem-no em grupo, com muita cautela. E, para complicar, alguns inimigos usam óculos de visão térmica como você! Só sendo muito ninja como Sam Fisher para sair dessa.

Rogue Trooper

REBELLION
Ação
Disponível em 2005

Esse game vem dos quadrinhos, numa série conhecida como 2000AD, que também conta com personagens como Judge Dredd. O personagem que dá nome ao jogo é um soldado geneticamente modificado e teve sua infantaria destruída devido a uma traição. Agora, Rogue está decidido a caçá-lo. Mas ele não está sozinho nessa: tem a ajuda de seus companheiros de batalha que estão presentes como personalidades digitais, guardados na arma, capacete e mochila de Rogue. Assim, ele pode assumir o poder desses personagens e se tornar um exército de um homem só. Rogue Trooper combina tiro com ação furtiva, isto é, à la Metal Gear Solid e Splinter Cell. A Nu-Earth que se prepare para encarar a ira desse superguerreiro.

Justirisers

KONAMI
Ação/luta
Disponível em 2005

Justirisers é um grupo de heróis na mesma linha dos antigos Jiraiya e Spilban. E a Konami não perdeu tempo em adquirir os direitos da produção de um videogame baseado nesses heróis, que estréiam em outubro no Japão. Ainda não há muitas informações sobre o game se pode deduzir que haverá cenas de luta similares a de um **Tekken**, por exemplo. Os gráficos são bem detalhados, reproduzindo fielmente os personagens, que, por enquanto, são três: vermelho, azul e preto. Na hora dos golpes especiais aparece uma cena de demonstração, típicas de séries como essa. Claro, os robôs gigantes não poderiam ficar de fora e haverá cenas em que jogador poderá controlá-los. É mais um herói que vai pintar na tela do PlayStation 2.

Roll Call

ARGONAUT

Ação

Disponível em 2005

Roll Call é um jogo de tiro em primeira pessoa, ambientado num futuro próximo. O jogador é membro de uma força governamental conhecida como G-18, um grupo de elite que possui superautoridade e tem o dever de proteger outros órgãos governamentais, como os bombeiros e a própria polícia. Isso acontece por que Nova York foi tomada por gangues e estão colocando terror na cidade. Para combater os marginais há armamentos pesados como espingardas e granadas, além de um escudo anti-motim. O engine de física de Roll Call é o Havok 2, e os objetos e inimigos mortos se mexem de forma realista. Além de enfrentar os inimigos, o G-18 também precisa ajudar as outras forças, abrindo portas e salvando inocentes. Haverá um modo online também.

Constantine

BITS STUDIOS

Ação

Fevereiro de 2005

Constantine é mais um caso de gibi pouco conhecido que virou filme e jogo. O personagem de Hellblazer, da DC Comics/Vertigo, criado por Alan Moore em 1985, se chama John Constantine (Keanu Reeves no filme) e é um cara difícil, que possui poderes ir e voltar do além. E é com eles que John, junto com a policial Angela Dodson (Rachel Weisz, de A Múmia) irão enfrentar os demônios que se espreitam por Los Angeles. As fases possuem um lado terreno e outro infernal. O jogador precisará transitar entre os dois planos com inteligência para chegar em todas as áreas do mapa. John possui um arsenal a sua disposição, além de magias como o exorcismo, que retira os demônios de humanos e os manda de onde vieram. Os cenários incluem um hospital, delegacia de polícia, uma estrada e, lógico, o próprio inferno.

Scarface

VIVENDI/RADICAL

Ação

Disponível em 2005

Scarface é filme clássico de 1932 e foi refilmado, também primorosamente, em 1983, com astros como Al Pacino e Michelle Pfeifer. Conta a história de um imigrante cubano em sua escalada ao topo de uma organização criminosa em Miami. Lembrou de Grand Theft Auto? Pois é, o game de Scarface só poderia ser parecido com o clássico da Rockstar. O cubano Tony Montana, que tem o apelido de scarface devido a uma cicatriz na cara, pode andar por toda Miami para realizar sua "correria". Mas ele também dispõe de inúmeros veículos, de carrões a barcos. Tony tem muitos inimigos, entre grupos rivais e policiais da divisão de entorpecentes. O roteirista David McKenna escreveu cenários originais para o game, cujo ambiente retrata a Miami dos anos 80. Scarface promete ser um game explosivo, assim como os filmes.

Battlestations: Midway

MITHIS

Estratégia

Disponível em 2005

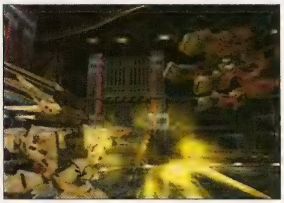
Esse game é meio similar a Battlefield 1942, um novo clássico de PC, que mistura estratégia, simulação e ação. Como o nome do game denuncia, o evento principal é a batalha de Midway, que marcou a virada dos Aliados na guerra do Pacífico, contra o Japão. O jogo começa com a ataque a Pearl Harbor. O jogador poderá realizar a campanha do lado japonês também e, quem sabe, mudar o rumo da história. Battlestations: Midway promete ser um pouco complicado. O foco dos combates está na frota naval e você dá ordens ao seu grupo, ao mesmo tempo que controla diretamente sua embarcação. Se for atingida, terá de remanejar os marujos para controlar as diversas crises, como fogo ou inundação. Os aviões também terão papéis importantes, que vão desde o reconhecimento dos alvos até o bombardeio pesado às forças inimigas.

Pré-Estréia

Zoids Struggle

TOMY
Luta
Novembro de 2004

Zoids nasceu como uma série de Action Figures, e tinha como tema dinossauros mecanizados. Com riqueza de detalhes, fez sucesso no Japão e foi partindo para outras mídias, como desenhos e games. Desta vez é o PlayStation 2 que vai receber a visita desses robôs, num jogo de luta com controle simples, feito para o público mais infantil. Como é moda, os jogadores poderão "customizar" seus personagens num esquema bem livre e, até, quase ridículo, como canhões enormes em Zoids compactos. Durante os combates as peças ficam pelo caminho, indicando os danos sofridos. Esta versão incluirá os novos modelos, que aparecerão na nova série de desenhos.



Tekken 5

NAMCO
Luta
Disponível em 2004 (arcade) / 2005 (PlayStation 2)

A história de **Tekken 5** começa com a morte de Heihachi Mishima. Mas logo depois, começam a surgir os convites para o The King of the Iron Fist Tournament 5, campeonato de lutas promovido pela organização. A quinta versão estréia, de início, três personagens: o agente Raven, o mestre de kung fu Feng Wei e a lutadora Asuka Kazama, prima de Jin Kazama. Agora, existe um golpe de agarrão que pega mais de longe, há golpes que desviam de investidas altas e outros que são imunes à movimentos de rasteira. No arcade, todas as máquinas estarão interligadas, permitindo um ranking único e pegas via rede. Isso que é campeonato!

Gundam Seed: Never Ending Tomorrow

BANDAI
Ação
Outubro de 2004

Baseado no desenho Gundam Seed, o game conta, no modo de história, a trajetória dos protagonistas Kira Yamato e Aslan Zara. O estilo de jogo é similar aos outros da série. Montado no robô Gundam, que possui diversas armas, o jogador realizará diversas missões em vários cenários, com combates 3D espaciais. As armas básicas de seu robô são um rifle laser, boa para ataque de média distância e uma espada laser, poderosíssimo método de ataque de curta distância. Aliás, os combates de curta distância foram reforçados, lembrando um jogo de luta, permitindo diversos combos. O modo de missão terá foco nos personagens secundários da série e contará com robôs inéditos. Além de escolher seu personagem, uma lista imensa de parceiros estão disponíveis. Cada um deles conta com ataques diferentes, é claro.

OUTUBRO

PlayStation 2

Ace Combat 5
American Chopper
Backyard Wrestling 2: There Goes The Neighborhood
Blood Rayne 2
Call of Duty: Finest Hour
Choro Q
Chulip
Crash N Burn
Death by Degrees
ESPN NBA 2005
FIFA Soccer 2005
Fight Club
Get on Da Mic
Get on Da Mic Bundle
Ghost in the Shell
Grand Theft Auto: San Andreas
Hot Wheels Stunt Track Challenge
The Incredibles
Kill Zone
King of Fighters 3D Max
Kuon
Leisure Suit Larry
MK Deception Collectors Edition
Midway Arcade Treasures 2
Mortal Kombat: Deception
NBA Live 2005
NBA Starting Five 2005
Neo Contra
Nicktoons Eyetoy
Outlaw Golf 2
Pinball Hall of Fame
Polar Express
Robotech Invasion
SD Gundam Force
Scaler 2
SpongeBob Squarepants the Movie
TT Moto Honda
TY the Tasmanian Tiger 2: Bush Rescue
Taiko Drum Master
Tak 2: The Staff of Dreams
Teenage Mutant Ninja Turtles 2
The Bard's Tale
Tony Hawk's Underground 2
Under the Skin
Virtua Quest
Virtual Pool Tournament
WWE Smackdown vs Raw
Worms Forts: Under Siege
Yu-Gi-Oh! Capsule Monster Coliseum

GameCube

Call of Duty: Finest Hour
FIFA Soccer 2005
Mortal Kombat: Deception
Midway Arcade Treasures 2
NBA Live 2005
Paper Mario 2
Pinball Hall of Fame
Polar Express
Puzzle Trouble
SpongeBob the Movie
Ty the Tasmanian Tiger 2: Bush Rescue
Tak 2: Staff of Dreams
Teenage Mutant Ninja Turtles 2
The Incredibles
The Legend of Zelda
Tony Hawk's Underground 2

GameBoyAdvance

Beyblade Greyvolution
Boktai 2
Dead to Rights
FIFA Soccer 2005
Hot Wheels Stunt Track
Incredibles
Kirby 2
Lego Knights Kingdom
Lilo & Stitch 2
Mario Pinball
Mega Man Zero 3
Nightmare Before Christmas
Pacman World
Polar Express
Rave Master
Rugrats All Grown Up
SD Gundam Force
Shrek 2 Part 2
Smashing Drive
Sponge Bob the Movie
TRON 2.0
Tak 2: Staff of Dreams
Teenage Mutant Ninja Turtles 2
That's So Raven
Tony Hawk's Underground 2
Toyko Xtreme Racer Advance
WWE Survivor Series
Yugioh Destiny Board Travel

Xbox

American Chopper
Backyard Wrestling 2: There Goes The Neighborhood
Bards Tale: Song of the Bard
Bicycle
Black 9
Blood Rayne 2
Call of Duty: Finest Hour
Chessmaster
Close Combat First Fight
Crash 'N' Burn
Demon Warriors
ESPN NBA 2005
FIFA Soccer 2005
Far Cry Instincts
Fatal Frame II
Fight Club
Hot Wheels Stunt Track
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude
Men of Valor
Midway Arcade Treasures 2
Monster Garage
Mortal Kombat: Deception
NBA Live 2005
Otogi 2
Outlaw Golf 2
Outrun 2
Pinball Hall of Fame
Robotech Invasion
Scaler
Shayde: Monsters vs. Humans
Ty the Tasmanian Tiger 2: Bush Rescue
Tak 2: The Staff of Dreams
Teenage Mutant Ninja Turtles 2
The Incredibles
Tony Hawk's Underground 2
Tron 2.0 Killer App
Ultra Bust a Move
Unreal Championship 2
Virtual Pool: Tournament Edition
World Championship Rugby
Worms 3D

PC

Armies of Exigo
Close Combat: First to Fight
Codename: Panzers
Combat Over Europe II2 Expansion
Conflict Vietnam
DDay: Combat Flight Sim 3
Dungeon Lords
ER
FIFA Soccer 2005
IHRA Professional Drag Racing 2005
Law and Order 3
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude
Men of Valor
NBA Live 2005
Nancy Drew: Curse of Blackmoor Manor
Painkiller: Battle out of Hell Expansion
Pirates!
Scrabble Online
Shade: Wrath of Angels
Shadow Ops: Red Mercury
Singles: Flirt Up Your Life
Ski Resort Manager
SpongeBob the Movie
Star Wars Galaxies: Jump to Lightspeed
The I of the Dragon
The Incredibles
The Lord of the Rings: Middle-Earth Online
Time of Defiance
Tony Hawk's Underground 2
Tribes: Vengeance
Vampire: The Masquerade Redemption
Will of Steel
Zoo Tycoon 2

NOVEMBRO

PlayStation 2

ATV Off Road Fury 3
ATV Outlaw
Altered Beast 2
Atari Anthology
Battle Assault 3
Capcom Fighting Evolution
Castle Shikigami 2
Darkwatch: Curse of West
Dead to Rights II: Hell to Pay
Digital Devil Saga
Dragon Ball Z Budokai 3
DragonBall Z Budokai 3: Collector's Edition
Duel Masters
ESPN College Hoops 2005
Fahrenheit
Fullmetal Alchemist
Ghost Recon 2
Godzilla: Save the Earth
Goldeneye: Rogue Agent
Gretzky NHL 2005
Guilty Gear Isuka
Inuyasha RPG
Jak 3
James Bond Goldeneye 2
King Arthur
Lemony Snicket
Lord of the Rings: The Third Age
Megaman X8
Midnight Club 3: DUB Edition
NCAA March Madness 2005
Need for Speed Underground 2
Playboy: The Mansion
Predator: Concrete Jungle
Prince of Persia 2
Ratchet & Clank: Up Your Arsenal
Rumble Roses
Sega Superstars
Shadow of Rome
Shaman King Master Spirits
Sonic Mega Collection Plus
Spyro: A Hero's Tail
Suikoden IV
Tekken 5
The Urbz: Sims in the City
Viewtiful Joe 2
Wild Arms: Alter Code F
World Championship Poker

GameCube

Baten Kaitos
Cabelas Big Game Hunt 2005
Ghost Recon 2: Stonewall
GoldenEye: Rogue Agent
King Arthur
Lemony Snicket
Lord of the Rings: The Third Age
Mario Tennis
Metroid Prime 2: Echoes
Need For Speed Underground 2
Prince of Persia 2
Resident Evil 4
Spyro: A Hero's Tail
Star Fox
The Urbz: Sims in the City
Viewtiful Joe 2
World Championship Poker

GameBoyAdvance

Cabelas Big Game Hunt 2005
Donkey Kong Country 2
Duel Masters 2
I Ninja
Kingdom Hearts
Kingdom Hearts: Chain of Memories
Lemony Snicket
The Lord of the Rings: The Third Age
Need For Speed Underground 2
Urban Sims
Shaman King Master Spirits
World Championship Poker
Yuyu Hakusho 2

Xbox

ATV Outlaw
Armada 2: Star Command
Atari Anthology
Battlefield Modern Combat
CSI
Cabelas BG 2005
DDR Ultramix 2 Bundle
Darkwatch: Curse of West
Dead to Rights II: Hell to Pay
ESPN College Hoops 2005
Ford Mustang 40th Anniversary Edition
Forgotten Realms: Demon Stone
Ghost Recon 2
Godzilla: Save the Earth
Goldeneye 2
Goldeneye: Rogue Agent
Halo 2
Jade Empire
King Arthur
King of Fighters 2002
Lemony Snicket
Lord of the Rings: The Third Age
Midnight Club 3: DUB Edition
NCAA March Madness 2005
Need for Speed Underground 2
Playboy: The Mansion
Prince of Persia 2
Splinter Cell 3: Chaos Theory
Spy vs Spy
Spyro: A Hero's Tail
Star Wars Republic Commando
The Urbz: Sims in the City
Top Gear RPM Tuning
World Championship Poker

PC

Alexander King of Conquerors
Auto Assault
Axis & Allies
Brothers in Arms
CSI: Miami
Cold War
Demon Stone
Dragon Empires
Dungeon Siege 2
Everquest II Collector's Edition
Everquest II DVD
Ghost Recon 2
Guild Wars
Half-Life 2 Collectors Edition
Heroes of the Pacific
Lemony Snicket: A Series of Unfortunate Events
Medal of Honor Pacific Assault: Director's Edition DVD
Need for Speed Underground 2
Pacific Fighters
Playboy: The Mansion
Polar Express
Prince of Persia 2
Return to Mysterious Island
Rollercoaster Tycoon 3
Sentinel Descendants in Time
Sid Meier's Pirates!
Splinter Cell 3: Chaos Theory
Star Wars: Republic Commando
The Lord of the Rings: The Battle for Middle-Earth
Ultima Online: Samurai Empire

Por Marjorie Bros

Burnout 3: Takedown

Gente, sem meias palavras, **BurnOut 3** será um marco na história do videogame. Assim como **Gran Turismo** inaugurou um novo estilo de jogo de corrida, com aspectos realistas, esse novo **BurnOut** será lembrado como um dos mais radicais games do gênero. Trata-se de um dos mais rápidos de todos os tempos. O controle do carro é absolutamente simples e perfeito. Sem marchas, os carros possuem aceleração, frenagem e capacidade de fazer curvas em níveis absurdos. O sistema de jogo é simples: o piloto é premiado por fazer manobras perigosas, como derrapagens, passar perto dos outros carros e correndo na contra-mão. O prêmio é o combustível de nitro, que permite atingir supervelocidade. Mas o prêmio máximo acontece quando se tira um oponente do páreo, fazendo-o bater nas muretas ou em outros carros. Esse processo se chama Takedown e, com isso, seu medidor de nitro fica maior, podendo chegar a quatro vezes o tamanho normal. O processo inverso ocorre se você se acidentar. Aliás, as cenas dos acidentes não são nada menos que espetaculares, com efeitos visuais incríveis e uma física de destruição superdetalhada. Nestas horas é possível usar o Impact Time, tornado tudo mais lento e podendo controlar a direção de seu carro em pleno ar! Essas técnicas você aplicará nos diversos eventos que **BurnOut 3** dispõe. Tem desde uma corrida "simples" até um GP completo, passando por fases de Time Attack e de Road Rage, cujo objetivo é fazer um determinado número de Takedowns. Mas o modo mais insano é o de provocar o maior acidente possível. São cenários preparados e você deverá bater em um outro veículo e, num efeito dominó, provocar acidente em praticamente toda a rua. O "preju" é computado e quando você atingir uma determinada marca, ganha-se novos carros. Aliás, há inúmeras maneiras de ganhar carros. Todas as fases possuem três marcas a serem batidas. Superando a melhor, ganha-se uma medalha de ouro. Nem preciso dizer que isso faz liberar novos veículos e eventos. Com certeza, um dos melhores games de 2004!

DICA: **se bater, use o Impact Time para ir mais longe e ganhar um pouco de vantagem. Ou jogue o carro ara cima de um adversário.**

DICA: **para fazer uma saída rápida, pressione o acelerador, aperte o freio uma vez, e um pouco antes do "Go!", solte e aperte rapidamente o acelerador.**

DICA: **nas provas de Preview Lap, tente correr na contramão para ganhar nitro. Corra rente ao muro para escapar dos carros.**

DICA: **para fazer um Takedown fácil, chegue por trás e mande um nitro. Quanto mais violência, mais fácil tirar o oponente da pista.**

Burnout 3: Takedown

EA/Criterion
Corrida - online
8 jogadores

9.6

Controle 9.5
Os controles são simples e eficientes. Basicamente há apenas três comandos: acelerador, freio e turbo.

Diversão 10
São mais de 170 eventos de todos os tipos para jogar por muito tempo. Totalmente direto, o jogo é altamente viciante.

Gráfico 9.5
Cenários e objetos estão bem detalhados, com texturas bem realistas e efeitos visuais radicais. E tudo isso a 60 quadros por segundo.

Som 9.0
Trilha sonora típica dos games radicais. O novo e o velho punk rock se encontram, entre Ramones, Franz Ferdinand e Pennywise.

Tuning! - Por Lord Mathias

O game é muito rápido e divertido. Se não fosse para pedir muito, poderia ter mais carros e poder fazer "tunings".

TIPOS DE EVENTOS

CORRIDA (RACE)
Prova típica com seis oponentes tendo de uma a três voltas. Os três primeiros colocados ganham medalhas.

ROAD RAGE
O objetivo é fazer o máximo de Takedowns possíveis. Há marcas mínimas para conseguir as medalhas. Nesse modo, os oponentes podem danificar seu carro. O modo acaba se o tempo esgotar ou se seu carro for totalmente destruído.

DESAFIO (FACEOFF)
É uma corrida mano-a-mano. Os oponentes são bem rápidos e agressivos. Tenha cuidado perto do final para não se acidentar, se isso ocorrer, fica difícil recuperar.

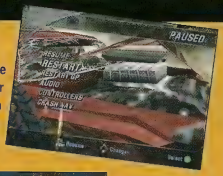
GRANDE PRÊMIO (GRAND PRIX)
Composto por duas ou três corridas, com sistema de pontos. Quem tiver a melhor pontuação no fim, vence.

VOLTA DE CLASSIFICAÇÃO (PREVIEW LAP)
É a famosa corrida contra o relógio. Neste tipo de prova, o medidor de nitro está no tamanho máximo, então use-o praticamente a todo tempo.

ELIMINAÇÃO (ELIMINATOR)
Nesta corrida um pouco diferente, o último colocado em cada prova é eliminado, portanto basta chegar em primeiro apenas na quinta e última volta.

SPECIAL EVENT
Geralmente são do tipo volta de classificação, com a diferença que não se pode escolher o carro.

DESTRUIÇÃO (CRASH)
Marcado com um cifrão no mapa, o objetivo é provocar o maior acidente possível. O item mais precioso é o multiplicador x4; pegue-o a todo custo. Depois de pular a rampa é possível usar o Impact Time e controlar o carro em pleno ar.



DICA: nos GP, se não conseguir uma boa colocação, refaça a etapa.

DICA: nas partes finais evite se acidentar para não perder toda a corrida. Use o nitro e garanta a vantagem.

DICA: não fique muito à frente dos oponentes; é inútil. Em vez disso mantenha apenas uma pequena vantagem.

DICA: tente prolongar o Drift para ganhar mais nitro. Usar o nitro ou ficar no ar por muito tempo também garante mais combustível.

DICA: o multiplicador x4 é um item essencial para conseguir medalha de ouro no modo Crash. Você pode usar o Crashbreaker para tentar pegar o item.

DICA: o item Crashbreaker permite explodir tudo ao redor. Use a explosão para pegar itens ou provocar mais acidentes.

DICA: na fase "Leap of Faith" use a rampa sem o nitro e tente cair o mais próximo da ponte, na avenida de baixo (use o Impact Time). Depois, use o Crashbreaker para pegar o multiplicador x4.

DICA: algumas Special Events contam com carros bem rápidos. Será necessário decorar a pista e o tráfego para conseguir um bom tempo.

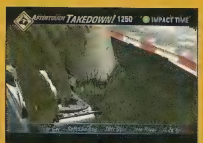
ESTRATÉGIAS

EVITE ACIDENTES
Para se dar bem em BurnOut é necessário, obviamente, evitar os acidentes. Eles fazem perder várias posições numa corrida. Aprenda os pontos mais difíceis de uma pista e evite riscos desnecessários, como usar o nitro constantemente (a não ser que seja um Preview Lap) ou andar na contramão. Os acidentes acontecem quando você atinge de frente contra carros e muros. Nas curvas use a derrapada (freie e vire). Tocando os muros e carros de lado não faz causar acidentes. Se a pista estiver larga e melhor andar na contramão, pois as lanternas proporcionam melhor visão do tráfego.

FAÇA TAKEDOWNS
É a melhor maneira de ganhar nitro. Faça somente quando precisar ou se estiver muito fácil de fazer. A maneira mais fácil de conseguir um Takedown e acertando o oponente por trás dele com nitro. Assim ele perde o controle e bate. Acertar de lado também é eficiente, mas há um certo risco. Também é possível ficar pressionando com o nitro por trás e ver se ele se descontrola (Psyche Out). Tendo boa quantidade de nitro, não se arrisque em conseguir mais Takedowns (exceto Road Rage).

NÃO DISPARE
Não adianta tomar a primeira colocação e tentar ganhar vantagem. O computador sempre alcança o jogador. O melhor é manter uma pequena vantagem ou ficar em segundo, bem perto do líder. Quando estiver chegando o final da corrida, mande um Takedown ou rasgue com nitro.

ACESSANDO OS EXTRAS
Consiga medalhas de ouro, BurnOut Points, Takedowns e dinheiro para liberar carros e eventos.



DICA: depois de bater, use o Impact Time para conseguir dar um Takedown no oponente. Leve seu carro para cima dele.

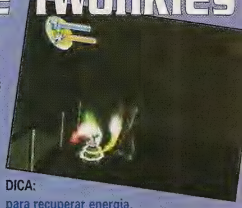
DICA: fazendo mais de um Takedown ao mesmo tempo garante bônus.

The Adventure of Jimmy Neutron boy genius: Attack of the Twonkies

Por Lord Mathias

DICA: suba pelas caixas para pegar um item.

Jogo baseado no desenho popular da Nickelodeon do personagem Jimmy Neutron, um garoto superdotado que adora fazer invenções malucas com todos objetos que encontra pela frente. O jogo tem um controle simples, com poucos comandos e o gráfico é bem voltado para o estilo de desenho animado. O som do jogo é bom, com todo um clima de desenho animado também. Você passa por algumas fases, começando em seu próprio laboratório e vai coletando coisas que podem ser utilizadas para algum tipo de invenção. Em muitas partes do jogo, você só consegue progredir se criar uma boa invenção para ultrapassar determinadas situações. Boa opção para quem gosta de jogos bem animados.



DICA: para recuperar energia, encoste nesse cone com luzes em volta.

DICA: para abrir a porta, faça seu cachorro se sentar em cima do botão.

DICA: no começo do jogo, siga a bolinha de luz vermelha para realizar o tutorial.

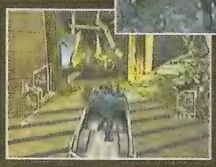
The adventure of Jimmy Neutron boy genius: Attack of the Twonkies	
THQ Ação/Aventura 1 jogador	7.7
Controle	7.5
Diversão	8.0
Gráfico	8.0
Som	7.5

Terminator 3 The Redemption

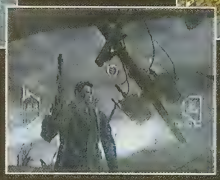
Na história do jogo, um agente cibernético volta no tempo para matar John Connor, o futuro herói da raça humana na batalha contra as máquinas. Para proteger John e salvar o futuro, o Exterminador modelo 101 T-800 foi mandado de volta no tempo. Isso deve ser bem óbvio para quem já assistiu aos filmes. Terminator 3 the Redemption conta com uma mistura de tiro em terceira-pessoa, tiro em movimento e direção de veículos. No total são 14 missões. Além de dar tiros você também pode dar combos de socos e chutes nos inimigos. Muita ação e aventura nesse jogo no qual você é Arnold Schwarzenegger, na pele do Exterminador do futuro.

DICA: chute os inimigos que vierem pelo chão.

DICA: quando encontrar alguma metralhadora, use-a para matar os inimigos com mais facilidade.



DICA: com o carro, atire nos portões para abrir caminho.



DICA: os postes eletrocutados recuperam parte da sua energia.

Terminator 3 The Redemption	
Atari Ação/Aventura 1 jogador	7.8
Controle	7.0
Diversão	8.5
Gráfico	8.0
Som	8.0

Street Racing Syndicate

Por Lord Mathias

Street Racing Syndicate é totalmente sobre carros na rua, grande parte deles sempre preparados para corridas em alta velocidade. Nas corridas você ganha dinheiro e também popularidade para ser respeitado na cidade, com o dinheiro você pode arrumar os danos causados pelas batidas em seu carro e ainda pode comprar acessórios de performance, pintar seu carro e colar adesivos . Quando você estiver dirigindo seu carro pelas ruas da cidade para realizar seus objetivos, você pode cruzar com carros que podem te desafiar para corridas. Vença as corridas para ser o melhor entre todos os corredores das ruas.

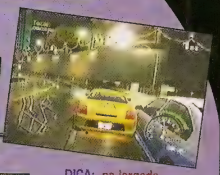
DICA: nas competições, além de ganhar respeito, você pode apostar dinheiro por fora com os outros corredores.

Street Racing Syndicate

Nanco
Corrida/Ação
4 jogadores

9.0

Controle	8.5
Diversão	9.0
Gráfico	8.5
Som	10.0



DICA: a seta azul indica a garagem, lá você pode arrumar seu carro e comprar acessórios.

DICA: na largada dê uma fechada no seu adversário para ganhar distância.

DICA: para ganhar dinheiro e entrar nas competições, vença os desafios nas ruas.

VISA
VISA Electron
Diners Club International
REDE SHOP

PP Games

Locação e Venda
Somente Originais
Aparelhos • Jogos • Acessórios

Av. Geremário Dantas, 1.400
Lj.109 Térreo (Quality Shopping)
Rio de Janeiro - RJ

Tel.: (021) 3415 8268

Star Wars: Battlefront

Por Marcelo Kamikaze

DICA: esconda-se atrás de obstáculos para evitar ser atacado. Use os comandos de tropa para sempre se movimentar em grupo.

No vácuo do sucesso de PC **Battlefield 1942**, um jogo de tiro de exército contra exército, o pessoal da LucasArts resolveu criar um game similar só que baseado no mundo de Star Wars. O game cobre as duas trilogias da cinesérie, dos episódios I ao VI. A primeira parte se refere às guerras clônicas, o conflito entre separatistas e República e a segunda, à Guerra Civil Galáctica, disputa entre rebeldes e Império. A partida termina quando o exército inteiro é exterminado. Existem quatro tipos básicos de soldados: trooper, piloto, atirador e infantaria pesada. Dependendo da fase podem-se ter, ainda, unidades especiais como os droids da República. O modo de single player é um pouco limitado, com inteligência fraca. Mas no modo multiplayer o game mostra seu verdadeiro valor. Para chamar os amigos e ficar batalhando por horas.

DICA:as unidades especiais possuem ótimo poder de fogo. Os droids, por exemplo, ainda contam com um escudo e pode andar bem rápido.

DICA: tente tomar o máximo de pontos estratégicos. Assim você ganha mais locais para recomeçar. Detone os droids quando eles liberarem o escudo.

DICA: os atiradores podem detonar os inimigos de longe com poucos tiros. Os pilotos também possuem arma boa, muito forte, mas tem pouco alcance. O negócio deles é tomar veículos. Os heavy gunners servem para destruir veículos.

Star Wars: Battlefront

LucasArts/Pandemic
Tiro - Online- 16 (PS2)
24 (XBox) / 32(PC)

8.6

Controle	8.0
Diversão	9.0
Gráfico	8.5
Som	9.0

Conflict Vietnam

Conflict Vietnam

Pitoval Games SCI Games
Ação/Guerra
1 jogador

8.7

Controle	8.0
Diversão	9.0
Gráfico	8.0
Som	10.0

DICA: fale com esse soldado para realizar o treinamento em equipe

Conflict Vietnam conta com todos os detalhes necessários para um jogo de guerra, está realmente muito bom e isso você pode perceber logo no começo do jogo, no tutorial que se passa no campo de treinamento. Você aprende a atirar, a trabalhar em equipe e muito mais para se dar bem na guerra, sempre interagindo com os outros soldados no campo, porém a maioria deles estão muito ocupados e não irão dar muita atenção para você. Os gráficos do jogo são muito bons e o som é ótimo e as vozes dos personagens são bem reais. Tudo no clima de guerra. Você irá trabalhar grande parte do jogo em grupo, liderando os soldados Ragman, Junior, Hoss e Cherry, cada um com suas qualidades e defeitos, tornando assim o grupo bem equilibrado. Prepare-se para entrar um uma verdadeira guerra.

DICA: fale com esse soldado para receber as primeiras missões do jogo.

DICA: quando estiver perdido, use as placas para identificar os lugares.

DICA: pegue os itens que estiverem espalhados pelo campo de treinamento, você precisará deles mais para frente

DICA: para acabar rápido com os monstros, derrube eles no buraco.

Por Lord Mathias

Forgotten Realms: Demon Store

Feito pelos mesmos criadores dos jogos baseados nos filmes da série "O Senhor dos Anéis", **Forgotten Realms: Demon Stone** é um jogo que mistura ação e aventura com um pouco de RPG. Você pode controlar um dos três heróis de cada vez, podendo alternar entre eles no momento em que desejar. São eles o mago, o lutador e a ladra. Enquanto você está no comando de um, os outros dois continuam lutando, controlados pelo computador. O lutador é forte em combate corpo-a-corpo, o mago utiliza magias e a ladra é a mais veloz e é capaz de dar enormes saltos e desarmar armadilhas. Para conseguir terminar o jogo, você deve aprender a utilizar os poderes de cada um na hora certa. O controle dificulta um pouco, os gráficos são bons e o som também. Vale a pena conferir.

DICA: destrua todos os monstros para salvar as pessoas presas na carroça.

DICA: tome cuidado com as bolas de fogo que são atiradas pelos monstros.

DICA: corte a corda da catapulta para destruir alguns monstros.

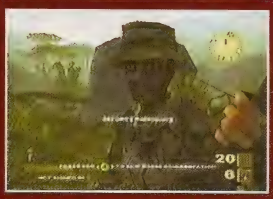
Forgotten Realms: Demon Stone	
Atari Ação / Aventura 1 jogador	8.1
Controle	7.5
Diversão	8.5
Gráfico	8.5
Som	8.0

Vietcong Purple Haze

Jogo de guerra em 1º pessoa, no qual você percorre alguns lugares como florestas e realiza missões como resgatar soldados, salvar o piloto de helicóptero, entre outras. Sua equipe é formada por alguns soldados, dependendo de cada missão, entre eles um Pointman que é o soldado que decide a direção que o grupo deve seguir e algumas vezes um médico para ajudar os soldados feridos nas missões. O gráfico do jogo deixa um pouco a desejar, tal como o controle que atrapalha um pouco, com uma mira difícil de se controlar. O som não é ruim, porém não é dos melhores, mas mesmo assim esse jogo pode garantir algumas boas horas de diversão.

DICA: quando houver inimigos perto, mantenha-se sempre escondido, atrás de árvores, pedras ou o que encontrar pela frente.

DICA: para desarmar armadilhas, abaixe-se e ande devagar até chegar perto e use o botão de ação.



DICA: quando precisar usar o rádio, fale com o Radioman.

DICA: quando estiver precisando de energia, fale com o médico.

Vietcong Purple Haze	
Guathering Guerra 1 jogador	7.5
Controle	7.0
Diversão	8.0
Gráfico	7.0
Som	8.0

Por Lord Mathias

DICA: contra a cavalaria, tenha tropas com lanças ou infantaria equipada com machados. Bloqueie os cavaleiros com uma muralha de lanceiros.

DICA: os Sappers servem para desabilitar armadilhas, coloca-las, abrir compotas e executar outros trabalhos de engenharia.

Kingdom Under Fire: The Crusaders

Kingdom Under Fire nasceu como um jogo bem pobrezinho no PC, mas nessa continuação para Xbox a Phantagram se redimiu. Misturando os melhores elementos da estratégia em tempo real com um game de ação, **Kingdom Under Fire: The Crusaders** se mostra como uma opção para quem quer se iniciar no gênero. Ele é menos complicado que os outros, mas mesmo assim, no começo vai complicar. São poucas unidades para controlar, mas no controle do Xbox é mais difícil jogar assim. A experiência adquirida nas batalhas serve para aumentar os skills dos oficiais, o que faz aumentar a capacidade da tropa em geral. Conseguindo determinas combinações de habilidades, sua tropa está pronta para mudar de classe ou de Job. Você pode controlar Gerald, o líder do grupo principal, durante os combates. Impressiona a quantidade de inimigos e aliados na tela. Sem dúvida, um belo jogo.

Kingdom Under Fire: The Crusaders	
Microsoft/Phantagram Estratégia/Ação-Livre 8 jogadores	8.8
Controle	8.0
Diversão	9.0
Gráfico	8.5
Som	8.5

DICA: use o especial de Gerald no meio da confusão, assim seu SP fica sempre cheio.

DICA: procure pelo líder do grupo e derrote-o. Assim a batalha fica mais curta e você toma menos danos. O líder mostra uma barra vermelha quando atingido. Os líderes Orcs e os elfos negros são mais difíceis de reconhecer.

Out Run 2

DICA: na corrida com cones, derrube os azuis e desvie dos amarelos.

Como o jogo OutRun para fliperama, no qual você dirige sua Ferrari com sua linda garota loira no banco do lado, esse jogo é bem simples. Você pode escolher alguns carros no começo do jogo e também pode liberar alguns carros secretos. Você também corre com sua garota no banco do lado e em algumas corridas você tem que impressiona-la ultrapassando carros, derrapando nas curvas e seguindo alguns objetivos como derrubar cones e andar apenas nas faixas indicadas. O gráfico do jogo é meio ultrapassado e a trilha sonora do jogo é ruim. Fora isso o você pode se divertir um pouco nas corridas em alta-velocidade de OutRun2.

DICA: use o freio para derrapar nas curvas e ganhar pontos.

Out Run 2	
Sega Corrida 4 jogadores	7.2
Controle	7.5
Diversão	7.5
Gráfico	7.0
Som	7.0

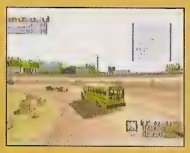
DICA: na corrida com pista colorida, corre sobre a cor indicada na tela para ganhar pontos.

DICA: preste atenção nas placas, elas indicam as curvas na pista.

Test Drive: Eve of Destruction

Por Marjorie Bros

A primeira coisa que você percebe em **Test Drive: Eve of Destruction** é a aparência e o aspecto de cidade do interior. Vários modos de jogo para destruir os carros adversários. Grande parte dos carros do jogo são estáveis e fáceis de controlar. Você irá passar bons momentos no Carrer Mode, pois você pode comprar e fazer upgrades nos carros, participar de eventos e conseguir pontos nas corridas para ser o melhor no ranking do jogo. O modo multiplayer para até quatro jogadores também é muito bom para jogar entre amigos e garante diversão, podendo escolher entre os eventos do jogo com o veículo e o local que quiser. O que deixa a desejar é a qualidade do som. A música é ruim, parece algo como sons MP3 comprimidos ao máximo, você escuta vários sons misturados e muitos dos sons acontecem ao mesmo tempo, atrapalhando e dificultando ao jogador escutar e diferenciar os sons. Vale a pena jogar esse jogo de destruição de carros, que é bem divertido, tanto no modo multiplayer como também jogando sozinho.



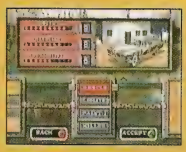
DICA: quando jogar com carros grandes, corra na direção contrário dos outros carros para destruí-los com facilidade.

Test Drive: Eve of DesTruction

Atari
Rally/Corrida
4 jogadores

8.5

Controle	9.0
Diversão	9.0
Gráfico	9.0
Som	7.0



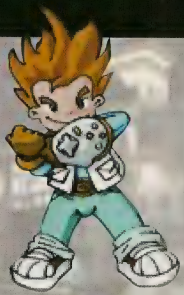
DICA: os carros do tipo Muscle são os melhores.

DICA: cuidado com as batidas, se o seu carro for destruído, você perde a corrida

DICA: no começo dos modos de destruição, se você ficar parado, alguns carros se destruirão, facilitando seu trabalho.

J&C Games

Venda de videogames, acessórios, jogos, destravamentos e manutenção.



PlayStation 2

GameBoy Advance

GameBoy SP.

XBox

GameCube

Despachamos para todo o Brasil. (Sedex á cobrar)
Parcelamos em 5 vezes. Para outros estados somente em depósito bancário.

Tel./Fax: (011) 6605-5081

Rua Siqueira Bueno, 2181 - cj. 4 - Mooca
www.jcgames.com.br
contato@jcgames.com.br

Por Marcelo Kamikaze

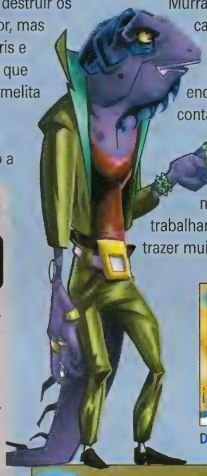
DICA: quebre os objetos que encontrar pelo caminho para ganhar dinheiro.

DICA: caminhe pela corda para passar para o outro lado.

Sly 2 Band of Thieves

Os ladrões que se cuidem pois Sly Cooper quer conseguir, ou roubar, o título de melhor ladrão do mundo. O guaxinim ladrão chega agora em um novo jogo que promete ser mais um excelente título de plataforma para o PlayStation 2. Um dos objetivos de nosso anti-herói é destruir os restos do chefão do jogo anterior, mas para isso ele precisa voltar a Paris e recuperar esses restos do chefe que foram levados pela detetive Carmelita Fox. O problema é que alguém conseguiu realizar essa façanha antes dele e ele acabou levando a culpa pelo crime. Sly já começa com todos os golpes que ele aprendeu na primeira versão do jogo e irá forjar muitos sistemas de segurança e enfrentar alguns inimigos, ainda bem que Sly continua com a ajuda de seus dois amigos de infância, o hipopótamo Murray usa sua força para carregar inimigos e usar objetos pesados para derrubar obstáculos, enquanto a tartaruga Bentley conta com binóculos de última geração e uma arma de dardos tranqüilizantes, e muitas vezes eles irão trabalhar em grupo. Esse jogo irá te trazer muitas horas de diversão.

DICA: corre e desvie das mesas para escapar das guardas.

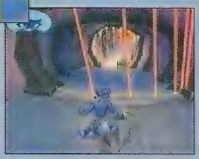


DICA: abaixe-se para entrar no buraco na parede.

DICA: entre no furgão para fugir da polícia.

DICA: passe por debaixo da mesa para não ser visto pelo guarda.

DICA: use os carros para subir no telhado.



DICA: espere a hora certa para passar sem encostar no laser.

Sly 2 Band of Thieves

Sony Sucker Rinch
Ação / Aventura
1 jogador

9.6

Controle 9.5

O controle do jogo é bem simples e a movimentação dos personagens é ótima.

Diversão 10.0

O jogo é muito divertido, com diversas missões. É diversão garantida.

Gráfico 9.5

O gráfico é muito bom. Estilo de desenho animado, com cores fortes e objetos bem definidos.

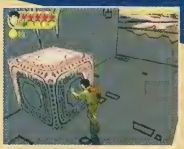
Som 9.5

Trilha sonora muito boa, passa um clima de suspense e aventura. As vozes dos personagens são bem feitas.

A camera atrapalha

Não chega a ser um grande problema, mas por algumas vezes no jogo ela atrapalha a visão e você acaba sendo prejudicado.

DICA: quebre os vasos para pegar itens.



DICA: empurre as caixas para subir em lugares altos.

Por Baby Betinho

Jackie Chan: Legend of the Dark Hands

DICA: use a velocidade do talismã do coelho para passar pela porta antes dela se fechar.

Jogo de ação e aventura baseado na série de desenho animado das aventuras de Jackie Chan. Jackie irá passar por muitos perigos, passando por diversas fases, cada uma com um chefe no final. Pelo jogo você pode adquirir algumas armas além de usar os golpes de arte marcial de Jackie. O jogo é realmente parecido com o desenho, os gráficos no estilo desenho animado, os barulhos e a trilha sonora iguais ao desenho. O controle do jogo é bem simples e não atrapalha o jogador. Por isso vale a pena jogar esse jogo e passar por belas enrascadas na pele do engraçado lutador Jackie Chan.

DICA: empurre as estátuas para seus lugares para abrir a porta do templo.

Jackie Chan: Legend of the Dark Hands	
Activision Ação / Aventura 1 jogador	8.2
Controle	8.0
Diversão	9.0
Gráfico	8.0
Som	8.5

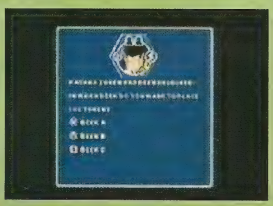
Yu Yu Hakusho Dark Tournament

DICA: derrubando seu oponente do ringue você vence a luta.

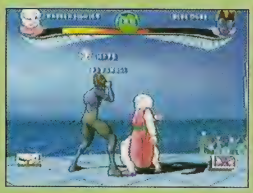
Nesse jogo os jogadores devem escolher entre vários lutadores e batalhar em oito cenários, que podem ser destruídos. Os duelos podem ser no um contra um ou em equipes. Os personagens seguem o enredo do desenho. Você começa o jogo com o time Urameshi, que é composto pelos personagens principais do desenho, Yusuke, Kuwabara, Kurama e Hien. Todos com golpes diferenciados e seus próprios poderes espirituais. À medida que eu personagem se torna mais forte, ele aprende novos poderes. Para quem não gosta muito de lutar, o jogo traz uma opção que é baseada em um jogo de cartas que pode ser disputado separado ou paralelamente com o torneio.

DICA: use a espada de Kuwabara para acabar com seu adversário.

Yu YU Hakusho Dark Tournament	
Atari Luta / Aventura 1 jogador	7.6
Controle	7.5
Diversão	8.0
Gráfico	7.5
Som	7.5



DICA: a cada luta vencida, você ganha uma carta para usar no jogo de cartas.



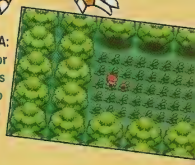
DICA: aplique sequências de golpes em seu adversário para derrotá-lo facilmente.

Por Lord Mathias

DICA: no centro pokémon você pode recuperar a energia de seus pokémons.

Pokémon Fire Red/Green Leaf

Pokémon Fire Red é um dos novos jogos de Pókemon da Nintendo, junto com Leaf Green, lançados para o GBA. Na realidade, eles não são tão novos assim, são jogos que foram lançados há anos e que agora foram relançados com algumas melhorias. O jogo segue a mesma linha de história: você é um menino de 10 anos que quer se tornar um Mestre Pokémon e irá enfrentar os líderes dos ginásios para conseguir Insígnias e capturar todos os pokémons. Uma ótima melhoria é em relação aos itens na sua bolsa. Agora você pode vê-los pelas suas imagens podendo identificá-lo. Os cenários também foram melhorados. Agora tem lama nas cavernas e cada vez que você entra em um lugar aparece uma imagem de introdução, isso sem contar que o jogo possui 7 novas ilhas Pokémon. Para iniciantes no mundo Pokémon, também há. Esse jogo é para qualquer pessoa, seja fã ou não de Pokémon.



DICA: procure por itens escondido no meio do mato.

Pokémon Fire Red/Green Leaf

Nintendo Game Freak
Ação/RPG
1 jogador

9.6

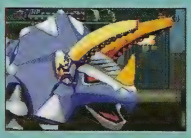
Controle	9.5
Diversão	10.0
Gráfico	9.5
Som	9.5

DICA: no mercado Mart, você pode comprar pokebolas e outros itens como poções para recuperar energia.

DICA: desafie os treinadores que encontrar pelo caminho para ganha dinheiro e experiência.

Power Rangers: Dino Thunder

Com quase 12 anos de TV, Power Rangers já é quase uma instituição. A mais nova temporada já está no GBA e conta a história de três jovens que ganham o poder das pedras Dino. É um típico game de ação de plataformas, com vários obstáculos e inimigos. Cada fase é realizada por um Ranger, que possuem praticamente os mesmos golpes. O jogador é recompensado por fazer as coisas do jeito mais difícil. Derrotando os inimigos com especial, que é contado, ganha-se jóias melhores, que aumentam seu rank no final da fase. O combos de socos fazem liberar uma jóia azul. O problema desse golpe é que o alcance é curto. E usando voadoras e golpes com armas fazem liberar as pedras de menor valor, as amarelas. Entre as fases, aparecem alguns minigames e também as batalhas de Megazord. De qualquer maneira, o jeitão não muda muito, mas é um bom divertimento para os fãs de Power Rangers.



DICA: use o especial para que os inimigos derrubem jóias vermelhas, mais valiosas. O especial custa 10 moedas.

DICA: finalize os inimigos com combos de socos, assim eles derrubam jóias azuis.

Power Rangers: Dino Thunder

THQ/Natsume
Ação
1 jogador

8.1

Controle	8.5
Diversão	8.0
Gráfico	8.0
Som	7.5

DICA: nas fases Megazord, alterne entre os socos direito e esquerdo, finalizando com um especial, que acontece automaticamente.

DICA: contra esse chefe, fique esperando ele avançar e pule verticalmente, acertando um chute em sua cabeça. Afaste-se e recomece.

Mario Pinball Land

Por Lord Mathias

Mario está em mais uma de suas aventuras malucas. Assim como Sonic virou pinball em **Sonic Spinball**, Mario também faz uma visita a este mundo em **Mario Pinball Land**. Como se trata de um jogo de GBA não espere por um sistema de física perfeito, mas o game diverte á sua maneira. Todas as "mesas" são bem simples e cada uma delas possui uma estrela, que são reveladas de maneiras distintas. Na maioria das vezes é necessário matar todos os inimigos da tela. O jogador pode usar itens para facilitar algumas tarefas, como um raio que detona todos os inimigos da tela. Os cenários possuem passagens secretas, como na fase do navio afundado, cuja entrada para o interior se revela ao abrir todos os baús da tela. Assim, cheio de surpresas, **Mario Pinball Land** pode ser a primeira experiência de pinball para muita gente. O problema é que, com o passar do tempo, as coisas vão se repetindo e a obtenção de estrelas fica cada vez mais complicada. Mas vale uma conferida de mais um game de Mario.

DICA: acerte as esfinges dos dois lados para revelar a pirâmide por completo.

DICA: contra esse chefe, aumente a bolinha acertando nos pilares e depois no inimigo.

DICA: acertando a bolinha no Toad, ele vende itens. O cano bloqueia a entrada, o cogumelo faz aumentar a bolinha, o mini-cogumelo faz diminui-la, o raio detona todos os inimigos na tela e o cogumelo verde dá uma bolinha. Tem o ovo de Yoshi também, que serve como bolinha extra.

DICA: procure por fases secretas. Aqui, empurre o gelo para abrir um buraco neste ponto. Em buracos pequenos, use o mini-cogumelo para passar por eles.

Mario Pinball Land

Nintendo/Fuse
Pinball
1 jogador

8.0

Controle	8.0
Diversão	7.5
Gráfico	8.5
Som	8.0

PLANETA'S PRESENTES

Despachamos para todo o Brasil

Aparelhos novos, jogos e acessórios para:

SHOPPING MUNDO ORIENTAL

PS2

Dreamcast

GAME BOY ADVANCE SP

NINTENDO 64

PS one

NINTENDO GAMECUBE

XBOX LIVE

Produtos Originais com Garantia

Destravamento e Assistência Técnica de Video Games

Fone: (11) 3311-0427 / 9648-0908

e-mail: planetaspresentes@ibest.com.br

Dicas

PlayStation 2
GameCube
XBox

BAD BOYS: MIAMI TAKEDOWN

Modo Cheat
Digite os códigos na tela de Press Start. Um som confirma a dica.
GameCube: X, ↑, B, Y, →, ↓;
PlayStation 2: ○, ↑, □, △, →, ↓;
Xbox: B, ↑, X, Y, →, ↓.

CARMEN SANDIEGO: THE SECRET OF THE STOLEN DRUMS

Modo Bonus
Complete o jogo para desbloquear a opção "Bonus Mode".

DIGIMON RUMBLE ARENA 2

Mortes com um golpe
Digite rapidamente o comando na tela-título. Um som confirma a dica.
GameCube: →, ↑, ←, ↓, A, L + R;
PlayStation 2: →, ↑, ←, ↓, X, L1 + R1;
Xbox: →, ↑, ←, ↓, A, L + R.

Item de energia para evoluir
Digite rapidamente o comando na tela-título. Um som confirma a dica.
GameCube: Y, →, ↓, B, L, A, R, A, Y;
PlayStation 2: △, →, ↓, ○, L1, X, R1, X, △;
Xbox: Y, →, ↓, B, L, A, R, A, Y.

Medidor de evolução sempre cheio
Digite rapidamente o comando na tela-título. Um som confirma a dica.
GameCube: X, →, A, Y, ←, B, L + R;
PlayStation 2: □, →, X, △, ←, ○, L1 + R1;
Xbox: X, →, A, Y, ←, B, L + R.

BlackAgumon
Derrote BlackAgumon no modo Single Player quando ele aparecer para atacar você. Ele pode digivolver para BackGreymon e BlackWarGreymon.

BlackGabumon
Derrote BlackGabumon no modo Single Player quando ele aparecer para atacar você. Ele pode digivolver para BlackGarurumon e BlackMetalGarurumon.

BlackGuilmon
Derrote BlackGuilmon no modo Single Player quando ele aparecer para atacar você. Ele pode digivolver para BlackGrowlmon e ChaosGallantmon.

Diaboramon
Derrote Diaboramon no modo Single Player. Ele é o quarto chefe depois do topo e não pode digivolver.

Duskmon
Derrote Duskmon no modo Single Player. Ele é o segundo chefe depois do topo e não pode digivolver.

MaloMyotismon
Derrote MaloMyotismon no modo Single Player. Ele é o chefe do topo e não pode digivolver.

Neemon
Derrote Neemon no modo Single Player. Ele é o quinto chefe depois do topo e não pode digivolver

Omnimon
Derrote Omnimon no modo Single Player. Ele é o terceiro chefe depois do topo e não pode digivolver.

Estágio Chaos Wasteland
No modo Single Player, derrote algum desses digimons para desbloquear o estágio: Duskmon, Diaboramon, Omnimon, MaloMyotismon ou Neemon.

Estágio Ice Palace
No modo Single Player, derrote o último chefão para desbloquear o estágio.

SECOND SIGHT

Minigame X-Space '92
Na fase 6 (Madness), ache o disco e use-o no PC para jogar o minigame X-Space '92. Uma vez feito isso, o minigame pode ser acessado no submenu "Applications" quando se pausa o jogo.

Minigame Earth Impact
Na fase 8 (Reliance), vá para a sala de jogos e jogue o Earth Impact. Uma vez feito isso, o minigame pode ser acessado no submenu "Applications" quando se pausa o jogo.

Veja o Chat
Na fase 3 (Experimentation), no PC onde você mata um guarda, fora do elevador, abra o diretório "Front Desk" e selecione "HyperChat". Você verá que o guarda estava conversando.

Referência à Free Radical
Na fase 13 (Conspiracy), veja o arquivo de vídeo e verifique o email no PC. Um novo arquivo de comédia será baixado e mencionará o site da Free Radical. Mantenha logado para mais mensagens.

NASCAR 2005: CHASE FOR THE CUP

Várias dicas
Entre com os seguintes nomes (first name) e sobrenomes (last name) para acionar os efeitos. Obedeça letras maiúsculas e minúsculas.

Efeito	Nome	Sobrenome
Código-mestre: todos os bônus liberados	Open	Sesame
Dale Earnhardt (pai)	The	Intimidator
Dez milhões de dinheiro	Walmart	NASCAR
Dois milhões em pontos de prestígio	You	TheMan
Pista Lakeshore Drive	Walmart	Exclusive
Todos os eventos de Dodge Track	Dodge	Stadium
Todos os carros Mr. Clean	Mr.Clean	Racing

Dinheiro ilimitado
Para conseguir dinheiro ilimitado no modo Franchise, use a dica acima e saia da tela de nomes. Entre de novo na tela de nomes, apague o "Walmart" e entre com qualquer outro nome com mais de três letras. Saia da tela novamente e coloque novamente "Walmart". Repita o processo para ganhar muito dinheiro. Tenha pelo menos 60 milhões, para ter o melhor carro e time. Se você der um upgrade em tudo, você terá o melhor carro do jogo.

STREET RACING SYNDICATE

Modo Cheat
No menu principal digite ↑, ↓, ←, → para fazer aparecer a tela de entrada de códigos. Depois, entre com os seguintes códigos. Os carros só valem para o modo Arcade.

Efeito	Código
Mazda RX-8	RENESIS
1996 Toyota Supra RZ	SICKJZA
1999 Mitsubishi Eclipse GS-T	IGOTGST
Subaru S202 STi	SICKGDB
2004 Toyota Celica GT-S Action Package	MYTCGTS
Carro de polícia	GOTPOPO
Aviso em vez de multa*	LETMEGO
Conserto gratuito**	FIXITUP
Vinil do Pac-Man	GORETRO

*As primeiras três vezes em que for pego pelos policiais você só será advertido.
**Só pode ser feito uma vez por Profile.

Mazda RX-7 Bathurst
Termine em primeiro lugar em todas as pistas do desafio Los Angeles Iron Man no modo Arcade.

Mazda RX-8 Mazdaspeed
Termine em primeiro lugar em todas as pistas do desafio Miami Iron Man no modo Arcade.

Subaru STi
Vença a Street Revolution Crew Meet no modo Street.

Toyota Trueno Apex
Termine em primeiro lugar em todas as pistas do desafio Philadelphia Iron Man no modo Arcade.

Mitsubishi Evo VII GSR
Vença a missão Los Angeles Checkpoint no modo Arcade.

Nissan Skyline V-Spec II Nur
Vença todas as três séries Nitro Xtreme Crew Meet no modo Street.

PlayStation 2 XBox PC

STAR WARS: BATTLEFRONT

Galeria de arte e fotos
Vença as missões para liberar as artes correspondentes no modo de galeria.

Arte	Missão
Arte-conceito de Bespin	Bespin - The Liberation of Cloud City (Historical Campaigns: Galactic Civil War)
Fotos de Endor	Bespin - Battle in the Clouds (Historical Campaigns: Galactic Civil War)
Fotos de Geonosis	Geonosis - Battle Of Geonosis (Historical Campaigns: Clone Wars)
Arte-conceito de Hoth	Hoth - Battle of Hoth (Historical Campaigns: Galactic Civil War)
Storyboard de Kamino	Kamino - Assault On Kamino (Historical Campaigns: Clone Wars)
Fotos de Naboo	Naboo - Rebellion On Theed (Historical Campaigns: Clone Wars)
Arte de Star Wars Battlefront	Kashyyyk - Aggressive Negotiations (Historical Campaigns: Clone Wars)
Arte-conceito de Tatooine Concept Art	Tatooine - Siege Of Mos Eisley (Historical Campaigns: Galactic Civil War)
Fotos de armas e unidades	Rhen Var - Mountaintop Defenses (Historical Campaigns: Clone Wars)
Arte-conceito de Yavin	Yavin 4 - The Fall of Yavin 4 (Historical Campaigns: Galactic Civil War)

Missões de Instant Action
Termine as missões no modo Historical Campaign para liberar a missão no modo Instant Action.

SILENT HILL 4: THE ROOM

Modo Brand New Fear
Termine o jogo em qualquer nível de dificuldade. Salve o jogo depois dos créditos para liberar a opção Brand New Fear.

Modo One Weapon
Complete o jogo com um rank de 10 estrelas grandes.

Modo Full Weapons/Apartment Replenish
Termine o modo One Weapon com rank 10 estrelas. Assim, no modo Full Weapons/Apartment Replenish, você terá todas as armas à disposição quando ir para o metrô. Também, em seu apartamento, na área de serviço, encontrará seis caixas de munição, além de 10 health drinks no refrigerador.

Serra elétrica
Comece o jogo no modo Brand New Fear. Chegando na floresta, vá para o carro de Jesper. Procure por perto um toco de árvores. Ao lado encontrará a serra elétrica.

Submetralhadora
Complete o jogo com pelo menos 9 estrelas grandes. Comece o jogo no modo Brand New Fear e olhe no quarto 202 no mundo dos apartamentos para achar uma submetralhadora para Eileen.

Roupa alternativa de Eileen
Comece o jogo no modo Brand New Fear. Prossiga o jogo até a parte do Outside of Room 302. Entre no quarto 303 e procure pela roupa de enfermeira para Eileen. Pegue-o e termine o jogo. Quando começar um novo jogo, Eileen estará com essa roupa.

Roupa alternativa de Cynthia
Libere os quatro finais e a roupa alternativa de Eileen num único save. Comece um novo jogo e selecione a roupa de enfermeira para Eileen. Cynthia vestirá outra roupa.

Controlar tela de loading (PlayStation 2 e Xbox)
Use o direcional analógico para controlar os símbolos da tela de loading.

PlayStation 2 GameCube

MEGA MAN X: COMMAND MISSION

Mega Man original
Termine o jogo, vá para a opção Continue e pressione ←(2), →(2), ←, →(2), ←(2), Start. A opção ficará azul e você poderá jogar com o Mega Man original.

Proto Man
Termine o jogo com Zero, vá para a opção Continue e pressione ←, →(2), ←(3), →, Start. A opção ficará vermelha e você poderá jogar com Proto Man

Nível Hard
Termine o jogo, vá para a opção New Game e pressione →(3), ←(2), →, Start. A opção ficará amarela e você poderá jogar na dificuldade Hard.

Versão japonesa
Para jogar a versão japonesa do game, termine o jogo no nível de dificuldade Hard. Vá para a opção Continue e pressione ←, →, ←, →(2), ←. A opção ficará marrom e você poderá jogar a versão japonesa do game.

Cenas da série Mega Man X
Para ver as cenas dos jogos da série Mega Man X, complete o jogo na dificuldade Hard, vá para a opção Continue e pressione ←(3), →, ←, Start. Você poderá assistir às cenas de Mega Man X a X6.

PlayStation 2
XBox

BURNOUT 3: TAKEDOWN

Mudar música
Segure L2 e R2 (Branco e Preto no Xbox) durante o jogo para avançar para próxima música.

Carros Compact tipos 1, 2 e 3
Disponível desde o início.

Carros Muscle tipos 1, 2 e 3
Ganhe medalha de ouro na Silver Lake Compact Grand Prix.

Carros Coupe tipos 1, 2 e 3
Ganhe medalha de ouro na Waterfront Muscle Grand Prix.

Carros Sports tipos 1, 2 e 3
Ganhe medalha de ouro na Vineyard Coupe Grand Prix.

Carros Super tipos 1, 2 e 3
Disponível desde o início na série Super Races.

Carros série Assassin
Consiga determinada quantidade de Takedowns acumulados para ganhar os carros.

Carro	Número de Takedowns
Assassin Compact	15
Assassin Muscle	30
Assassin Coupe	60
Assassin Sports	100
Assassin Super	150

Carros série Custom
Consiga determinada quantidade de Burnout Points acumulados para ganhar os carros.

Carro	Burnout Points
Custom Compact	10 mil
Custom Coupe	50 mil
Custom Muscle	25 mil
Custom Sports	100 mil
Custom Super	200 mil

Carros série DX
Consiga determinada quantidade de medalhas de ouro acumuladas para ganhar os carros.

Carro	Medalhas de ouro
Compact DX	4
Muscle DX	10
Coupe DX	18
Sports DX	25
Super DX	32

Classic Hotrod
Consiga medalhas de ouro em todos os Special Events.

Custom Coupe Ultimate
Consiga medalhas de ouro em todos os eventos de batida.

Euro-Circuit Racer
Libere todos os troféus de Takedown.

Dicas

Classic Hotrod
Libere todos os cartões postais de Special Event.

U.S. Circuit Racer
Ganhe uma medalha de ouro na Super GP.

World Circuit Racer
Ganhe medalha de ouro em todos os eventos de corrida.

Oval Racer Special
Libere todas as Signature Takedowns.

Signature Takedowns
Signature Takedowns são Takedowns feitos em condições especiais e liberam uma foto na seção Driver Details.

Signature Takedown	Como fazer
Avalanche!	Faça Takedown sobre uma ponte em Alpine
Berth Trauma	Faça Takedown na marina de Riviera
Catch the Tour Bus	Faça Takedown nos ônibus de turismo em Island Paradise
Euro Tram Ram	Faça Takedown na gangorra da Winter City
Gate Crasher	Faça Takedown no portão da Vineyard
Gone Fishin'	Faça Takedown sobre o penhasco perto do estacionamento de trailer em Silver Lake
Grapes of Wrath	Faça Takedown no caminhão de vinho
Hit the Split	Faça Takedown na parede da entrada do túnel em Downtown
Home Wrecker	Faça Takedown num trailer
Market-Stalled	Faça Takedown no mercado da Golden City
Paid the Price	Faça Takedown no pedágio da Alpine
Pillar Driller	Faça Takedown nas vigas de trem em L em Downtown.
Riviera Roustabout	Faça Takedown na estátua com base redonda em Riviera
Rumble in the Jungle	Faça Takedown na pista de terra me Island Paradise
Ship Wreck	Faça Takedown no porto de Dockside
Snowed Under	Faça Takedown no carro de limpar neve
Tram Ram	Faça Takedown ina gangorra de Waterfront
Truck Torpedo	Faça Takedown no veículo que carregar barcos de corrida
Tuk-Down	Faça Takedown num Tuk-Tuk (táxi para uma pessoa)
Tunnel of Shove	Faça Takedown nos suportes do túnel em Dockside

Carros de séries diversas
Consiga medalhas de ouro nos eventos correspondentes.

Tuned Compact	Downtown Race 1
Tuned Coupe	Vineyard Face-Off
Tuned Muscle	Kings of the Road Race
Tuned Sports	Continental Run Race 2
Tuned Super	Island Paradise Face-Off
Modified Compact	Waterfront Face-Off
Modified Muscle	Mountain Parkway Face-Off 1
Modified Coupe	Alpine Race
Modified Sports	Continental Run Face-Off 2
Modified Super	Golden City Face-Off
Compact Prototype	Lakeside Getaway Face-Off 1
Muscle Prototype	Mountain Parkway Face-Off 2
Coupe Prototype	Continental Run Face-Off 1
Sports Prototype	Frozen Peak Face-Off 2
Super Prototype	Gold Medal GP
Dominator Compact	Kings of the Road Face-Off
Dominator Muscle	Lakeside Getaway Face-Off 2
Dominator Coupe	Frozen Peak Face-Off 1
Dominator Sports	Alpine Face-Off
Dominator Super	Dockside Face-Off

Carros para o Crash Mode
No modo World Tour, consiga determinado "preju" acumulado nas missões de batida para liberar os veículos no modo Crash.

Picape	$1 milhões
4WD Racer	$2 milhões
SUV Deluxe	$5 milhões
4WD Heavy Duty	$10 milhões
Van B-Team	$15 milhões
Caminhão INT Express	$20 milhões
Táxi Tractor	$30 milhões
Táxi Longnose	$50 milhões
Ônibus	$70 milhões
Caminhão de lixo	$90 milhões
Fire Truck	Consiga todas as headlines*

*As headlines (capa de jornal) são obtidas quando você faz uma ótima pontuação nas fases de batida, mais ou menos o dobro do valor para conseguir uma medalha de ouro. Veja a dica de headlines abaixo.

Headlines
Consiga os seguintes valores mínimos nas fases de batida para conseguir as headlines.

Headline	Valor mínimo	Fase
Alpine Smash!	$900 mil	Alpine
Bayside Blitz!	$900 mil	Waterfront
Dockside Ridge Ruin!	$1 milhão	Dockside
Downtown Demolition!	$650 mil	Downtown
Golden City Madness!	$750 mil	Golden City
Grape Harvest Crushed!	$850 mil	Vineyard
Riviera Wreck!	$750 mil	Riviera
Silver Lake Lunacy!	$600 mil	Silver Lake
Trouble In Paradise!	$750 mil	Island Paradise
Winter City Frozen!	$800 mil	Winter City

TERMINATOR 3: THE REDEMPTION

Várias dicas
Entre na opção Credits Movie no menu principal e durante a exibição digite os códigos para obter os efeitos.

Efeito	PS2	Xbox
Seleção de fases	○, R2, △	B, Black, Y
Invencibilidade	○, R2, R1	B, Black, R
Todos os upgrades	○, △, L1	B, Y, L

Modo Cheat
As opções de Cheat são liberadas a cada 10 mil pontos conquistados. Termine o jogo para liberar todos os Cheats: Concept Art 1, filme SGT. Candy, Concept Art Concept Art 3, Slow Motion, todos os upgrades, Permavision (scan vision infinito Mmorte instantânea, invencibilidade e Deathstare (mata automaticamente quaisquer inimigos alvejados).

THE GUY GAME

Modo SuperStiff
Acerte nove das doze perguntas bônus. Para liberar esse modo mais fácil jogue o jogo normalmente até aparecer as perguntas bônus. Responda-as normalmente, mas anote as respostas. Se não conseguir acertar nove vezes, cancele a fase e jogue de novo. Agora, com as respostas é fácil acertar as questões.

Vídeos, garotas de torcida e imagens
Libere o modo SuperStiff em cada fase.

TEST DRIVE: EVE OF DESTRUCTION

Título Al Vengence
Seja o piloto melhor ranqueado no modo Career.

Título Buh-Kwawk
Preencha seu Hit Meter 15 vezes num evento de Career.

Título Chicken Fight
Destrua seu carro em menos de 55 segundos no modo Action.

Título Deadly Ambition
Detone todos os carros numa corrida Point to Point.

Título Fast Forward
Vença uma corrida de salto Figure-Eight sem danificar seu carro.

Título Hardcore Mode
Pegue um carro em nove segundos.

Título Old Tyme Racing
Consiga 100 mortes no modo Career.

Título Turbo Boost
Complete todos os desafios da Dare Mode.

Carros extras
Consiga determinada quantidade de Reputation Points para liberar os carros.

Carro	Reputation Points
Ambulance	40 mil
Baxter	45 mil
Bulldog	5 mil
Cannon	10 mil
Dundas	15 mil
Empire	20 mil
Hastings	2,5 mil
Hearse	500
Kenyon	30 mil
Mankato	55 mil
Orbital	50 mil
Outlaw	35 mil
Postal	25 mil
Rocket	65 mil
Taxi	60 mil
Welch	70 mil

SHELLSHOCK: NAM '67

Várias dicas
Digite os comandos na tela de Press Start.

Efeito	PS2	Xbox
Munição ilimitada	R2, R1, △, L2, L1, ↑, R2, R1, △, L2, L1, ↑	Black, R, Y, White, L, ↑, Black, R, Y, White, L, ↑
Modo God	R3, L3, →, ←, L1, R1, R3, L3, →, ←, L1, R1	clique direcional direito, clique direcional esquerdo, →, ←, L, R, clique direcional direito, clique direcional esquerdo, →, ←, L, R
Adicionar arma*	↑, ↓, ←, →, ○, □, ↑, ↓, ←, →, ○, □	↑, ↓, ←, →, B, X, ↑, ↓, ←, →, B, X
Todas as missões e galeria	L2, R2, L1, R1, L1, L2(2), R2, L1, R1(2), R2	White, Black, L, R, L, White(2), Black, L, R(2), Black
Modo psicodélico	↑, R2, ○, ←, △, □, L2, L1, ○, R1	↑, Black, B, ←, Y, X, White, L, B, R

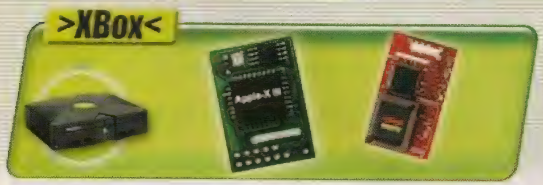
*A opção "Add Weapon" aparecerá quando o jogo estiver pausado.

ELETROMÍL

"A maior e melhor loja de ass. técnica do Brasil!"

Assitência Técnica Especializada

Desbloqueio de PS2 e Xbox feito na hora, com os melhores chips



Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309

Dicas

PlayStation 2

UNDER THE SKIN

Extras
Termine o jogo para liberar o modo de duplas (Tag) e de opções de música. Usando o mesmo save é possível ter todos os poderes adquiridos para o personagem quando começar um novo jogo.

Personagens no modo Versus
Complete as fases para liberar os personagens no modo Versus.

Personagem	Fase
Banzai	Tombland
Chowlow	Spaceland
Daio	Bioland
Dangun	Westernland
Kurione	Pirateland
Majinai	Horrorland
Manitron	Casinoland

Fases no modo Versus
Termine uma fase para ficar disponível no modo Versus.

VIEWTIFUL JOE: A NEW HOPE

Jogar com Dante
Termine o jogo.

Jogar com Sylvia
Termine o jogo na dificuldade Adult.

Jogar com Captain Blue
Termine o jogo na dificuldade Ultra V Rated.

Jogar com Alastor
Termine o jogo na dificuldade V Rated.

Dificuldade Ultra V Rated
Termine o jogo na dificuldade V Rated.

V Rated mode
Termine o jogo na dificuldade Adult.

Modo Super mode
Termine o jogo com rank V colorido em todos os episódios (V em V Points, Defense e Time). Com isso, o personagem terá poder VFX ilimitado.

Filme Viewtiful Forever
Termine o jogo.

Filme Viewtiful World
Termine o jogo na dificuldade Kids ou Adult.

RUN LIKE HELL

Modo Cheat
Entre na tela de Inventory e pressione L1 + L2 + L3 + R1 + R2 + R3. **Nota:** o processo deverá ser feito cada vez que usar um novo código. Entre com os seguintes códigos:

Recarregar energia de Nick Conner: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, X, ○

Clipe de Breaking Benjamin: ←(3), ○(2), X , L1(2), R1, ↑

Recarregar armadura de Nick Conner: □, ○, X, △, ○, □, △, X, L3, R3

Maximizar danos de rifle: L3(3), □, △, ○, X, R3(3)

Maximizar danos de pulse rifle: ←, →, ○, ↓, ←, X, ↓, ↑, X, △

Maximizar danos de shotgun: X(4), L3, R3, ↑, ↓, ←, →

Maximizar danos de repeater rifle: ←, △, →, X, ↑, □, ↓, ○, R3, L3

Maximizar danos de assault rifle: ←, ○, →, □, ↓, △, ↑, X, L3, R3

Maximizar danos de bolt thrower: X, □, △, ○, X, ○, △, □, X, ↑

Ver créditos: X, □, △, ○, →, ↑, ←, ↑, X, ↑

Passando pelo primeiro Brute
Digite △, □, ○, □ para passar pelo primeiro Brute que bloqueia a passagem.

Entrando na Storage Room B
Digite □, ○, ○, □, X como combinação.

Abrindo a Guard Room
Depois de passar pela Storage Room B e chegando a sala de comando, digite △, □, X, △, X na porta da sala do Guard Room.

DYNASTY WARRIORS 4: EMPIRES

Reset
Segure Start + Select durante o jogo para retornar ao menu principal.

Arte original
Para liberar as artes originais dos personagens na seção de Achives, complete omodo Empire com certos personagens em seu grupo. Salve o Game History depois dos créditos e as artes poderão ser vistas. Ou tenha um save de Dynasty Warriors 4 ou Dynasty Warriors 4: Xtreme Legends no Memory Card e automaticamente será liberado as figuras 1 ao 126 na galeria.

KING OF FIGHTERS: MAXIMUM IMPACT

Jogue como Duke
Complete o modo Story com Soiree and Alba.

DOG'S LIFE

Modo Cheat
Durante o jogo, digite □(3), segure □ e solte-a, segure □ e solte-a, e digite ←, →, ↓. Se for feita corretamente, o cachorro latirá três vezes, rosnará duas e soltará um pum. O menu de Cheat estará liberado.

GameBoy Advande

POWER RANGERS: DINO THUNDER

Ver os créditos
Entre com o código THQ como password.

Passwords
Use as senhas para ir à fase desejada e no nível de dificuldade indicado.

Fase	Fácil	Normal	Difícil
Ranger Azul 1	QVB	QVN	LWB
Ranger Azul 2	L60	L66	Q7J
Ranger Azul 3	28Z	Z88	69G
Ranger Azul 4	9XJ	9XQ	5YJ
Megazord 1	LZC	LZP	QIY
Megazord 2	G0Y	G03	B1Y
Megazord 3	L21	L27	Q3K
Megazord 4	24!		66H
Megazord 5	OZH	0ZT	XIH
Megazord 6	50K	50R	91!
Megazord 7	121	127	Y31
Quebra-cabeça 1	BGW	BG5	GHC
Quebra-cabeça 2	LOY	L03	Q1F
Quebra-cabeça 3	G4K	G4R	B5K
Quebra-cabeça 4	4ZH	4ZT	8!1
Ranger Vermelho 1	GBV	GB4	BCV
Ranger Vermelho 2	QXX	QX2	LYX
Ranger Vermelho 3	XVZ	XV8	0WG
Ranger Vermelho 4	YXO	YX6	1YJ
Ranger Vermelho 5	160	166	Y70
Ranger Amarelo 1	BXB	BXN	GYX
Ranger Amarelo 2	G60	G66	B7Q
Ranger Amarelo 3	G8J	G8Q	B9J
Ranger Amarelo 4	8VG	8VS	4WG

A SOUND OF THUNDER

Passwords
Use as passwords para ir à fase desejada.

Fase	Password
2	BHRTYP
3	LSKGHG
4	LZDBVZ
5	LBKVRG
6	VWLFLG
7	LZVKBD
8	KBDBVL
9	LVBRLG
10	KJBLVB
11	LKD5VB
Final	DCRDTS

ADVANCE GUARDIAN HEROES

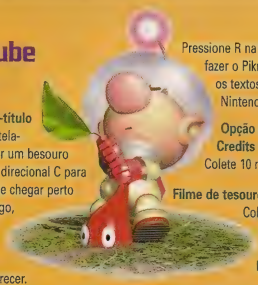
Modo Time Attack
Complete o jogo na dificuldade normal.

Modo Endless
Complete o jogo na dificuldade Hard.

Novos monstros e aliados
Termine o modo Time Attack par liberar alguns monstros e amigo Repita várias vezes para liberar mais personagens.

GameCube

PIKMIN 2



Controle a tela-título
Pressione X na tela-título apara fazer um besouro aparecer. Use o direcional C para fazê-lo mover. Se chegar perto do Pikmin do logo, ele também se mexerá. Aperte L para fazer o besouro desaparecer.

Pressione Y na tela-título apara fazer Chappie aparecer. Use o direcional C para fazê-lo mover. Se chegar perto do Pikmin e pressionar Z, ele será comido. Aperte L para fazer o Chappie desaparecer.

Pressione R na tela-título para fazer o Pikmin transformar os textos no padrão Nintendo.

Opção de Cinema e Credits
Colete 10 mil Pocos.

Filme de tesouro completo
Colete todos os pedaços de tesouro e salve Looie.

Filme do segredo obscuro de Looie
Termine todas as arenas do modo Challenge com rank Pink Flower.

Fase Awakening Wood
Pegue o Sphere Map na fase Emergence Cave.

Fase Perplexing Pool
Pegue o Exploration Map na fase Awakening Wood.

Fase Wistful Wild level
Colete 10 mil Pocos e salve a Hokotate Intergalactic Delivery.

Jogue com Shyacho
Colete 10 mil Pocos e salve a Hokotate Intergalactic Delivery.

ZOIDS: BATTLE LEGENDS

Várias dicas
Selecione a opcão Voices no menu Config e toque as vozes na ordem indicada para obter os efeitos.

Zoids	Toque na ordem
Liger Zero Pheonix	021, 001, 018, 006, 023
Energy Liger	004, 044, 019, 066, 034
Mega Deathsaurer	000, 007, 077, 041, 054

WORLD CHAMPIONSHIP POOL 2004

Colocar bola branca em qualquer lugar
No menu inicial, digite ↑, ↓(3), ←, →, ↓, ↑ at the start menu. Um som confirma a dica.

XBox

WORLD CHAMPIONSHIP RUGBY

Classic Match 9
Vença a World Cup.

The Cougars
Vença a Five Nations.

Modo cabeção
Vença a Tri Nations.

YAGER

Várias dicas
Crie Profile com os seguintes nomes para ativar os efeitos.

Efeito	Profile
Seleção de fases	lvl.activate 1
Nove continues	set MAXCNT 9
Todas as naves no banco de dados	data.setvis 1

RAINBOW SIX: BLACK ARROW

Modo God
Durante o jogo, digite ↑(2), ↓(2), ←, →, ←, →, B, A. A mensagem "God Activated" aparecerá. Obs.: a dica funciona para seu personagem, não para o time inteiro ou os reféns.

Trilha de laser
Durante o jogo digite ↑, ↓, ↑, ↓ e clique direcional direito (2). As armas do seu time deixarão trilhas vermelhas e os dos inimigos, azuis.

Fase dos créditos
No menu principal, clique direcional esquerdo (2), direcional direito (2) e digite X, Y, B, A, B, A.

GameShark

PlayStation 2

VIETCONG: PURPLE HAZE

Código de ativação
9838AEF2 78924F66
2816ED40 BB34162F
2816EDD8 D8C97A6F
2816EDD0 649F7AF1
2816ED0C 788168B1
2816EDA1 A1817E4C

Energia infinita 282D75E0 A1426965
282D7586 0CA57A65
282D752E 0CA57A65

Munição infinita
2826012D 0CA57A65

HEADHUNTER: REDEMPTION

Código de ativação
980857FF 78817A17

Ganhar munição ao atirar*
2806A051 6FD97A56

Energia infinita 2806F98B 0CA57A65

Munição infinita*
2806A0AE 0CA57A65

Obs.: *use apenas um código de munição.

SECOND SIGHT

Código de ativação
983E6A2D 78A10A77

Energia infinita 2816ED40 64D98503
2816EDD8 F8AA7AF1
2816EDED 8BE78503
282FB76F 78426965

PSI infinito 2821925A 6413C7D4

Munição infinita
283DEA62 0CA57A65

X-MEN LEGENDS

Código de ativação
980B5686 78D005DB
2816ED40 01427A0E
2816EDD8 F7493E9B
2816EDED A138FF01
2816EDD0 6DC1ABAF

Packs infinitos 28225955 F7427A4F
282259FB 956D7A01

Máximo de Tech Bits
28222751 A1426965

Máximo de Points*
2849E1F6 F7157A4F
2849E115 7C1B7A78
2849E1B6 40A57A44
2849E119 0C150302

Obs.: *aumente os parâmetros dos personagens.

DEF JAM: FIGHT FOR NY

Código de ativação
98281751 78C2C9B6
2816ED40 F7C92C0E
2816EDD8 A1A36EF8
2816EDED 84F37A73

Códigos de Profile

Máximo de Reward Points
280E2FE0 A1426965

Player 1 Codes

Energia infinita 2851701E E1BF7A65
28517062 E1BF7A65

Momentum/Stamina infinito
2851708B E1BF7A65

Máximo de energia
285170D4 E1BF7A65

Máximo de pontuação
28518C76 1CD1A03E

Sem energia 2851701E 0CA57A65
285170D4 0CA57A65
28517062 0CA57A65

Sem Momentum/Stamina
2851708B 0CA57A65

Nunca pontuar 28518C76 0CA57A65

Player 2 Codes

Energia infinita
2851EBD6 E1BF7A65
2851EB1E E1BF7A65

Momentum/Stamina infinito
2851EB66 E1BF7A65

Máximo de energia
2851EB6D E1BF7A65

Máximo de pontuação
28515222 1CD1A03E

Sem energia 2851EBD6 0CA57A65
2851EB6D 0CA57A65
2851EB1E 0CA57A65

Sem Momentum/Stamina
2851EB66 0CA57A65

Nunca pontuar 28515222 0CA57A65

JIMMY NEUTRON: ATTACK OF THE TWONKIES

Código de ativação
980E192D 78D0319D
2816ED40 F7422C0E
2816EDD8 A181979C
2816EDED 84C8E2CF
2816EDA1 01E2AA7C
2816ED78 B1C36965
2816ED03 A19B0D38
2816EDF7 DB3A7A88

Gizmo Power infinito
2807078B A142696A
280CC062 0CA57A65

Máximo de Genius Points
282EF101 A1426965

Códigos de Report Card

A Comet Cometh

Máximo de Inventions
288C9940 0C363E9B

Máximo de Pick Ups
288C99D8 0C363E9B

Máximo de Objectives
288C99ED 0C363E9B

Máximo de Exploration
288C99D0 0C363E9B

FORGOTTEN REALMS: DEMON STONE

Código de ativação
980BC822 78D040D0
2816ED40 01E2AA7C
2816EDD8 B1C37A65
2816EDED F8AA7AF1
2816EDD0 64E87A72
2816ED03 F7E27A56
2816EDF7 BF3A7A0F
2816ED54 0CA47AF8
2816ED01 84E8E4F2
816ED6F A1C92D6A

Ganhar munição ao atirar*
28000E22 6FD97A56

Resgate um para resgatar todos
D8A3347C 0CC67A65
28A3347C 0CA57AC4

Energia infinita/um acerto mata inimigo 28009DD6 A14269F1
28009D6D 0CA57A65

Munição infinita
28000E0A 0CA57A65

Máximo de Hero Meter (todos)
283A13D4 A1426965

Códigos de Fighter

Máximo de Unspent Gold
284A392E 0C517867

Máximo de Total Gold
284A39A9 0C517867

Máximo de Total Exp. Points
284A3955 0C517867

Máximo de Unspent Level Exp. Points
284A39FB 0C517867

Máximo de Level
284A39A0 0CA5E485

Códigos de Rogue

Máximo de Unspent Gold
284A7B15 0C517867

Máximo de Total Gold
284A7BB6 0C517867

Máximo de Total Exp. Points
284A7B19 0C517867

Máximo de Unspent Level Exp. Points
284A7B22 0C517867

Máximo de Level
284A7B0A 0CA5E485

Códigos de Sorcerer

Máximo de Unspent Level Exp. Points
284A70AF 0C517867

Máximo de Level
284A70B1 0CA5E485

Máximo de Unspent Gold
284A7037 0C517867

Máximo de Total Gold
284A70A5 0C517867

Máximo de Total Exp. Points
284A703A 0C517867

Liberar capítulos

Capítulo 1/tudo liberado
284A3CF7 948C883E

Capítulo 2/tudo liberado
284A3CA9 948C883E

Capítulo 3/tudo liberado
284AD9D8 948C883E

Capítulo 4/tudo liberado
284AD9AE 948C883E

Capítulo 5/tudo liberado
284AD919 948C883E

Capítulo 6/tudo liberado
284A77B1 948C883E

Capítulo 7/tudo liberado
284A77D4 948C883E

Capítulo 8/tudo liberado
284A976F 948C883E

Capítulo 9/tudo liberado
284A9788 948C883E

Capítulo 10/tudo liberado
284A3172 948C883E

Obs.: *válido para todos. Não use com outros códigos de munição.

SHELLSHOCK: NAM '67

Código de ativação
985CAFB1 78383698
2816EDD0 F8AA7AF1
2816ED0C B1B91465
2839A274 78426965

Energia infinita
2816ED40 DBB9852B

Shock Defense infinito
2816EDD8 DBB985FF

Stamina infinito
2816EDED DBB9852E

Munição infinita
280473D0 0CA57A65

Granadas infinitas
2804DF1E 0CA57A65

Chits infinitos 2816ED65 6F962C0E
2816ED6F 6D2D85D8
2816EDF1 F8AA7AF1
2816EDF2 FBD985D8
283AA266 784269F2

Liberar todas as fases
280F528B 6F157A56
2825ADD0 6F967A2A
2825AD0C 6D2D8501
2825ADA1 6FF17A56

Unlock All Photos
280F6E62 6F967A56
280F6E66 6D2D85ED
280F6E8B 6F157A56

Ter Purple Heart (todas as fases)*
2816ED03 6F967A0F
2816EDF7 6D2D7A57
2816ED54 F8AA7AF1

2816ED01 FBD97A57
280F3773 A14269F1
280F375A 0CA57A65

Obs.: *veja a fase no level select.

SLY 2: BAND OF THIEVES

Código de ativação
9802F219 78A7C6F9

Sly: energia infinita
2827B07C 0CA57AA1

Bentley: energia infinita
2827B062 0CA57AA1

Murray: energia infinita
2827B0B6 0CA57AD0

Máximo de moedas
28278440 0C517867

Ter todas as bugigangas
2827B0E5 598C883E
2827B09C 948C883E

SILENT HILL 4: THE ROOM

Código de ativação
98368157 7848D201
2816ED40 F7427A65
2816EDD8 A1269A6B
2816EDED 6DC8C42B
2816ED03 01E23EE5
2816EDF7 B1C37A65
2816ED54 A1A774EA
2816ED01 DB137AF1

Energia infinita 283C9E2B A14269F1

Uso de item/munição
2801EFF9 0CA57A65

Sempre 0 Saves*
28315DF6 A1426965

Códigos de itens para slot 1 - escolha apenas um

Pistol Bullets 28474265 FCE87A65
1847426F 0CA57A4F
1847426A 0CA57A56

Revolver Bullets
28474265 FCE87A65
1847426F 0CA57A4F
1847426A 0CA57A71

Silver Bullets 28474265 FCE87A65
1847426F 0CA57A4F
1847426A 0CA57A0F

Holy Candle 28474265 FCE87A65
1847426F 0CA57A56
1847426A 0CA57A6F

Sword of Obedience
28474265 FCE87A65
1847426F 0CA57A56
1847426A 0CA57A44

Saint Medallion
28474265 FCE87A65
1847426F 0CA57A56
1847426A 0CA57AF1

Nutrition Drink 28474265 FCE87A65
1847426F 0CA57A56
1847426A 0CA57AD3

Ampoule 28474265 FCE87A65
1847426F 0CA57A56
1847426A 0CA57A2A

Portable Medical Kit
28474265 FCE87A65
1847426F 0CA57A56
1847426A 0CA57A7B

Pistol 28474265 FCE87A65
1847426F 0CA57A4F
1847426A 0CA57A03

Richard's Revolver
28474265 FCE87A65
1847426F 0CA57A4F
1847426A 0CA57A49

Obs.: *salve o jogo uma vez para ativar o código.

BURNOUT 3: TAKEDOWN

Código de ativação
983B632B 78FBC848
2816ED40 01E29C01
2816EDD8 9AA90465
2816EDED B1C31665
2816EDD0 A1C26E87
2816ED0C 64B77AED
2816ED03 01E29C01
2816EDF7 9AA90465
2816ED54 B1C3EC65
2816ED01 A1C97041
2816ED65 64ACAC65

Nitro infinito 282A6FF9 A1426965

Máximo de nitro
280067CF A14269F1

Máximo de Burnout Points
284B3CCF 1CD1A03E

Máximo de dinheiro
284B3CF2 1CD1A03E

Liberar todos os eventos
484BA276 0C557A56
1476EBC2 0CA57A65

Ter todas as medalhas de ouro
184B9724 0CA5E40F
484B97E0 0C7E7A56
51D11138 0CA57A65
184B3165 0CA5E40F
284B3171 0CA57A0F

Todos os carros na garagem
184B31E1 0CA5AC56
484B31B1 0CA17A56
1476EBC2 0CA57A65

Todos os Signature Takedowns
084B310F 0CA57A56
484B316F 0CD07A56
1476EBC2 0CA57A65
184B3137 0CA5AC56
084B3138 0CA57A56

Todos os Crash Headlines
084B318E 0CA57A56
284B31A5 0296AC56
284B313A 0296AC56

GameCube

MEGA MAN X: COMMAND MISSION

Código de ativação
PAGH-1RVT-08PW2
Q21Q-JW38-CQHNG

Máximo de Zenny
ER9E-EVX9-1ECNF
0TZJ-64M9-2MCHC

Máximo de Sub Tank
1B2T-PT5X-J3MQ6
ZD0Z-K6VG-GNRMU

Máximo de todos os itens
637H-QGMQ-EUX2G
DKER-HHNA-737RQ
ZTVH-3927-2HMBJ
J8DU-GJ60-YT712
92K5-ZZPA-9XBJQ

Máximo de todas as armas
P0NE-9DNP-6EVPF
GD6T-1BJV-6GT2Q
BEGW-JXY5-2P3EE
QYMY-CKW6-W3HF1
73NJ-ZUCG-VGB7J
UVCB-UFTD-B4V7V
CX1G-E7XE-F9H51
FKTN-0GZP-38QYW
XRZU-FV20-NK8MQ
7NN7-A5BJ-WH0GU
703U-1R50-FCUAF
UPB5-VE37-Z3219
7HJK-M769-6PQBP
3TU3-BHRW-E0DW1
GFCX-Q7U5-GYBYG
5GGD-8RPR-DYJD4
9DZK-FAZX-AMHHF
GM5D-JYBD-4QV8J
DP66-WMUG-1E954
T2N3-5A0M-3DXQQ
TJBA-WW8B-40P18
JGTT-M648-1FYNG
9Y2Y-0AUH-UVQ3G
M92R-0WEJ-H58A3
6TVV-NF19-EG6GX

Máximo de todas as sub-armas
9TTY-0M0B-H19HH
3QVD-EKX3-ZU266
HMBM-AATR-88238
FHJB-W3QU-XTTNR
88KU-WQFJ-TCDE3
92W5-RMRD-DVNNM
BJ31-84D4-B9JXP
XNNF-5UMQ-4NM4J
TTCV-JG4A-PNKQW

Códigos de X (Mega Man)

Máximo de LE 9ZVV-2EG9-Y1Y1Q
ZJBK-A1HA-M6M5X
43EV-1QZ1-9BQR5
60XX-WJ2P-WXZ5E

Máximo de WE 3V39-8MJH-B3780
1E0T-AWR8-509V2
8HEM-X60Q-6D5DM

Level rápido HFQQ-9K6Y-N9006
239H-XDMH-GY6XW

Máximo de Power
161D-3MTT-KM0XH
U4Z1-U792-4DE9M

Máximo de Speed
TXMG-NJEQ-Y4XHW
0279-G25K-TJUNF

Máximo de Shield
VKJ6-WZWH-7R06T
DAX2-4V9M-UZ0E9

Códigos de Zero

Máximo de LE CRTJ-5JZY-5MHGD
AHJ7-KDB1-Z7NUT
9EJV-2X3P-PZ7KT
1A9J-PAG5-ZYTD9

Máximo de WE XG2F-5Q6T-95P1D
C9VT-EPZJ-YE02Y
FMR7-A6YG-6J5CF

Level rápido N1TB-MVBX-DJ3D4
1QFT-CZQU-W7VTT

Máximo de Power
NGQK-0XEN-89R8U
K2QD-PC1G-N3FD9

Máximo de Speed
GPTY-AV59-P7YB3
3WK4-QYQ2-BWQCX

Máximo de Shield
GAWA-C09N-HYYG6
82DX-3YJE-WM4B7

SECOND SIGHT

Código de ativação
NUZQ-CTPT-DVM9P
1P95-TAWB-HKNEQ

Energia infinita
4UA8-DRZN-2QXVW
DZDV-QZD0-D6RQY
RAXG-3U3G-RWZBH
MKN6-T8G5-9YTZT

Munição infinita
8JFE-XCUW-54Q2Y
E0K1-XC7G-MPEUA

Energia PSI infinita
HH8M-80P3-7WXQ7
AU1N-VZ5A-GPKY1

Inimigos não o vêem
UEMN-JKJV-PPH8E
12HC-3DTH-JFZHU

Todas as fases liberadas
DE0W-AQDN-NH9AA
A2RV-D8W7-ZPHT9

Todos os filmes liberados
YJD4-QQUX-QAR10
ZW1V-J9VC-72K22

Códigos de poder PSI máximo
66Z5-TGVQ-DKGWT

Telekinesis 7VK2-3PND-34ZB1
BH64-77YX-FEZZE

Charm JGEB-X4DB-8Z3YJ
3H23-6VFE-CFM6J

Healing 29C7-NCTA-7RRBA
C538-KJ04-WQTFK

Projection 8QKG-HJBG-1ND87
67KN-VTNM-E8BP2

PSI Attack W34E-DV6C-EY7KB
V3AG-EH61-DUNBB

X-MEN LEGENDS

Código de ativação
HMBB-WCTX-Y4K33
YHZX-BQ8Q-43KYE

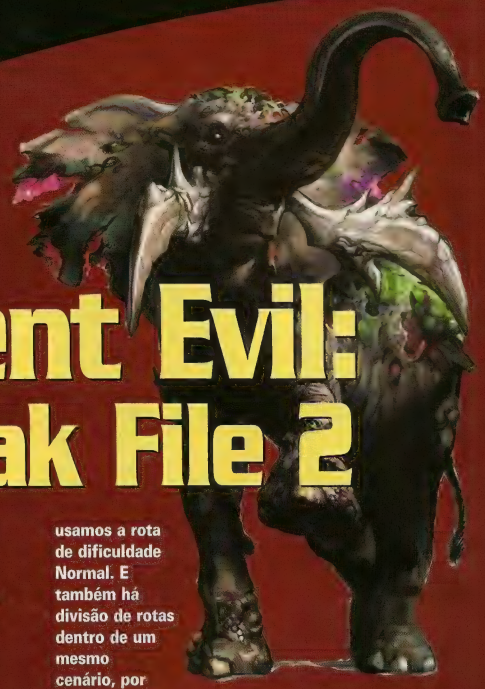
Item de vida infinito
0TVP-4GKD-YBTQC
0X93-RA22-NTJ56

Item de energia infinito
4HY7-B20X-7JXW0
BDZT-91PY-6YE3W

Máximo de Tech Bits
1CPK-PGGF-UJ7YJ
7RNX-90GV-BEDH5

Por Marcelo Kamikaze

Resident Evil: OutBreak File 2



A nova série de Resident Evil, o Outbreak, agradou o público. Centrado em cenários curtos e na interação entre personagens, sejam eles controlados pelo computador ou por outros jogadores via internet, essa nova série possui gráficos soberbos e bons controles. Os mesmo oito personagens, fora os secretos, estão de volta para mais cinco cenários de muito suspense. Um dos mais interessantes é a fase do zoológico, onde as feras ficam ainda mais perigosas pela ação do T-Virus. Assim como no primeiro Outbreak, há muita aleatoriedade nas fases; cada partida tem senhas e itens em locais diferentes, excetuando, claro, os itens essenciais. Sendo assim, indicamos, no Detonado, os locais dos documentos onde se pode obter a informação. E o nível de dificuldade não interfere apenas na dificuldade de matar os inimigos, a rota dos cenários ficam mais complicados também. Nesse Detonado usamos a rota de dificuldade Normal. E também há divisão de rotas dentro de um mesmo cenário, por exemplo, na fase do zoológico, se o jogador não conseguir prender o elefante, ele será o chefe final da fase, em vez dos leões. Cada fase terminada é dado ao jogador pontos para serem gastos para liberar os extras de Outbreak 2. Assim como na primeira versão é possível pegar um conjunto de roupas e trocar o vestuário dos personagens. Enfim, Outbreak 2 é isso: uma extensão da primeira versão, que já era muito boa.

Resident Evil: OutBreak File 2

Capcom
Ação
1/4 jogadores

9.5

Controle 9.0

Responde bem aos comandos, porém na mudança de câmera durante o jogo, confunde o jogador, pois inverte os comandos.

Diversão 10

Grande variedade de rotas, durante as fases. Boa dificuldade e finais diferentes para cada personagem. A interação entre a equipe ficou muito boa.

Gráfico 9.5

Apenas 5 cenários. Porém, os gráficos estão bem detalhados, bem como todos os personagens e inimigos.

Som 9.0

A trilha sonora conduz bem o jogo ao clima de suspense. Nas partes mais tensas do jogo, o som acompanha muito bem, ditando um ritmo mais forte.

Now loading - *Por Lord Mathias*

Muita ação e tiroteio contra os zombies e monstros, porém a cada porta em que seu personagem entra, o jogo carrega um pouco.

TUTORIAL TRAINING GROUND

J'S BAR

1 - Ande até o centro do bar para aparecer o primeiro Check na tela

2 - Entre no bar e encontre em cima do balcão dois recados sobre seu personagem

3 - Leia o recado que esta no chão do corredor e volte para o centro do bar, onde aparecerá mais um Check na tela

4 - Depois de aparecer a mensagem na tela, pegue a chave no chão e use-a na pronta a frente

STAIRS BETWEEN 1ST FLOOR AND 2ND FLOOR

5 - Suba as escadas, no final aparecerá mais um Check na tela e um recado para ler

Personagens

Kevin Ryman

Policial de Racoon City, ótimo atleta e atirador. Meio "bobo-alegre" foi reprovado por duas vezes para o teste da STARS.
Habilidades especiais: chute, cotovelada e mira precisa (mantenho pressionado o botão de empunhar a arma e atire para um tiro crítico);
Item pessoal: pistola .45 automática;
Item extra: carregador de pistola .45 (permite recarregar rapidamente a arma).

Mark Wilkins

Ex-combatente na Guerra do Vietnã, trabalha numa empresa de segurança. Apesar de seus 50 anos, ainda possui grande força.
Habilidades especiais: golpe poderoso (carregue o botão de ataque para dar um golpe forte, seja alto ou baixo) e defesa;
Item pessoal: pistola;
Item extra: carregador de bala.

George Hamilton

Cirurgião competente, trabalha no hospital de Racoon City.
Habilidade especial: desvio seguido de encontrão;
Item pessoal: kit médico (permite combinar ervas para criar remédios);
Item extra: atirador de cápsulas (permite atirar cápsulas como se fosse uma pistola).

Cindy Lennox

Garçonete da J's Bar, está sempre alegre. Acostumada à vida dura, não se desespera mesmo em incidentes graves.
Habilidade especial: agachar (permite desviar dos golpes);
Item pessoal: caixa de ervas (permite carregar muitas ervas);
Item extra: curativo (só de possuí-lo, permite estancar o sangue; carregando os companheiros permite estancar o sangue deles).

David King

Ele é encanador e fala apenas o necessário. Possui ótima habilidade com facas, o que denuncia um passado de violências.
Habilidades especiais: seqüência de facadas (quatro golpes em posição normal e dois em posição agachada) e arremesso de chave inglesa;
Item pessoal: caixa de ferramentas (possui diversos itens);
Item extra: isqueiro (permite combinar itens para criar armas).

Alyssa Ashcroft

Repórter de um jornal local. Investigadora voraz e com forte personalidade, tem muitos conflitos.
Habilidades especiais: recuo (dá um pulo para trás para desviar) e mira precisa (mantenho pressionado o botão de empunhar a arma e atire para um tiro crítico);
Item pessoal: Picking Tool (permite abrir portas com cadeado simples);
Item extra: Stungun (arma de choque para curtas distâncias).

Jim Chapman

Funcionário do metrô, costuma falar demais. Adora palavras cruzadas e é devorador de publicações do gênero.
Habilidades especiais: seqüência de pauladas (com armas tipo bastão, use o botão de ataque no ritmo certo para dar golpes seguidamente) e fingir-se de morto;
Item pessoal: moeda (funcionamento misterioso);
Item extra: moeda da sorte (seu efeito é desconhecido).

Yoko Suzuki

Universitária, é expert em computadores. Bem cabeça dura.
Habilidades especiais: empurrão (dependendo do carregamento do botão de ataque ou a combinação com o escape, os efeitos variam) e escape (desvia dos golpes);
Item pessoal: mochila (permite carregar mais quatro itens);
Item extra: proteção divina (efeito misterioso).

STAFF ROOM

6 - Ao entrar no Staff Room aparecerá o Check na tela, siga pelo corredor para aparecer mais um Check

7 - Ajude seu parceiro a se levantar usando o botão de ação para ganhar um Check e mais um recado

8 - Use o spray de seu parceiro nele mesmo para recuperar a vida dele. E depois pegue o cano do menu de seu parceiro e coloque-o em seu menu. Retorne o cano ao seu parceiro para ganhar mais um Check

9 - De alguns ombradas nessa porta para fazê-la abrir. Entre

LIQUOR ROOM

10 - Dê alguns passos para a sala Liquor Room para aparecer mais um Check

11 - Siga até o seu parceiro morto no chão e pegue de seu menu a pistola e coloque-a em seus pertences para fazer aparecer um Check

12 - Pegue o cartucho ao lado de seu parceiro e recarregue sua arma. Siga pela porta

STAIRS BETWEEN 3RD FLOOR AND ROOFTOP

13 - Suba as escadas para aparecer o Check e seu personagem cair no chão. Siga até o topo e pegue os dois sprays e use-os para levantar

ROOFTOP

14 - Entre no terraço e equipe seu personagem com munição de fogo. Mate o zumbi para terminar o modo training

FASE 1
WILD THINGS

PERSONAGEM - MARK
PARCEIRO 1 - YOKO
PARCEIRO 2 - GEORGE

IN FRONT OF ELEPHANT RESTAURANT

15 - Mate os dois zumbis, pegue o mapa e o recado no painel em frente ao restaurante

16 - Use a ombrada para arrombar essa porta e entre

RESIDENT EVIL OUTBREAK

BACK ALLEY

17 - Mate o zumbi, pegue a shotgun e leia o recado na pedra. Arrombe essa porta para entrar no restaurante

ELEPHANT RESTAURANT

18 - Logo na entrada, pegue o recado em cima do balcão e um spray. Mate os zumbis no restaurante, pegue a pistola em uma das mesas

19 - Arrombe essa porta para entrar na cozinha. Mate o zumbi

20 - Pegue o alicate no balcão principal

IN FRONT OF ELEPHANT RESTAURANT

21 - Saia do restaurante e use o alicate nessa porta

SOUTH CONCOURSE

22 - O elefante está solto, siga pelo caminho da direita rapidamente. Pegue algumas ervas que estão no chão e entre na porta que tem um carrinho ao lado

NORTH CONCOURSE

23 - Mate os cachorros que aparecerão e entre no escritório pelas escadas

OFFICE

24 - Pegue as armas em cima da mesa e os itens no chão. Passe longe das janelas para escapar da tromba do elefante e entre na porta

INNER OFFICE

25 - Pegue a moeda e use-a no mascote em cima da mesa. A cada moeda usada nele, abaixa um número. Quando chegar ao 0, você ganha um item

26 - Pegue uma chave e leia o recado em cima dessa mesa. Ao lado, existe uma máquina de escrever, aonde você poderá salvar seus progressos

27 - Saia do escritório pelas escadas e entre nessa porta

EAST CONCOURSE

28 - Empurre o carrinho verde e desça as escadas para ler um documento e pegar algumas munições

29 - Use a chave que você pegou no escritório nessa porta

ELEPHANT STAGE

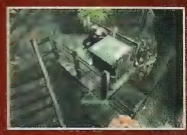
30 - Na jaula do elefante, siga para o lado direito para pegar algumas ervas. Depois entre na jaula e suba pela longa escada

31 - Leia o recado em cima do painel de controle, pegue a munição em cima das caixas e saia pela porta

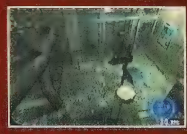
SUPPLY ROOM

32 - Nessa sala, você encontra munição de shotgun na gaveta, uma fita dentro da roupa no cabide e uma máquina de escrever para salvar o jogo. Desça as escadas, mate as abelhas e entre na porta da direita

TERRARIUM DOME



33 - Suba pelas escadas e empurre a caixa para cair em cima da planta venenosa



34 - Saia por essa porta. Caso queira, existe algumas ervas na escada em frente a essa porta

LAKESIDE AREA

35 - Nesse ponto, você terá que atravessar o lago com o alligator. Aperte L1 ou R1 mais o botão de ação para fazer seu personagem nadar. Pegue os itens no quiosque e siga pela porta

PATH IN FRONT OF OBSERVATION DECK

36 - Leia o documento no painel. Mate os cachorros e as abelhas, e siga pelas escadas

OBSERVATION DECK

37 - Pegue em cima da mesa mais uma chave, no baú, uma moeda e, dentro do armário, o rifle. Desça pelas escadas

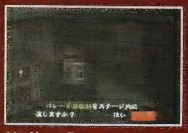
38 - Siga pelo atalho e use a chave que você acabou de pegar nessa porta

INNER OFFICE

39 - Use a moeda no mascote. Empurre a estante com a estátua em cima do quadrado branco e pise em cima do outro quadrado branco do outro lado para surgir mais uma chave

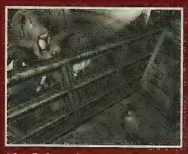
40 - Coloque o código para ligar a força

ELEPHANT STAGE



41 - Use a fita nesse ponto para atrair o elefante para a jaula

42 - Com ele dentro da jaula, aperte essa opção no painel para fechar a jaula



43 - Saia pela porta. Desça pelas escadas e entre na porta da esquerda. Na frente da jaula pegue munição com o rapaz que estava pendurado na porta. Volte pela mesma porta

TERRARIUM DOME

44/45/46 - Acione os três painéis e pegue no corredor o primeiro emblema

SOUTH CONCOURSE

47 - Use a chave que você pegou no escritório nessa porta

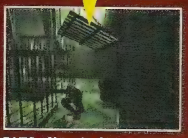
SERVICE ROAD

48 - Mate o leão usando a shotgun. Pegue mais uma moeda no canteiro do jardim. Não abra a porta do caminhão, senão mais um leão aparecerá

49 - Desça pela escada para entrar no esgoto. No fundo do esgoto, pegue um spray. Suba pelas caixas e entre no encanamento

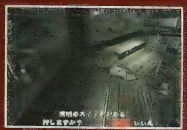
SHOW'S ANIMALS BOARDING HOUSE

50 - Mate o leão e suba em cimas das caixas para pegar um spray



51/52 - Na sala de comando, leia o recado na estante, pegue mais uma moeda no chão e use o guindaste para conseguir pegar o segundo emblema

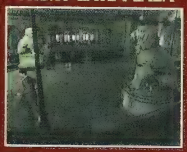
STAGE



53 - Acione o painel para fazer surgir o leão. Desça pelas escadas

54 - Mate o leão, pegue os itens nos assentos e o cartucho de balas dentro da toca do leão. Saia pela porta

FRONT GATE PLAZA



55 - Mate o leão e use os dois emblemas nas duas estátuas de leão no centro da tela. Entre na porta que irá se abrir

FRONT GATE

56 - Utilize o rifle para matar o leão com facilidade. No corredor da estação, existem algumas munições, caso necessite. Após a matança, siga perto do trem para finalizar a fase

FASE 2 UNDERBELLY

PERSONAGEM - KEVIN
PARCEIRO 1 - MARK
PARCEIRO 2 - ALYSSA

EAST ENTRANCE

57 - Pegue a pistola no chão e desça pelas escadas. Leia no painel o documento e siga pela porta

EAST TICKET GATE

58 - Leia o recado que está no chão e pegue os itens na entrada da estação. Caso queira, suba as escadas pelo outro lado para encontrar mais alguns itens. Entre na estação por uma das entradas

RESIDENT EVIL OUTBREAK

EAST CONCOURSE

59 - Leia o documento no painel e vasculhe os banheiros para encontrar itens. Desça pelas escadas da esquerda para chegar nas plataformas de embarque

PLATFORM

60 - Nas extremidades da estação, você encontra algumas ervas, entre no trem

SUBWAY CAR

61 - Dentro do trem, salve o jogo, pegue alguns itens e uma chave em cima do assento

62 - Saia do trem e suba pelas escadas a sua esquerda

WEST CONCOURSE

63 - Use a chave que você pegou dentro do trem nessa porta

EMPLOYEE PASSAGE

64 - Antes de entrar nas salas, mate os zumbis para não ser incomodado

CONTROL ROOM

65 - Nessa sala, leia os documentos em cima das mesas e pegue o spray em cima do painel

66 - Leia no corredor na estante mais um documento

BREAK ROOM

67 - Leia todos documentos dessa sala

MEN'S STAFF RESTROOM

68 - Pegue a munição em cima da pia e leia o documento em cima da caixa que revela o código do cadeado do armário

69 - No corredor, dentro do lixo, você acha mais um documento

BREAK ROOM

70 - Coloque o código que você pegou no banheiro masculino nesse ponto para abrir o armário e pegar uma chave. Caso entre algum zumbi, você poderá se esconder no armário ao lado. Pegue os itens no chão e em cima da cama

71 - Use a chave que você pegou no armário nessa porta

STAIRSWELL

72 - Desça pelas escadas, pegue as ervas pelo caminho e entre na porta

EMERGENCY POWER ROOM

73 - Siga pelo corredor e entre nessa sala. Pegue a pistola na estante e pegue a manivela na máquina. Não ligue a força

PUMP ROOM

74 - Desça pelas escadas com água. Mate os zumbis e entre na porta a direita. Leia o recado na parede e use a manivela na máquina

EMERGENCY POWER ROOM

75 - Ligue a força nesse ponto. Volte para o Employee Passage

BREAK ROOM

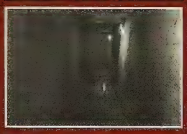
76 - Verifique o painel nessa sala, onde você terá de solucionar o enigma. Mude toda a numeração para deixar com que todos os somatórios resultem em 10

STORAGE ROOM

77 - Entre nessa sala e pegue a fita isolante no chão e uma série de munições necessárias para matar o chefe

PUMP ROOM

78 - Use a fita isolante no cano na parte de baixo dessa sala e depois suba e use a manivela na máquina novamente



79 - Ao sair da sala, pegue no corredor a primeira máscara

PLATFORM

80 - Ao chegar a plataforma, mate a barata gigante

81 - Cruze a linha do trem e, após o trem se chocar, pegue no chão a segunda máscara

82 - Use as duas máscaras nesse ponto. Entre no trem e siga para a porta da direita para enfrentar o mestre

83 - Após receber vários tiros, a barata gigante solta alguns filhotes contra você. Fique atrás dos pilares para desviar. No fundo da tela você encontra munições e, perto da barata, uma shotgun

84 - Após matá-la, corra para o lado oposto do monstro e entre rapidamente no trem

FASE 3 FLASHBACK

PERSONAGEM - CINDY
PARCEIRO 1 - KEVIN
PARCEIRO 2 - GEORGE

CABIN

85 - Pegue os itens dentro da sala. Depois do filminho, siga pela porta

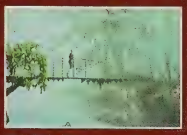
IN FRONT OF CABIN

86 - Siga pelo caminho da direita da cabana. Leia o recado na pedra e siga pelo atalho

MOUNTAIN PATH

87 - Para acertar o caminho da floresta, siga seu parceiro que irá na frente. Não deixe de pegar as ervas pelo caminho

SUSPENSION BRIDGE

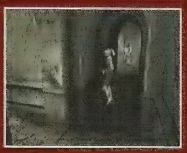


88 - Siga atravessando pela ponte e continue pelo atalho

HOSPITAL BACK GATE

89 - Leia o recado no canto da parede, pegue o pedaço de pau no chão e entre na porta

MAIN BUILDING 1F HALL

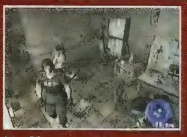


90 - Ao entrar no hospital, um cara com machado partirá para cima de você. Desvie e siga para a esquerda da porta que você entrou

RECEPTION OFFICE

91 - Destrua a caixa com ombradas para pegar uma shotgun. Leia os documentos em cima da mesa e siga pela outra porta

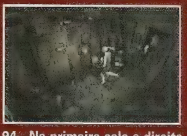
MAIN BUILDING 1F HALL



92 - Mate o zumbi verde. Pegue em cima da mesa uma seringa. Destrua ombradas a porta fechada com madeiras. Na sala você encontrará mais uma seringa e um spray. Volta para a entrada do hospital

RECEPTION OFFICE

93 - Siga pelo outro caminho do hospital e entre nessa porta. Não suba as escadas



94 - Na primeira sala a direita você poderá pegar alguns itens. Volte ao corredor e desça as escadas

AUXILIAR BUILDING B1F HALL

95 - Use a seringa na planta que está no meio do corredor. Siga pelo corredor e entre na porta a direita

PHAMARCY

96 - Nessa sala, você poderá encher novamente suas seringas e garrafas na máquina; leia o documento na estante. Na sala ao lado, pegue uma chave no chão

AUXILIAR BUILDING 1F HALL

97 - Use a chave que você pegou na farmácia nessa porta

AUXILIAR BUILDING NORTH HALL

98 - Mate o zumbi e pegue algumas ervas no final da sala. Siga pelas escadas

AUXILIAR BUILDING 2F HALL

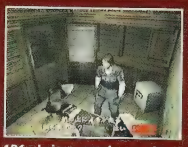
99 - Suba ao piso superior usando as plantas

FASE 4
DESPERATE TIMES

PERSONAGEM - KEVIN
PARCEIRO 1 - CINDY
PARCEIRO 2 - DAVID

EAST OFFICE

120 - Você começa a fase no escritório. Pegue os itens e recados que estão em cima da mesa. Deixe sempre em seus pertences pelo menos um pote de gás, pois algumas salas estarão infectadas e reduz seu life rapidamente. Usando esse gás, você poderá andar tranqüilamente pela sala



121 - Leia o recado em cima da mesa e pegue a erva ao lado da cadeira. Saia do escritório pela porta dupla

1F LOBBY

122 - Mate os dois zumbis, pegue a munição em cima do balcão e siga pela porta do outro lado

HALLWAY

123 - Siga pelo corredor até a porta no final à direita. Passe bem longe das janelas para escapar dos zumbis

WITNESS INTERROGATION ROOM

124 - Pegue na estante a primeira placa da estátua. Do outro lado há munição. Empurre a mesa e entre no buraco no chão para sair do outro lado

125 - Do outro lado você encontra um spray e uma shotgun

126 - Volte ao escritório e entre nessa porta do outro lado da sala. Deixe essa primeira placa em troca de algum item no escritório para não ocupar espaço em seus pertences

EMERGENCY STAIRWELL

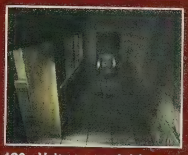
127 - Pegue as ervas no chão, subas as escadas e entre na porta no alto

2F EAST HALL

128 - Entre e mate o zumbi. Siga para a porta em frente

WAITING ROOM

129 - Pegue as ervas no corredor e empurre o baú para o outro lado da sala



130 - Volte ao escritório e entre nessa porta

1F EAST HALL

131 - Siga pelo corredor. Mate o zumbi e o monstro pendurado no lustre. Entre na porta à direita

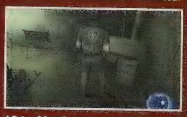
NIGHT DUTY ROOM

132 - Pegue os itens em cima da mesa, cama e pia. Pegue a chave no armário e, caso queira, poderá se esconder dentro do outro armário. Saia e desça pelas escadas

B1F EAST HALL

133 - Siga pelo corredor e entre na porta dupla

SUBSTATION ROOM



134 - Você encontrará uma erva nessa sala e munição para shotgun na estante. Não esqueça de pegar um documento na gaveta da mesa

135 - Volte ao escritório e saia pela porta dupla. E use a chave nessa porta

MAIN HALL

136 - Pegue os itens espalhados por essa sala. Na estátua no centro, você deverá colocar as placas que pegou. Veja com seus parceiros, pois algum dos dois deverá ter uma placa também

137 - Na parte de cima da sala você encontra alguns itens e documentos no balcão e uma máquina de escrever para salvar

138 - Suba pela escada a parte mais alta da sala e siga pelo corredor da direita para entrar nessa porta

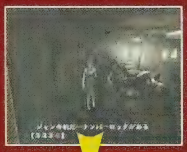
WAITING ROOM

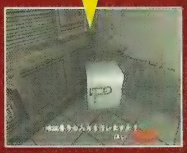
139 - Suba em cima do baú e pegue no alto a terceira placa. Volte ao piso térreo do Main Hall e entre na porta dupla à direita da estatua

RESIDENT EVIL OUTBREAK

RECEPTION DESK

140 - Pegue em cima da cadeira, o documento que revela o código do baú. Pegue os itens nas gavetas e há uma erva na parte de trás da sala





141/142 - Use o código na máquina na mesa do escritório e depois siga para a sala dentro do próprio escritório e digite novamente o código para abrir o baú e pegar a quarta placa. Coloque-o na estátua

143 - Siga para o corredor da sala Substation Room e entre nessa porta

UNDERGROUND PARKING GARAGE

144 - Pegue os itens e documentos que estão no chão e siga para a porta do outro lado

B1F WEST HALL

145 - Siga pelo corredor e entre na porta da prisão

HOLDING CELLS

146 - Dê o documento que você pegou na Substation Room para esse cara. Em troca ele dará a última placa. Volte ao estacionamento

147 - Empurre a caixa e entre no buraco. Entre na porta dupla para entrar na sala da estátua. Coloque a última placa

148 - Acione o computador para abrir um portão no estacionamento. Volte ao estacionamento, use o buraco. Entre na rampa que agora está liberada

PARKING GARAGE RAMP

149 - Pegue todo armamento que puder e volte para a sala da estátua. Deixe suas armas em cima do balcão ou pela sala

150 - Vá para o corredor que segue para a Waiting Room, onde você empurrou o baú e agora siga para o lado direito, e você chegará ao terraço

ROOFTOP

151 - Use a chave para abrir o portão

152 - Você tem que pegar seis tábuas para fechar as entradas da fase. Distribua as tábuas entres seus parceiros

153/154 - Use três tábuas no ponto da primeira foto e mais três na segunda foto. Volte à sala e pegue todo seu armamento. Ao lado da estátua, pegue uma moeda e siga até o final do corredor da Hallway. Use a moeda embaixo da pintura para pegar um revolver Magnum

155 - Fale com Carter e aceite sua opção, uma série de zumbis aparecerá para você matar. Descarregue todo seu armamento

FASE 5
END OF THE ROAD

PERSONAGEM - DAVID
PARCEIRO 1 - KEVIN
PARCEIRO 2 - CINDY

WAITING ROOM

156 - Entre na porta à sua frente

CENTRAL PASSAGE 1

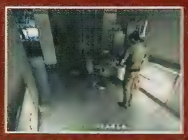
157 - Siga pelo corredor à direita e verifique o painel perto do homem no chão, pois ele informa os três números do código que você terá que usar mais a frente

158 - Entre na última porta à direita

EAST PASSAGE 1

159 - Pegue o cano logo que sair da porta, siga pelo corredor e entre na porta à direita

REFERENCE ROOM



160 - Leia o documento na estante, pegue os itens no chão e a chave em cima da mesa. Volte à primeira sala dessa fase - waiting room

161 - Use a chave nessa porta

EXPERIMENTATION CHAMBER

162 - Nessa sala, você encontra dois sprays e um documento em cima da mesa. Siga pela porta do outro lado

CENTRAL PASSAGE 2

163 - Siga pelo corredor até o final. Você terá que colocar o código no painel para liberar a porta. Tente as combinações com os três dígitos que você viu no painel na Central Passage 1 até abrir a porta. Esse código muda a cada jogada. Após abrir, entre na porta a direita

LASER EMISSION ROOM

164 - Pegue a erva e volte ao corredor, entre na sala com a inscrição A-03

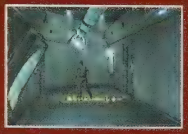
WEST PASSAGE

165 - Siga pelo corredor e use novamente o código nesse painel. Entre e pegue alguns itens

166 - Siga pelo corredor e agora entre nessa porta

LASER EMISSION ROOM

167 - Acione o interruptor e leia o documento à esquerda. Volte à primeira sala Laser Emission Room



168 - Agora, sem os lasers, entre nessa porta

CENTRAL PASSAGE 3

169 - Mate os monstros e pegue perto do fogo o cartão de identificação - level 1

170 - Use o cartão nessa porta

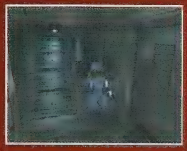
CENTRAL PASSAGE 2

171 - Siga pelo corredor até o final e use-o novamente nessa porta

CENTRAL PASSAGE 1

172 - Siga pelo corredor e use o cartão na porta com o cara no chão ao lado

EXPERIMENTATION LAB

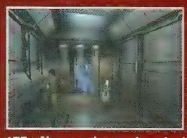


173 - Ao lado da escada, você encontra algumas ervas. Subas pelas escadas e entre na porta no alto

OBSERVATION MEZZANINE

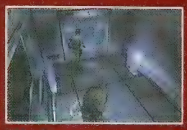
174 - Pegue o disquete em cima da mesa, munição e leia um documento. Saia pela outra porta

STAIRWELL



175 - Nessa sala, você poderá salvar seu jogo. Desça pelas escadas, pegue as ervas ao lado da porta e entre na porta

CENTRAL PASSAGE 4



176 - Siga pelo corredor até o final e entre nessa porta

CENTRAL PASSAGE 1

177 - Entre nessa porta ao lado do fogo

MAINFRAME

178 - Use o disquete no computador ligado e vasculhe os itens pela sala. Volte ao Observation Mezzanine

OBSERVATION MEZZANINE

179/180 - Use o disquete no computador do lado esquerdo e depois nesse computador para ativar o Tyrant

RESIDENT EVIL OUTBREAK

181 - Agora, sem as barreiras de lasers, pegue os itens pelo local

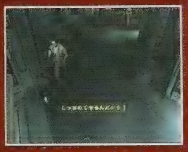
CENTRAL PASSAGE 1

182 - Siga pelo corredor e entre nessa porta

EAST PASSAGE 1

183 - Siga reto até o final do corredor e entre nessa porta

EAST PASSAGE 2



184 - Siga reto até o final do corredor novamente e entre nessa porta. Pegue os itens no canto do corredor

EAST PASSAGE 3

185 - Siga pelo corredor e entre nessa porta a direita

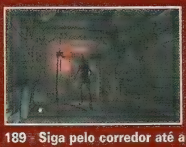
NURSERY

186 - Pegue a barra de ferro e leia o documento em cima do painel. Volte ao corredor

187 - Use a barra de ferro nessa parte do corredor e entre no buraco que será formado

SPECIAL RESEARCH ROOM

188 - Leia o documento em cima da mesa e pegue os itens pela sala. Volte ao corredor principal



189 - Siga pelo corredor até a última porta, pegue munição ao lado da porta e entre

EAST EXIT

190 - Atraia Tyrant para perto de você e corra para o outro lado, pegue no chão o cartão de identificação - level 2 e saia pela porta que entrou

191 - Siga pelo corredor e entre no buraco feito pela barra de ferro novamente. Saia pela outra porta da sala

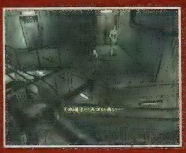
EAST PASSAGE 1

192 - Use o cartão nessa porta

PASSAGE IN FRONT OF ELEVATOR

193 - Siga pelo caminho e entre na porta do outro lado

UNDERGROUND WATERWORKS



194 - Pegue as ervas que estão no chão e siga pela outra porta

DRAINAGE AREA

195 - Desvie de Tyrant e siga pelo caminho, entre na porta do outro lado

MAINTENANCE ROOM

196 - Pegue os itens pela sala e saia pela outra porta

UNDERGROUND WATERWORKS

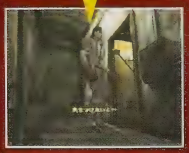
197 - Pegue o detonador para matar Tyrant no chão e entre na porta em frentepara a sala de Al e Nana

FLOODGATE CONTROL ROOM

198 - Leia o documento na estante e empurre para frente a caixa que está perto da parede. Empurre a segunda caixa para cima do círculo amarelo. Pule no buraco

EMERGENCY MATERIALS STORAGE

199 - Mate a aranha e suba em cima da caixa no corredor do lado esquerdo



200/201 - Destrua a caixa com ombradas e caia para o lado direito. Suba a escada e entre nessa porta para achar um save

202 - Suba em cima dessa caixa e entre no encanamento

MAINTENANCE PASSAGE 3

203 - Mate os zumbis na água e suba as escadas

OLD WATERWAY

204 - Siga pelas trilhas e pule desse ponto

TUNNEL

205 - Pegue os itens pelo túnel e, no final, suba as escadas

IN FRONT OF APPLE INN

206 - Siga pelo canto para não ser atingido pelo atirador e entre nesse ponto

APPLE INN FRONT LOBBY

207 - Pegue os itens espalhados pela sala e salve seus progressos. Saia da sala

208 - Pegue a arma no chão e entre nessa porta

CONSTRUCTION SITE

209 - Entre e mate o zumbi ao lado, siga em frente lentamente e pegue um spray. Volte e siga a trilha no chão, passando pelo guindaste e saindo pela porta do outro lado

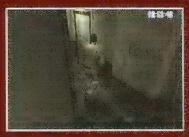
UNDER THE HIGHWAY OVERPASS

210 - Mate o zumbi a sua frente. Pegue a erva, desvie da mina e pegue a outra erva. Mate o outro zumbi

211 - Do lado da frente do carro vermelho do carro há munição. Entre nessa porta

OFFICE BUILDING 1F

212 - Ao entrar na sala, pegue munição do lado esquerdo e siga em frente. Depois do filminho começará a contagem para você conseguir entrar no helicóptero



213 - Siga pelo corredor e entre nessa porta

OFFICE BUILDING WAREHOUSE

214 - Mate os dois zumbis e desvie do terceiro para ganhar tempo. Caso queira, na estante no canto da sala ha uma erva, saia pela outra porta

BEHIND THE RESIDENT AREA

215 - Perto do carro no fundo, existe um spray. Ande lentamente perto da parede do lado direito para escapar do tiro do sniper e começar um filminho

216 - Nesse ponto, você terá que matar Tyrant; use o detonador. Após matá-lo, siga pelas escadas

FOOTBRIDGE

217 - Siga rapidamente pelo caminho, não se preocupe em pegar itens. Desça pelas escadas

MAIN STREET NORTH

218 - Entre no helicóptero

INSIDE THE HELICOPTER

219 - Dentro dele, pegue alguns itens e espere o final

220/221/222 - Parabéns! Você sobreviveu a mais um ataque dos zumbis!

Por Marcelo Kamikaze

Megaman X
Command Mission

MegaMan X Command Mission

Capcom
RPG/Adventure
1 jogador

8.3

Controle 8.0
Simples,com poucos comandos e boa movimentação.

Diversão 9.0
Jogo muito bom e história legal. Diversão garantida.

Gráfico 8.0
Personagens e cenários bem coloridos e detalhados.

Som 8.0
Diálogos e barulhos de jogo bem feitos e músicas legais.

Cadê os inimigos? - Por B. Betinho
Por muitas vezes no jogo, os inimigos se repetem, fora os chefes, os inimigos são sempre os mesmos.

Megaman X Command Mission, também conhecido como *RockMan X Command Mission* no Japão é o último jogo do robô azul lançado pela Capcom. Uma mistura de ação e RPG, baseado em lutas por turnos, baseado na história de *Mega Man X7*, *X e Zero* estão investigando um grupo de robôs rebeldes. Diferentemente dos jogos da série Mega Man, você não irá pular por plataformas e nem sair atirando nos robôs, apenas passará pelas fases resolvendo alguns quebra-cabeças e adquirindo experiência para enfrentar os chefões. Você possui duas energias para a luta: sua energia de vida e a energia de arma, que é recuperada um pouco a cada turno e serve para você usar as sub-armas e os golpes Action Trigger, que são um tipo de golpes especiais. Você pode caracterizar seus personagens de acordo com suas sub-armas e sua arma principal, podendo escolher golpes de fogo, gelo, trovão ou normal. Você luta com três personagens mas pode ficar com mais personagens de reserva, podendo trocá-los durante a luta. Você irá enfrentar chefões muito fortes, mas diferentemente dos outros jogos da série, você não pode escolher a fase do robô que deseja enfrentar, você tem que seguir a história do jogo. São dez fases no total, e como de costume na série, na última fase você irá enfrentar todos os chefes antes de lutar com o chefe final. Esse jogo é muito bom e é recomendado para quem gosta do estilo RPG e para quem é fã do robô Mega Man, mas também para quem não conhece nada sobre esses dois tópicos. Você irá passar boas horas armando estratégias e conseguindo armas e experiência para derrotar os chefes.

Hyper Mode

Cada um dos personagens possui uma transformação chamada Hyper Mode. Com isso eles ficam mais fortes e alguns ganham poderes especiais.

X

X Fire: os golpes passam a ser do tipo corpo-a-corpo e o elemento do ataque é o fogo. As sub-armas passam a ser exclusivas.

Ultimate Armor (X): esse é um Hyper Mode secreto. Muda o Action Trigger, que fica poderosíssimo. O golpe normal e as sub-armas também mudam.

Zero

Absolute Zero: Hyper Mode secreto de Zero. Mudam o Action Trigger, os ataques e as sub-armas. Mas não é tão poderoso quanto o Action Trigger do Black Zero se você consegue fazer um combo grande.

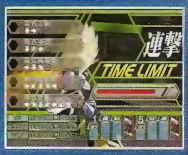
Marino

Quicksilver: a velocidade sobe assustadoramente, praticamente os outros não têm vez.

Spider e Axl

Trickstar (Spider) / Stealth (Axl): o personagem fica invisível e imune aos ataques.

Action Trigger



São os ataques mais poderosos de cada personagem. O esquema varia conforme o personagem ou o Hyper Mode. Necessita de pelo menos 50% de WE.

X/X Fire -Pressione o botão até o nível de energia desejado. Em 100% o ataque será crítico.

Ultimate Armor - Aperte rapidamente os botões para maiores danos.

Zero/Black Zero - Faça os comandos quantas vezes conseguir. A lista aumenta quanto mais usar o Action Trigger.

Axl - Permite se transformar num chefe derrotado. Faça o comando.

Cinnamon/Iron Maiden - Gire o direcional direito para recuperar energia.

Spider - Complete as jogadas de pôquer.

Marino - Faça três figuras iguais. Cada figura possui um efeito diferente. O ícone do baú permite roubar item do inimigo com 100% de sucesso. A lista aumenta conforme o level.

Maximo - Solta um laser gigante. Pressione os botões para aumentar cada um dos componentes. O poder máximo aumenta conforme faz maiores danos com esse golpe.

Estratégias

Recarregue as energias
No QG é possível recarregar a energia, os Subtanks e o Hyper Mode.

Inimigos aéreos
Use ataques de tiro contra inimigos aéreos. O terceiro golpe do Action Trigger de Zero pode acertar o inimigo no ar.

Economizando Hyper Mode
Derrote os inimigos no mesmo antes de chegar seu próximo movimento e o Hyper Mode não será gasto.

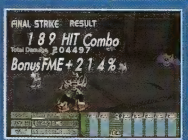
Ganhando dinheiro

Na B3F da Gimiara há uma porta trancada. Atravesse-a e nessa área aparecem inimigos com capacete. Mate-os com um golpe e ganhe 7000Z (dourado) e 2500Z (prateado). Nas salinhas há um inimigo gigante. É necessário roubar seu item para ele sair da defesa.

Ganhando experiência
Em Gimiara aparece o inimigo Fire Bone. Acerte ataque de fogo para fazer aumentar de experiência. Acerte o sete vezes e depois use o Hyper Mode de Marino para parar o

tempo. Fique acertando ataques de fogo e termine a batalha com o Action Trigger de X ou Zero, em Hyper Mode (Ultimate Armor no caso de X). Isso garantirá cerca de 90 mil de experiência. Se quiser estender o Hyper Mode de Marino, acerte 28 vezes o ataque de fogo. Ao derrotar o inimigo, cerca de 20 milhões de experiência será dado. O Thunder Bone, que aparece também nessa fase, garante grande quantidade de FME. Mas use ataque de trovão nele.

Final Strike poderoso

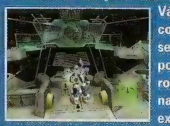


Use X, Marino e Cinammon com boas armas e Force Metal que aumente a força. Vá para a primeira fase. Use Hyper Mode em todos e ataque quatro inimigos fracos ao mesmo tempo com uma arma do tipo Stella de Marino (tenha Force Metal Always Final). Entre em Final Strike e pressione os três botões de ataque sem parar em um inimigo. Com isso conseguirá mais de 180 hits e 200 mil de danos, condição necessária para liberar a receita de algumas Force Metal.

Acionando robôs

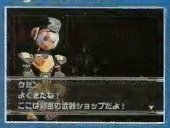
Alguns robôs estão desativados. Nesse caso é necessário retornar com um item específico. Eles podem estar em fases mais adiante.

Abrindo as portas trancadas



Vá para o QG e fale com Nana. Na segunda opção é possível mandar os robôs recolhidos nas fases para explorar. Faça algumas batalhas e volte a falar com Nana. Verifique se os robôs retornaram e eles podem trazer as chaves desses locais.

Loja secreta



Na primeira fase, abrindo a porta trancada (consiga o item com os robôs de exploração) há três personagens que vem vendem ótimos itens.

Megaman X Command Mission

Action Figures

Veja abaixo com completar a lista de Action Figures.

Partes 1 a 8: estão nas máquinas da Central Tower. É necessário colocar Figure Coins.
Partes 9 e 10: está depois da porta trancada da Central Tower. É necessário terminar o jogo uma vez e enfrentar os inimigos da série Tails.
Deluxe Gigantis: mande os robôs (fale com Nana) para cada um dos locais. Eles podem retornar com as Action Figures.
Special 1: derrote 100 inimigos da série dos inimigos com capacete.
Special 2: derrote 100 inimigos.
Special 3: derrote 500 inimigos.
Special 4: derrote 1000 inimigos.
Special 5: tenha experiência total superior a 100 mil.
Special 6: faça 100 Final Strike.
Password 1: use as senhas 19670801, 33515937, 20040729, 44527839, 32603260 e 10950508 na máquina do corredor E-1 na Central Tower.
Password 2: use as senhas 78523511, 31415926, 46925056, 69203600, 82536252 e 19780506 na mesma máquina.

Desafios da Sky Room

Veja quais as condições para cumprir os desafios do computador da Sky Room.

1. Derrote mais de 100 inimigos.
2. Fale com os cidadãos 100 vezes. As falas devem ser diferentes. O texto muda depois de terminar cada capítulo, depois de adquirir novos integrantes e depois de derrotar Scarface pela primeira vez.
3. Mais de 100 batalhas.
4. Mais de 10 mil de experiência.
5. Mais de 10 horas de jogo.
6. Mais de 10 mil de danos com um golpe.
7. Use Action Trigger mais de 100 vezes.
8. Derrote mais 100 inimigos Preon.
9. Derrote mais de 500 inimigos.
10. Mais de 50 Force Metal na receita.
11. Mais de 100 ataques críticos.
12. Mais de 50 saves.
13. Mais de 25 horas de jogo.
14. Mais de 100 mil de experiência total.
15. Faça Final Strike mais de 100 vezes.
16. Gaste mais de 100 mil de Zenny.
17. Envie robôs mais de 50 vezes.
18. Derrote mais de 1000 inimigos.
19. Derrote mais de 100 inimigos de capacete.
20. Mais de 500 batalhas.
21. Level 30 para X.
22. Mais de 40 armas principais.
23. Tenha todos os robôs de exploração.
24. Gaste mais de 100 mil de FME.
25. Termine o game.
26. Mais de 150 hits em Final Strike.
27. Tenha todos os arquivos mandando robôs de exploração.
28. Compre mais de 100 itens.
29. Tenha todos os demos mandando robôs de exploração.
30. Tenha todas as músicas mandando robôs de exploração.
31. Consiga todos Figure Coins.
32. Pegue todos os itens dos contêineres.
33. Consiga os Action Figures da série Scenario.
34. Complete o modo de exploração.
35. Complete os pôsteres.
36. Complete os desenhos.

Armaduras secretas

Zero e X podem ganhar armaduras especiais e ter mais de um Hyper Mode.

Ultimate Armor

Use a Tiana Key para abrir a porta trancada em Tiana (use os robôs de exploração para conseguir o item). Nessa área, enfrente Rafletian. A melhor maneira de vencer é usar o Hyper Mode de Marino e derrotar a inimiga central. Contra as capangas, use Action Trigger de Zero e X com 100% de WE e em Hyper Mode.

Absolute Zero

Abra a porta trancada em Meltdo. Enfrente o Duck Bill Mole. Mande golpes de Ice. Action Trigger de Zero e X resolvem (X não deve usar o Hyper Mode).

Missão 1

1 - Entre na segunda porta e use o computador

2 - Suba pela escada e entre na primeira porta à direita

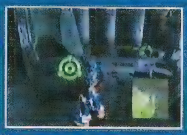
Receitas de Force Metal

Cinnamon pode criar Force Metal. É necessário FME, matérias-primas e level para fabricá-las. E também aquelas que são necessárias preencher determinadas condições.

Force Metal	Condição
LE +500	250 batalhas
LE +1000	1000 batalhas
WE Gain +25	20 horas de jogo
Power +10	10 mil de dano em um round
Armor +5	Derrote 400 inimigos
Armor +10	Derrote 500 inimigos
Shield +3	Derrote 30 tipos de inimigos
Shield +5	Derrote 40 tipos de inimigos
Shield +10	Derrote 50 tipos de inimigos
Shield +5	Tenha mais 30 armas principais
Shield +10	Tenha mais 70 armas principais
Protect +5	Mais de 100 hits em Final Strike
Protect +10	Mais de 180 hits em Final Strike
FullSpec +3	Mais de 15 mil em danos em Final Strike
FullSpec +5	Mais de 100 mil em danos em Final Strike
FullSpec +10	Mais de 200 mil em danos em Final Strike
Resist Fire	Faça Cinnamon receber ataque de fogo
Resist Ice	Faça Cinnamon receber ataque de gelo (água)
Resist Thunder	Faça Cinnamon receber ataque de trovão
Virus Block	Receba a anormalidade Virus
Bind Block	Receba a anormalidade Bind
Frost Block	Receba a anormalidade Frost
Berserk Block	Receba a anormalidade Berserk
Blind Block	Receba a anormalidade Blind
Death Block	Receba a anormalidade Death
Firewall	Destrave todos os Block
Guard Ability	Receba mais de 30 anormalidades
Auto Subtank	600% de Subtank
Auto Recover	800% de Subtank
Auto Barrier	Mate três inimigos em contra-ataque
Zero Shift	Faça 16 Hits com o Action Trigger de Zero
Spare Body	Tenha mais de 30 Action Figure
Change Impact	Roube 50 vezes
Always Final	Mais de 100 Final Strike
FS Cancel	Mais de 50 Final Strike
Learning Supporter	Mais 70 mil de experiência total
Attention	Fuja 10 vezes
Attract	Faça mais de 30 batalhas sem salvar
Iniciative	Receba mais de 30 ataques surpresa
Auto Repair	Derrote 15 tipos de inimigos Preon
One Top	Derrote Mettoll Gigant
Lucky Girl	Faça mais de 30 tipos de FMG
All Mine	Mais 250 mil de experiência total

3 - Mecha nos quatro lugares indicados por círculos verdes e saia da sala

4 - Pegue itens na outra sala, entre na porta e suba a escada



5 - Entre na primeira porta à direita e mecha nos dois pontos com círculos verdes e saia da sala

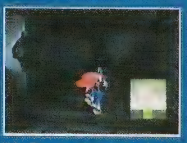
6 - Pegue itens nas salas e use o computador. Espere ele piscar duas vezes e então aperte o botão, tem que ser no momento certo para abrir a porta

7 - Destrua o inimigo e suba pelas escadas

8 - Pegue os itens e salve o jogo se quiser

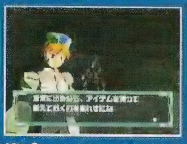
9 - Entre na porta para encontrar Zero e enfrentar o chefe

10 - Para derrotar Pipopo Presser use os tiros de Megaman para destruir o míssel em cima do chefe e acerte ele com Zero



11 - Pegue os itens e suba para o próximo andar

Missão 2



12 - Converse com os robôs, use o computador e saia da sala

13 - Siga pegando itens e conversando com os robôs

14 - Fale com o robô amarelo que está no caminho e vire à direita

Megaman X Command Mission

15 - Pegue os itens, fale com os robôs e entre na porta

16 - Siga falando com os robôs e entre na porta

17 - Para derrotar Spider espere ele tirar as cartas de sua frente e então atire nele

18 - Entre na porta e siga coletando itens e passando pelas portas

19 - Pegue os itens no canto da sala e saia pela porta

20 - Suba pela rampa e entre na porta. Destrua os inimigos

21 - Fale com os robôs e continue subindo. Colete os itens e entre pelas portas

22 - Detrua os inimigos e fale com o robô de amarelo

23 - Você tem o tempo que aparece na tela para achar a saída. Siga pelas portas destruindo os inimigos

24 - Aperte o botão no fim dessa sala para parar o tempo

25 - Suba para o andar de cima, pegue os itens e saia pela porta

26 - Para derrotar Wild Django, use armas de fogo

Missão 3

27 - Fale com Al para começar a missão

28 - Siga pelas portas, desça pelo elevador e entre na porta

29 - Desvie da luz vermelha do inimigo para pegar alguns itens e passar para a próxima sala

30 - Desvie da luz dos dois inimigos e passe para a outra sala

31 - Desvie de mais dois inimigos e desça pelo elevador. Entre na porta

32 - No final do corredor vire à esquerda e aperte o botão

33 - Desça pelo elevador e entre na porta. Derrote os inimigos

34 - Aperte o botão, entre nas portas para pegar itens e fale com os robôs

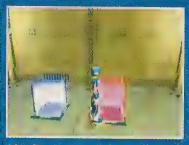
35 - Volte pela portão principal e entre na outra porta. Derrote os inimigos

36 - Aperte o botão e volte pela porta que você entrou

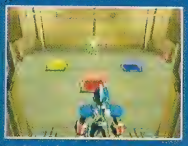
37 - Entre na porta que estava trancada e desça pelo elevador

38 - Siga coletando itens e no final desça pelo elevador

39 - Passe pelas portas e derrote os inimigos



40 - Para abrir a porta, pise no botão azul e depois no botão vermelho

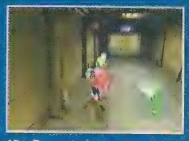


41-Na sala com três botões, faça vermelho, amarelo e azul para abrir a porta e azul, amarelo e vermelho para pegar o item

42-Na sala com quatro botões, faça verde, azul, vermelho, amarelo para abrir a porta

43 - Passe pelos guardas que estão bloqueando uma porta e entre na porta da frente

44-Volte e entre na porta que os guardas estavam bloqueando. Desça pelo elevador



45 - Passe pelas portas e pegue os ítens. Entre na porta no final

46 - Para derrotar Silver Horned use armas de trovão

Missão 4

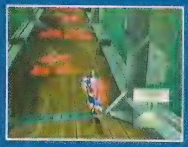
47 - Fale com Nana, depois com Al e novamente com Nana para começar a missão

48 - Entre na porta e derrote os inimigos

49 - Entre no elevador, passe pelas portas e pegue os ítens

50 - Use o Dash para passar pelo sensores vermelhos no chão

51 - Passe por mais alguns sensores e derrote os inimigo

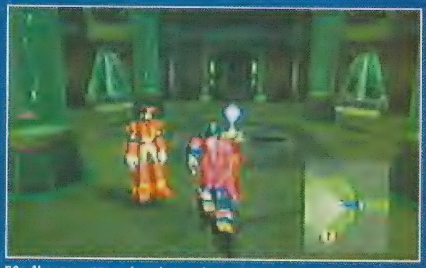


52 - Passe pela sequência de sensores e entre na porta

53 - Siga pelas portas e entre no elevador

54 - Suba pela rampa, pegue os ítens e fale com o robô. Entre na porta

55 - Passe pelas portas e pegue os ítens. Pare na parte com duas saídas, com uma seta azul e uma vermelha



56 - Nessa parte você pode seguir caminhos diferentes, cada caminho leva a um item. Siga a lista abaixo. D significa virar à direita e E significa virar à esquerda

Sequência	Itens
D E E E	Joker
E D E E	Figure Coin
E E D D	Figure Coin
E E D E D	Figure Coin
E E D E E	Build Armor
E E E D D	Build Shield
E E E D E D	Build Power
E E E D E E	Figure Coin, Build Speed
E E E E D D	Figure Coin, Build LE
E E E E D E D	Figure Coin, Build Armor, Item Capture
E E E E D E E	Figure Coin, Build Shield, Get Zenny +
E E E E E D E	Power Charge, Build Shield, Build Armor
E E E E E D D	Figure Coin, Build WE, Get Exp +
E E E E E E D	Build Power, Build Speed, Turbo Clock
E E E E E E E D	Build WE, Cryogenic, Key Born
E E E E E E E E	Build Hyper, Stamina Missile, Tank Part

Megaman X Command Mission

57 - Siga descendo pelas rampas, pegue os itens e entre na porta no final

58/59- Para derrotar Dr. Psyche derrote sua primeira forma sem gastar muito poder e na segunda forma permaneça defendendo e só ataque quando ele estiver com o olho aberto

Missão 5

60 - Fale com Al e depois com Nana para começar a missão

61 - Para passar pelas salas com inimigos voadores só se movimente enquanto eles estiverem no chão

62 - Siga pelas portas pegando os itens e faça o mesmo esquema nas salas com inimigos voadores

63 - No final das salas, siga pelo corredor verde e entre na porta

64 - Passe pela esteira e entre na porta

65 - Na sala com várias esteiras, derrote os inimigos e pegue os itens

66 - Use os botões para mudar a direção das esteiras. Siga para a outra sala

67 - Repita a operação nessa sala e entre na porta

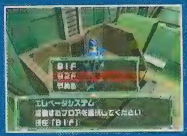
68 - Suba pelo elevador, pegue os itens e vire à esquerda. Suba pelo elevador pegue os itens e volte para a porta que estava trancada. Entre na porta

69 - Para derrotar Mach Gentler use armas de gelo

70 - Depois do chefe derrote os inimigos

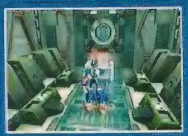
Missão 6

71 - Saia pela porta, depois da cena volte e fale com Al depois com Nana para começar a missão



72 - Passe pelas portas, pegue os itens e use o elevador para descer para B2F

73 - Explore as portas para pegar itens e use o Dash para quebrar as rochas

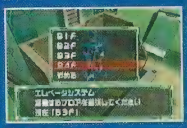


74 - Após quebrar as rochas, entr na porta e aperte o botão

75 - Volte para o elevador e vá para B3F

76 - Saia do elevador, entre na porta e destrua o inimigo

77 - Explore as portas para pegar ítens e fale com os robôs trabalhadores nessa ordem: robô grande amarelo, robô vermelho, robô pequeno amarelo, robô grande amarelo, robô azul, robô verde e robô grande amarelo



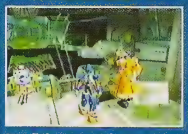
78 - Volte para o elevador e vá para B4F

79 - Pegue os ítens e entra na porta à esquerda

80/81/82 - Derrote os inimigos para liberar a porta trancada. Volte e entre nela

83 - Para derrotar Ancientus use a tabela abaixo vermelho: ataque com gelo azul: ataque com trovao amarelo: ataque com fogo

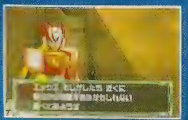
Missão 7



84 - Fale com AI e depois com Nana para começar a missão

85 - Siga o caminho do fio que sai atrás da máquina

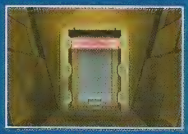
86 - Continue seguindo pela direção dos fios até chegar a máquina 100%



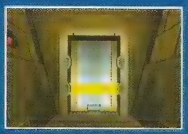
87 - Tente entrar na porta, ela estará trancada, então siga a direção do fio da máquina 100%

88 - Pegue os itens e aperte o botão para abrir a porta

89 - Aperte o botão para abrir a porta



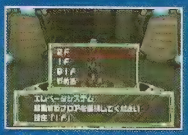
90 - Aperte o botão vermelho para destravar uma parte da porta



91 - Aperte o botão amarelo para destravar uma parte da porta

92 - Use o elevador e vá para 1F

93 - Vire o espelho para acertar o laser na caixa amarela



94 - Volte para o elevador e vá para 2F

95 - Aperte o botão, volte para o elevador e vá para 1F

96 - Vire os espelhos e desvie o outro laser para a caixa amarela

97 - Volte para o elevador e vá para 2F

98 - Aperte o botão e faça tudo de novo: volte para 1F, desvie o laser , volte para o 2F e aperte o botão

99 - Quando você apertar o último botão, acontecerá uma conversa

100 - Volte para o elevador e vá para 3F

101 - Para derrotar Borrock basta acertá-lo com armas variadas

Missão 8

102 - Fale com Nana para começar a missão

103 - Pegue os itens e entre na porta

104 - Use o elevador e mecha no painel azul

105 - Siga pelas portas pegando itens e use o elevador

106 - Siga até o próximo elevador e depois da cena mecha no painel azul e depois aperte o botão

107 - Siga pelas portas e use o elevador

Megaman X Command Mission

Missão 9

108 - Siga pelas portas e destrua o inimigo

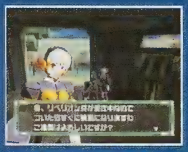
109 - Siga pelas portas, pegue os itens e destrua o inimigo mais uma vez

110 - Siga pelas portas e use o elevador. Pegue os itens e entre na porta

111 - Para derrotar Pheram use armas variadas

112 - Após derrotar Pheram, volte para essa sala

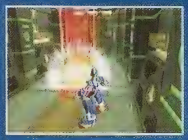
113 - Após a cena, volte para o lugar da batalha com Pheram



114 - Saia da sala, vire à esquerda e fale com o robô

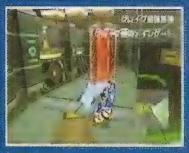
115 - Derrote Scar Face e volte para a sala de AI e Nana

116 - Fale com AI e com Nana para começar a missão



117 - Para desativar os tubos vermelhos, encoste neles. Derrote ou fuja do inimigo

118 - Passe antes do tubo voltar ao normal. Destrave os tubos e entre na porta. Aperte o botão



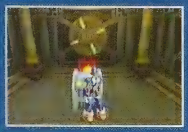
119 - Volte e entr na porta que estava travada. Siga pelas portas e destrave todos os tubos e a porta ficará aberta enquanto os tubos não se recuperam. Seja rápido e entre na porta

120 - Use o teletransporte e saia pela porta. Nessa parte você deve ser bem rápido. Desative os três tubos e entra na porta do meio. Use o teletransporte

121 - Pegue os itens e siga pelas portas. Use o teletransporte

122 - Nessa sala há um tipo de quebra cabeça: o computador da esquerda soma 3 e o da direita subtrai 2. Você começa no número 1 e a saída é no número 3. A contagem vai até 8 e se passar dessa número volta ao número 1. Os números 4, 7 e 6 são itens e os números 2, 5 e 8 são inimigos

123 - Use o teletransporte, e saia pela porta. Destrua os inimigos



124 - Siga pelas portas, pegue itens e aperte o botão

125 - Volte para o lugar aonde estavam os inimigos e entre na outra porta

125 - Pegue os itens, aperte o botão e volte para o lugar aonde estavam os inimigos. Entra na porta central

126 - Use o teletransporte, pegue os itens e entre na porta

127 - Derrote Scarface de novo sem gastar os poderes

128 - Derrote Epsilon sem gastar muitos poderes

129 - Epsilon usará uma armadura e irá se transformar em Epsilon Eject

130 - Use todos seus poderes para destruir Epsilon Eject

Missão 10

131 - Nesta fase você enfrentará os chefes na seqüência. Se quiser compre os itens. O primeiro chefe é Wild Djago. Ataque com armas de fogo. Se quiser, proteja-se com Force Metal anti-trovão, mas é melhor ter itens que aumentem o WE. A sub-arma Generator é boa para Zero e X, que usarão muito o Action Trigger. Use Action Trigger em Hyper Mode de Zero e X

132 - Depois, se chega numa área em que há mais quatro chefes, para derrotar em qualquer ordem. Tem também uma sala com save, médico e vendedor. Venha aqui para recarregar a energia, os Energy Tanks e o Hyper Mode

133 - Silver Horned: trovão é seu ponto fraco. Mande ver Action Trigger, de preferência em Hyper Mode

134 - Mad Nautilus: ele usa ataques que provocam várias anormalidades. Use Force Metal que impeçam isso. Fique defendendo até que o núcleo de exponha. Depois, mande Action Trigger. Nota: durante o Hyper Mode você não fica exposto a anormalidades; e também cura anormalidades existentes

135 - Mach Gentler: ataque com armas Ice. Use Action Trigger (Zero deve usar o ataque para cima, o terceiro da lista; X vai de Ultimate Armor)

136 - Ancientus: cuidado para não atacar com o elemento atual do chefe. O X Fire é sempre ataque de fogo e o Absolute Zero possui característica de gelo

137 - Depois de abrir o portão principal, enfrente Depth Dragoon. Ataque com armas com elemento fogo. Ele ataca com trovão. Use Action Trigger. Roube o item Beast Lancer, para Maximo. Você pode voltar para recarregar energia, se necessário

138 - Agora, enfrente o último chefe: Redips. Ataque com Action Trigger quando o chefe for chamar os Red Wheels. Destrua um deles para que o chefe saia da posição de defesa e chame mais desses inimigos

139 - God Redips: use o Hyper Mode de Marino e espere 15 turnos. Use Gain Hyper se o Hyper Mode estiver acabando. De qualquer maneira, é necessário lutar 15 turnos para ir para a fase 2. Enquanto isso, roube a Super Force Metal Alfa do chefe

140 - God Redips: depois da demo é hora de enfrentar o chefe de verdade. Roupe a Super Force Metal Beta. Ataque primeiro o objeto dourado no ombro. Depois de destruído, mande ver Action Trigger no chefão. Se ficar com anormalidades, use Full Repair All para se curar. O terceiro integrante deve cuidar de recarregar a energia do grupo. Parabéns, você acabou com as pretensões do vilão

Extras

141 - Depois de ver o final, salve e recomece o save. Você poderá ir para a última fase novamente, para roubar mais itens, principalmente o valioso Super Force Metal de God Redips. Na Central Tower há uma porta que agora pode ser destrancada. Lá você encontra nove chefes bem difíceis. E também tem uma máquina de Action Figures. Você precisará de boas armas, Super Force Metal, todas as Action Triggers de Zero (a quinta) e a Ultimate Armor de Z. Se precisar, volta para a base e recarregue suas energias e salve

142 - One Tail: use Action Trigger na seqüência para tirar bastante energia. Assim ele passar a recuperar menos LE, ficando mais fácil derrotar. Two Tails: apenas tome cuidado para não atacar com o mesmo elemento do chefe. Senão ele recupera energia. O melhor é usar o elemento ponto fraco do chefe. Vá de Action Trigger. Three Tails: tenha Full Repair All para se curar das anormalidades. Concentre em um inimigo por vez. Four Tails: alterne ataques de tiro com os de corpo-a-corpo. Roube a Limiter Off e a Build Hyper. Para isso, roube duas vezes. Five Tails: tente derrotar os três inimigos de uma vez. Vá distribuindo pancadas para cada um deles e mande o Action Trigger da Ultimater Armor para finalizar. Six Tails: derrote-o antes que ele ataque 10 vezes. Qualquer coisa, use o Hyper Mode de Marino e faça-o parar. Seven Tails: espere seu WE chegar a 100% e mande o ataque mais poderoso que tiver. Cada vez que ataca-los, eles ficarão mais fortes. Eight Tails: use o mesmo procedimento empregado em Five Tails

143 - Nine Tails: possui ataques poderosíssimos. O melhor método é parar o tempo com Marino e atacar o máximo possível. Não esqueça de roubar o Build WE e o Build Hyper. Command Mission está dominado!

A outra face de Mega Man

Desde que estreou no NES em 1987 nos Estados Unidos, a série Mega Man tem sido uma das que mais teve continuações e quase todos os consoles foram cobertos, nem que fossem com versões de remake. A série se expandiu de tal forma que ultrapassou os limites do original, e Mega Man acabou jogando bola e passeando de Kart, entre outras atividades. A série de adventures e RPG acabou dando muitos frutos e, hoje, se constitui em importante elementos da série, como atesta o recente Mega Man X: Command Mission. Pelo jeito, a comemoração dos 15 anos do robô mais famoso da Capcom vai durar até 2007, quando fará 20 anos.

Série Mega Man Legends

Conhecido como Rockman Dash no Japão, essa série conta uma história alternativa. Aqui ele se chama Rock Volnutt e é adotado por um caçador de tesouros arqueológicos conhecidos como Diggers. Junto com Roll Casket, o protagonista se aventura por diversas ruínas. O estilo jogo é similar a Tomb Raider, com mais ação e menos quebra-cabeças. Além de enfrentar inimigos, a trupe de Mega Man tem ainda que lidar com a família Bonne, liderada pela espevitada Tron. A personagem ficou tão marcada que acabou ganhando jogo próprio. Todos os jogos desta série foram lançado para o PSOne.

Mega Man Legends - 1997

The Misadventures of Tron Bonne - 1999

Mega Man Legends 2 - 2000 (também para PC)

Série Mega Man Battle Network

O Game Boy Advance é o foco principal desta série, que muda radicalmente o enredo tradicional. Aqui, Mega Man é um programa de computador, uma espécie ser digital, que só existe dentro de ambientes cibernéticos. O seu "dono" é o garoto Lan Hikari. Por esse motivo, o game se chama Rockman Exe no Japão, em referência a extensão usada em códigos executáveis nos programas. Os inimigos aqui são vírus de computador. O jogaodr pode usar a arma normal ou usar os cards de armas. Esses cards são colecionáveis e podem ser trocados via link. Alguns deles só podem ser obtidos desta forma. A mecânica desta série se divide em duas partes: a exploração do mundo "real" por parte de Lan e as batalhas contra os vírus, protagonizado por Mega Man. A Capcom já está planejando a quinta versão da série.

Mega Man Battle Network - 2001

Mega Man Battle Network 2 - 2002

Mega Man Battle Network N1 Battle - 2003 (para Wonder Swan)

Mega Man Battle Network 3 White/Blue - 2003

Mega Man Battle Chip Challenge - 2004

Mega Man Battle Network 4 Red Sun/Blue Moon - 2004

EDITORA OPTION
SUPER GAMEPOWER
ANO 11 - Nº 116

REDAÇÃO
Editora
Karen Colosso
karen@sgponline.com.br

Arte
Editora Option Studio

Assistente Editorial
Akira Suzuki

Assistente
Talita Teixeira

Colaboradores
Danilo Barbosa Gomes (jogos).

PUBLICIDADE
Profit Comunicação
Luiz Fernando
(0xx11) 5579-1370

Editora Option Ltda.

A REVISTA *SUPERGAMEPOWER* ESTÁ SENDO EDITADA PELA EDITORA OPTION, SOB LICENÇA DA EDITORA NOVA CULTURAL.

P O O L editora
Conselheira
Lúcia Machado

Conselho de Jornaleiros
José Antônio Mantovani,
Ruy Mendonça e Waldir Amado

Publicidade e Novos Negócios
Alessandra Machado
(Lelê) lele@lmx.com.br
Lilian Neves - lilian@lmx.com.br

Impressão
Plural Gráfica

Distribuição
Dinap
Publicação Mensal
Distribuição Nacional
Central de Atendimento
(11) 3865.3832

Pool Editora, uma Empresa
do Grupo LM&X
Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162
Tel. 11 3865-4949
Perdizes São Paulo SP 05013.000
pooleditora@lmx.com.br
LM&X Ltda.

SUPER GAMEPOWER

Próxima Edição

Não perca. Todas as artimanhas de Sly 2: Band of Thieves.

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER
Da Edição nº 91, em diante, peça os exemplares pelo telefone (011) 6335-3080

EDIÇÃO 115

ShellShock: Nam '67 (**PS2, XBOX e PC**); NCAA Football 2005 (**PS2, XBOX e Cube**); NFL ESPN 2005 (**PS2 e XBOX**); RockMan X Command (**PS2 e Cube**); MissionWinning Eleven 8(**PS2**); Viewtiful Joe(**PS2**); Tenchu Kurenai (**PS2**); Gradius V (**PS2**); Tales of Symphonia (**Cube**); Catwoman (**GBA**); Silent Hill 4:The Room (**XBOX**); Sudeki (**XBOX**);

EDIÇÃO 114

Obscure (**PS2, XBOX e PC**); Powerdrome; Shadown: Legends of Wrestling (**PS2 e XBOX**); Mega Man:Anniversary Collection; Ribbit King (**PS2 e Cube**); Indy Car Series 2005 (**PS2 e XBOX**); Athenas 2004; MC Fariame's Monsters (**PS2**); ShadowsOps: Red Mercury (**XBOX**); Chash Bandicoot: Ripto's Rampage; Spyro Orange: The Cortex Conspiracy; (**GBA**)

EDIÇÃO 113

Spider-Man 2 (**PS2, XBOX, PC, Cube e GBA**); Thief: Deadly Shadows e Full Spectrum Warrior (**XBOX e PC**); Driv3r (**PS2 e XBOX**); Splinter Cell: Pandora Tomorrow (**PS2 e Cube**); The Chronicles of Riddick: Escape From Butcher Bay (**XBOX**); Silent Hill 4 (**PS2**); The Legend of Zelda: For Swords Adventures (**Cube**); Mario Vs Donkey e Sonic Advance 3 (**GBA**)

EDIÇÃO 112

Shrek 2 (**PS2, XBOX, PC e Cube**); Van Helsing, NBA Ballers, LMA Manager 2004 e Red Dead Revolver (**PS2 e XBOX**); Guilty Gear XX #Reload: Midnight Carnival (**XBOX**); UFC: Sudden Impact, World Tour Soccer 2005 e Syphon filter: The Omega Strain (**PS2**); Kirby: Great Labyrint of the Mirror, Metroid: Zero Mission e Mario Golf: Advance Tour (**GBA**)

EDIÇÃO 111

Malice (**PS2 e XBOX**); Alias (**PS2, XBOX e PC**); Dead Man's Hand (**XBOX e PC**); Splinter Cell: Pandora Tomorrow (**PS2, XBOX, PC e GBA**); Samurai Jack (**PS2, XBOX e GC**); The Suffering: Fight Night 2004 (**PS2 e XBOX**); Tenchu: Return from Darkness (**XBOX**); Forbidden Siren. Champions of Norrath: Realms of EverQuest (**PS2**); Metal Gear Solid: The Twin Snakes (**GC**)

EDIÇÃO 110

Puyo Pop Fever (**PS2, XBOX, GC, PC e Dreamcast**); James Bond 007: Everything or Nothing, Pitfall: The Lost Expedition (**PS2, XBOX e GC**); Baldur's Gate: Dark Alliance II (**XBOX e PS2**); Ninja Gaiden, Breakdown, Unreal II: The Awakening (**XBOX**); Rise to Honor; Winning Eleven 7 International Edition, Airforce Delta Strike (**PS2**); Metroid Zero Mission, Pitfall: The Lost Expedition (**GBA**).

DETONADOS

Edição 115 - Mulher-Gato (PS2, Cube e Xbox); Final Fantasy I (PlayStation e GBA); Final Fantasy II (PlayStation e GBA)

Edição 114 - Silent Hill 4: The Room (PS2); Spider-Man 2 (PS2, GC e Xbox) e Splinter Cell: Pandora Tomorrow (PS2, GC, Xbox e PC)

Edição 113 - Harry Potter e o Prisioneiro de Azkaban (PS2, GC e Xbox) e Shrek 2 (PS2, GC, Xbox e PC)

Edição 112 - Pokémon Colosseum (GC) e Hitman: Contracts (PS2, Xbox e PC)

Edição 111 - Ninja Gaiden (Xbox), James Bond 007: Everything or Nothing (PS2, GC e Xbox)

Edição 110 - Onimusha 3 (PS2), Sonic Heroes (PS2, GC e Xbox), I-Ninja (PS2, GC, Xbox e PC)

Edição 109 - Fatal Frame II (PS2), Beyond Good & Evil (PS2, GC, Xbox, PC)

Edição 108 - Prince of Persia The Sands of Time (PS2, GC, Xbox, PC), Tony Hawk's Underground (PS2, GC, Xbox)

Edição 107 - Castlevania Lament of Innocence (PS2); Freedom Fighters (PS2, GC, Xbox, PC); Viewtiful Joe (GC)

Edição 106 - Maximo Vs Army of Zin (PS2), P.N.03 (GC)

Shopping SGP

Coloque o seu anúncio com preços promocionais. Se você não tem o seu módulo, nós montamos. Ligue e consulte!

Novo tel.: 0xx11 6335-3080

VIENA GAMES
TUDO EM VIDEOGAMES
SEDEX PARA TODO O BRASIL
FINANCIAMOS EM ATÉ 15 VEZES (CHEQUE OU CARNÊ)
Av. XV de Novembro, 396
Centro - Ferraz de Vasconcelos - SP
TEL. (0XX11) 4674-5850 - 4676-1395

PLANET GAMES
• Todos os consoles e acessórios
• Assistência técnica
• Despachamos via Sedex para todo Brasil
Financiamos em até 12x no cheque ou carnê
Compre através do site
www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br
Fone:(11) 6987-2641/6949-5195
Av. Mendes da Rocha, 95 - Vila Sabrina - São Paulo - SP

ROCK LASER Games
Assistência Técnica Especializada
www.rocklaser.com.br
Aparelhos e Acessórios Novos e Seminovos
Sedex para Todo o Brasil
✓ Compra
✓ Vende
✓ Troca
✓ Financia
Atacado e Varejo
Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque
Av. Guilherme Cotching, 1808 - Vl.Maria
Tels: (11) 6954.4332 / 6631.9979

CRAZY GAMES & net
LAN HOUSE - INTERNET
Venda e Locação de Games
Mais de 400 jogos de PS2 e GameCube para locação
Av. Miguel Estéfano, 240 - Saúde - SP
a uma quadra do Metrô Saúde
Tels.: (0xx11) 578-6353 - 5072-6847

SETGAMES
PS2 XBOX
R. Min. Jesuíno Cardoso
Nº 498 - Vila Olímpia
FONE: (0XX11) 3842-7185

WONDER GAMES
Compra, venda e troca
Venda de console, jogos e acessórios em geral
PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
Super Nintendo - Nintendo 64
Gameboy Color - Xbox
ENTREGAMOS VIA SEDEX
Assistência Técnica
Destravamento: PS2 - PSOne - Xbox - Saturn
Aceitamos todos os cartões de crédito e parcelamos em até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pela financeira
R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco
Fone: (11) 3106-2612 - Centro - SP
Rua São Bento, 43 - Loja 22 - Fone/Fax (11) 3105-2797

KARATE
DE COMBATE SEIWAKAI
Aulas de Karate e Kick-Boxing Ministradas pelo Prof. Edivan Souto Vice Campeão Mundial de Categorias e Campeão Internacional
NOVO ENDEREÇO
Av. Pedro Bueno, 1254 - Aeroporto
Fone.: (011)5031-0874

Butica Games

Assistência Técnica Especializada

Vendas de games novos e semi-novos
acessórios p/ todos os games

COMPRA • VENDE • TROCA • FINANCIA

Destravamentos, unidade
Ótica p/ Play 1 e 2 e XBox.

Sedex para
Todo o Brasil

- Locações de jogos em geral.
- Salão de jogos c/ todos os games do momento.
- Aceitamos cartões de crédito e pagamentos em cheques.

Atacado
e Varejo

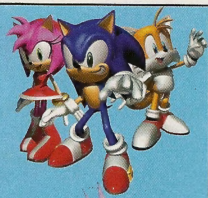
Tels: (11) 6244-5392

Av. Antonello da Messina, 859 - Vila Paulistana

SUPER GAMEPOWER

Para anunciar ligue
(0xx11) 6335-3080

MG GAMES



Nintendo 64 + 1 fita
+ Memory Card +
Rumble Pack
R$ 140,00

DreamCast + c/ 2
controles + 1VMU +
10 jogos
R$ 250,00

1 Super Nintendo c/ 2
controles e 1 fita
R$ 100,00

Jogos para PS1, PS2, fitas para Super Nintendo, Mega Drive.
Preços especiais para lojista sob consulta.
Consulte-nos sobre outros aparelhos, jogos e acessórios.

mggames@ig.com.br

Tel.:(0xx11) 6909-7167

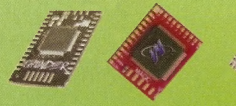
CORREIOS

Despachamos para todo o Brasil

ELET

ACEITAMOS SEU APARELHO

www.eletromil



ASSISTÊNCIA TÉCNICA NO LOCAL

AMERICAN EXPRESS | MasterCard | MasterCard Electronic | Diners Club International | MasterCard Maestro | REDE SHOP | Maestro | Cheque Eletrônico Banco24Horas

* Sujeito a análise do aparelho

ROMÍL

ENVIAMOS SEDEX

USADO COMO PARTE DO PAGAMENTO*

games.com.br

Super Promoção

Super bolsa para PS2
ou Game Cube
Por Apenas **R$ 9,50**

Bolsa Foto Ilustrativa

Controle PS2
Por Apenas
R$ 67,50

Troca de leitor original do PSOne
Por Apenas
R$ 130,00

Troca de leitor original do PS2
Por Apenas
R$ 320,00

Trocamos fitas de Mega-Drive, Super Nintendo e outras!

Memory Card Original
R$ 67,50!

Moden + Jogo PS2
Por Apenas
R$ 59,50

COMPRA - VENDA - TROCA

R. Sta. Ifigênia, 348 - 1º and. - CEP 01207-001 - Centro - SP
Aberta de seg. a sex. 8:30 às 18:00H e sáb. 8:00 às 17:00H
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309 - 3337-0158

ARY VICTOR ELETRÔNICA-LTDA

Vendemos, Consertamos e Trocamos Aparelhos

Aceitamos Cheque -pré

AMERICAN EXPRESS

MasterCard

REDE SHOP

CAIXA

VISA Electron

VISA

Diners Club Internacional

PS2 PlayStation.2

XBOX

PlayStation

NINTENDO GAMECUBE

R. Mariano Sendras dos Santos s/n

(Edificio Shopping Center, Quadra 05 e Lj. 02)

Cep. 25010-080 - Duque de Caxias - RJ

Tel.: (21) 2671-8601 / 2782-2068